МБУ детский сад №153 «Олеся»

 Подготовил:

 Клыгина Ю.В.

Игры – без предметов самые доступные из подвижных детских занятий, потому что они могут возникать стихийно, по мере появления у детей потребности подвигаться, и для них не требуется никаких дополнительных атрибутов: собственные ноги для передвижения есть у каждого, собственные руки для ловли или осаливания противника- тоже. Ведь большинство подвижных игр построено по одним и тем же основным принципам- это погони, соревнования на ловкость и выносливость.

Цели всех подвижных игр почти одинаковые – научить детей гибкости в общении с друг другом, способствовать возникновению доверия между ними, а также развитию внимания, быстроты реакции, умение управлять своим телом, выполнять правила игры.

***Догонялки***

 Простейший вид подвижных игр – бег наперегонки, когда заранее устанавливается финишная точка бега – дерево, камень, проведённая черта или ещё какой -нибудь предел. Маршрут детских догонялок не должен вначале превышать 10 -12 метров.

 По команде одного из самих бегунов или командира «со стороны», который, как правило, ещё выполняет и роль судьи, участники догонялок стремглав несутся, стараясь раньше остальных своих соперников достичь установленного финиша.

«Раз, два, три – беги!» - раздаётся команда, и все дети бегут в одном направлении. Тот, кто добежал первым, становится победителем.

Простые догонялки можно разнообразить, например, дети могут стремиться к финишу, прыгая на одной ноге или боковыми прыжками (галопом).

***Бег по кругу***

Считалкой выбирается водящий. Остальные дети выстраиваются по кругу на расстоянии одного шага друг от друга. После чего водящий бежит по внешней стороне круга и кого-то из игроков касается рукой. Задача этого игрока- пуститься бежать в противоположном направлении, также вдоль внешней стороны круга, и занять свободное место в круге. Тот, кому этого сделать не удалось становиться водящим следующего кона.

Вариант этой игры называется «Здравствуйте!» Когда водящий салит игрока, то они бегут не вдоль всего круга, а только до места их встречи друг с другом. Они должны произнести друг другу это самое слово «здравствуйте!», после чего развернуться и бежать каждый в обратном направлении, до свободного места в круге. Во время встречи игроков они могут ещё представиться друг другу – назвать своё имя.

***Третий лишний***

Для этой игры понадобиться достаточно большое количество детей. Все встают в два круга- один внутри другого. Так, чтобы игроки оказались стоящими парами в затылок друг другу, лицом в круг.

Водящий бежит за первым игроком, который имеет право передать свою обязанность, если вбежит в круг и встанет впереди любой пары, стоящей в затылок. В это время эстафету бегуна принимает на себя тот, кто оказывается в конце этой колонны третьим. Этот игрок и оказывается тем самым третьим лишним. Он должен, уловив момент, начать стремительно убегать от водящего.

Но и он может слукавить, сразу встал в круг впереди следующей пары. Тогда очерёдность быть догоняемым передаётся другому.

***Хоровод***

Считалкой выбирается водящий все играющие выстраиваются в круг и идут по кругу, держась за руки. По сигналу водящего (например, хлопку руками)- весь хоровод останавливается. После чего дети хлопают четыре раза в ладоши, поворачиваются и идут в другую сторону. Кто не успеет среагировать на сигнал и выполнить задание, выбывает из игры.

Вариант этой же игры- когда водящий шёпотом подаёт команду, которую остальные игроки должны расслышать и выполнить. Например, он шёпотом произносит: «Подняли руки вверх!» или «Все идём на цыпочках!»