**Игра – викторина**

**6-7классы**

Цели: Систематизирование знаний по предмету “Технология”, расширение кругозора, воспитание наблюдательности, внимания, памяти, мышления, эстетического вкуса, взаимовыручки. Повышение интереса к урокам технологии.

Ход игры: В конкурсе принимают участие две команды, в состав каждой команды входят девочки и мальчики из 6 и 7 классов. Команда будет состоять из 8 человек. В конкурсе принимаю участие две команды. Каждый конкур оценивается по пятибалльной системе. Команда победительница награждается призами.

Выбор жюри: Классные руководители , учащиеся от классов и учитель технологии.

*ВОПРОСЫ И КОНКУРСЫ*

Учитель предлагает командам придумать название и выбрать капитана.

1. Приветствие команде соперников. Написать по строчке от каждого участника. (оценивается доброжелательность и юмор)

Вопросы от учителей

2. Верно ли:

- Первый проект швейной машины предложил Леонардо да Винчи (Да)

- Существуют машины не только с ручным приводом, но и с ручным тормозом (Нет)

- Гибкость – способность металла сопротивляться внедрению в него более твердого тела (твердость)

- Текстура – естественный рисунок древесины. (Да)

3. Что в пакете - (несколько пакетов с разным содержимым)

ощупывать пакеты можно, открывать нельзя – необходимо

отгадать

4. Дай правильный ответ

- Приспособление применяемое для снятия мерок (Сантиметровая лента)

- Инструмент для вязания (крючок)

- Ручной инструмент, в котором крепят тонкую пилку для вырезания узоров и рисунков. (Лобзик)

- Инструмент для разметки на листовом металле (чертилка)

5. Закончи пословицу*.*

- Сделал дело…(гуляй смело).

- Дело мастера…(боится).

- Что посеешь…(то пожнешь).

- Делу время…(потехе час).

- Терпение и труд…(все перетрут).

- Поспешишь…(людей насмешишь).

- Семь раз отмерь…(один раз отрежь).

- Лес рубят…(щепки летят).

6. Загадки

- Суп, салат, рагу, гарнир. Кто над этим командир? (Повар)

- Его и боятся, и уважают. А он и штрафует и закон охраняет. (Милиционер)

- Самый смелый из портных, перешил себе штаны, их длину укоротил, чем нам всем и угодил. (Шорты)

- В его основе молоко и цвета желтого оно (сыр)

7. “Перья” – стружку сдувать нельзя а “перо” можно –

побеждает команда сдувшая “перо” за линию противника.

8. Задание «Блиц - опроса»

Вопрос 1Винты и шурупы можно ввернуть и вывернуть с помощью… (Отвертки).

Вопрос 2. Медь – металл, какого цвета? (*Красноватого.)*

Вопрос 3. Масштаб 1:4 указывает, что чертеж выполнен с уменьшением или увеличением? (С уменьшением в 4 раза.)

Вопрос 4. Киянка-это представительница народов Азии или что-то другое?(Деревянный молоток.)

Задание на знание этикета.

*-* Вопрос 1. Почему, входя в помещение, мужчины снимают головные уборы? (Чтобы показать свое уважение к этому дому.)

*-* Вопрос 2. Чтобы весело было ехать, ты садишься в автобус с мороженым? (Нет, можно испачкать других пассажиров.)

- Вопрос 3. Съев на улице конфету, ты тщательно сворачиваешь в маленький комочек и чтобы он не валялся под ногами, забрасываешь его на газон. (В ближайшую урну для мусора или в свой пакет.)

- Вопрос 4. Можно ли отказаться от подарка? (Отказаться – значит серьезно обидеть дарящего).

9. Найти правильный ответ из представленных/ Найти лишнее

- К плечевой группе изделий относятся: юбки, платья, блузки (юбки – лишнее)

- По способу употребления одежда бывает: зимняя, верхняя, мужская (лишнее – мужская)

- Выберете то направление строгания древесины, которое позволяет получить более гладкую поверхность: поперек волокон, против волокон, вдоль волокон, под углом к направлению волокон (вдоль волокон)

- Эскиз позволяет осуществить: изготовление детали, транспортировку детали, крепление детали к конструкции, технологию обработки детали, внешнюю отделку детали (изготовление детали)

10. “Приготовь вкусное” определить недостающий продукт и пропущенную операцию при приготовлении блюда

- оладьи

-пельмени

(задания по карточкам)

11. “Добрые хозяева” Каждая команда поет песню (текст определяется и выдается ведущими.

12. Жюри определяет победителей и награждает участников.