

РАЗВИВАЮЩАЯ ИГРА

«ПОРОТИСЬ, ДА НЕ ОШИБИСЬ»

Цель. Закрепить знания состава чисел первого десятка.



Составитель: Коурова Альбина Витальевна

Учитель – дефектолог

МАДОУ ДС №78 «Серебряное копытце»

г. Нижневартовск 2015г

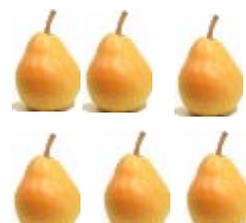
Материал. Набор карточек с предметами.

Правила игры. Игру начинают с того, что в центральный круг помещают карточку с числом, большим пяти. Каждому из двух играющих необходимо заполнить клеточки на своей половине рисунка, положив на знак «?» карточку с таким числом, чтобы при сложении его с записанным в прямоугольнике получилось то число, которое помещено в круг. Если нельзя подобрать числа, удовлетворяющие данному условию, то игрок должен перевернутой карточкой закрыть «лишний» пример. Выигрывает тот, кто быстро и правильно справится с заданием. Игру можно продолжить, заменив числа в круге (начиная с пяти).

? + 

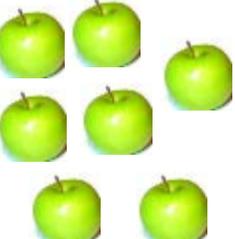
 + ?

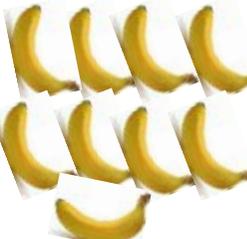
 + ?

? + 

? + = 0

? + 

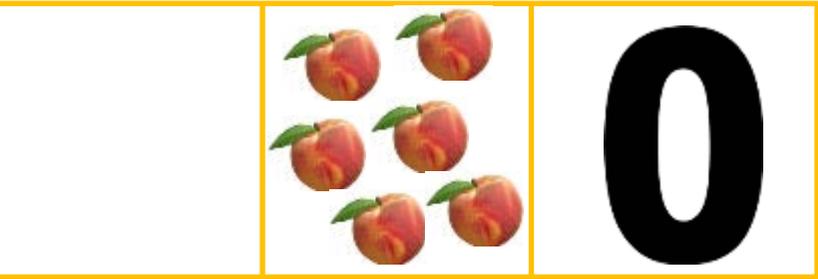
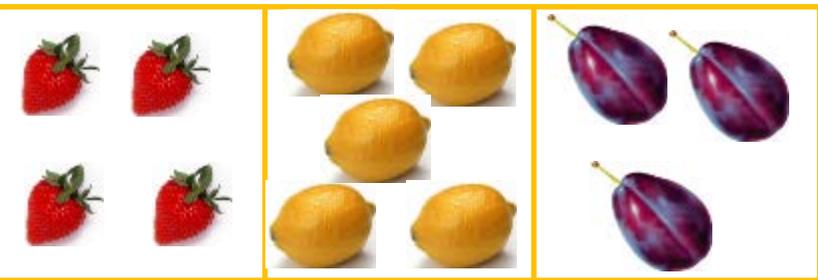
 + ?

 + ?

 + ?

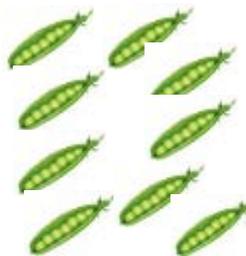
? + 

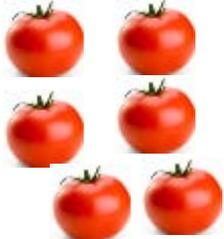
6



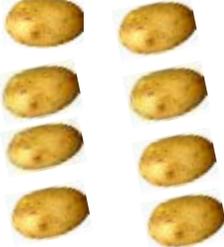
7

? + 

 + ?

 + ?

 + ?

 + ?

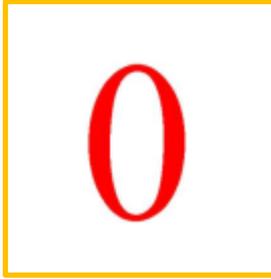
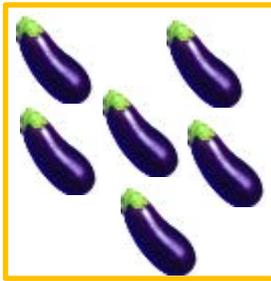
? + ? = 0

? + 

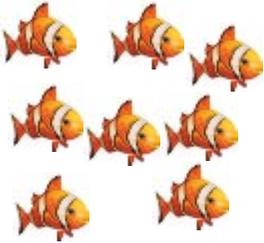
? + 

 + ?

 + ?



? + 

? + 

 + ?

 + ?

? + 

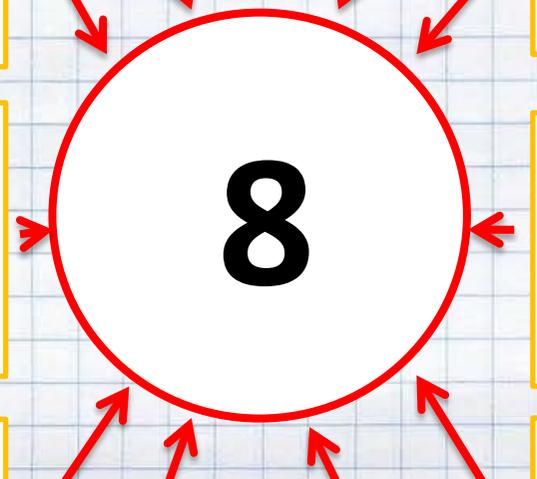
? + 

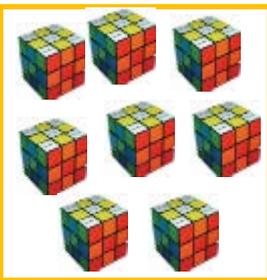
 + ?

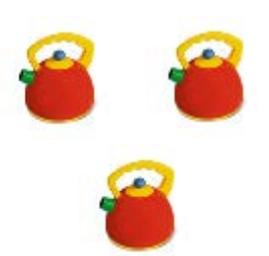
0 + ?

? + 

 + ?

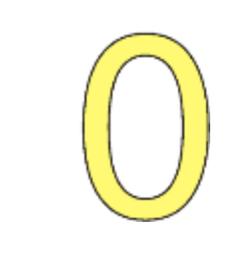




? + 

? + 

? + 

? + 

 + ?

 + ?

 + ?

? + 

? + 

? + 

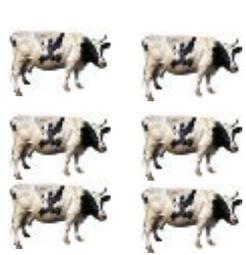
9



? + 

 + ?

 + ?

 + 0

 + ?

 + ?

? + 

 + ?

 + ?

 + ?

5



