**Игра викторина «Что? Где? Когда?»,**

**для детей старшего дошкольного возраста.**

**Задачи:** 1. Закрепить понятие «Пожарная безопасность»; сформировать умение правильно

действовать в экстренных ситуациях; обобщить знания о правилах техники безопасности в быту.

2. Развивать умение самостоятельно пользоваться полученными знаниями в жизни; научить детей связно излагать свои мысли.

3. Воспитывать уверенность в своих силах.

**Персонажи:** Винни Пух и Пятачок (дети), Сова, Кошка (взрослые).

**Материалы:** фонограмма музыки к игре «Что? Где? Когда?»; бочонок с вопросами; красный воздушный шар; ящик с картинками с заданиями для каждой команды; серии предметных картинок; модули для конструирования дома.

**Ход игры.**

Сова: Здравствуйте дети! Начинаем игру викторину: «Что? Где? Когда?».

 Посвящённую теме: «Пожарная безопасность».

 Ведущей программы буду я – мудрая сова.

 Представляю вам членов нашего жюри.

 Участвовать в игре будут две команды. За каждое правильно выполненное

 задание команда будет получать очко.

С песней в зал входят Винни Пух и Пятачок.

Винни Пух: Куда идём мы с Пятачком?

 Большой – большой секрет!

 И не расскажем мы о том.

Вместе: И нет, и нет и нет!

Винни Пух: Здравствуйте! Мы не опоздали?

Пятачок: Мы тоже хотим участвовать в игре.

Сова: Отлично! Винни, ты будешь капитаном вот этой команды.

 А ты, Пятачок, - капитаном этой.

Пятачок: Ой, Винни, мы с тобой два капитана!

**Первый гейм «Разминка».**

Сова: Вы должны закончить четверостишие. Слушайте внимательно и быстро отвечайте.

Если вдруг пожар возник,

Ты обязан в тот же миг

В часть пожарным позвонить

О пожаре….(сообщить).

Выпал на пол уголёк

Деревянный пол зажёг.

Не смотри, не жди, не стой

А залей его…(водой).

Моргает глазом синим

Спешит, гудит – дорогу дай!

Примчится вовремя-

Беда детей и взрослых минет (пожарная машина).

Если младшие сестрички.

Зажигают в доме спички.

Что ты должен предпринять?

Сразу спички те….(забрать).

Если вдруг пожар возник

Ты звонить обязан вмиг.

Знает каждый гражданин

Часть пожарных…..(01).

**Второй гейм «Заморочки из бочки».**

Сова подносит бочку к команде и даёт участникам самим вытянуть вопросы.

Вопросы для команды Винни Пуха.

Люди какой профессии борются с пожарами?

Как они это делают и что им для этого нужно?

Можно ли пользоваться лифтом во время пожара?

Где нельзя прятаться во время пожара?

Вопросы для команды Пятачка.

С какими предметами нельзя играть детям?

Какие приборы нельзя тушить водой? (горящие электроприборы).

Кого первого спасают пожарные из огня? (детей, взрослых, животных).

Как выглядит пожарный?

**Третий гейм «Игровая пауза».**

Вместе с детьми сова встаёт в круг. Берёт в руки красный воздушный шар. Сова начинает стихотворную строку, которую должен закончить тот ребёнок, которому сова передаёт шар. Если ребёнок ответит неправильно или будет медлить, сова просит его выйти из круга, а шар передать сове.

Где с огнём беспечны люди,

Там взовьётся в небе…. шар, (передача шара)

Там всегда грозить нам будет

Злой….. пожар (передача шара)

Раз, два, три, четыре.

У кого пожар….. в квартире (передача шара)

Дым столбом поднялся вдруг

Кто не выключил….. утюг (передача шара)

Красный отблеск побежал

Кто со спичками….. играл (передача шара)

Стол и шкаф сгорели разом

Кто сушил бельё над ….. газом (передача шара)

Пламя прыгнуло в листву

Кто у дома жёг…… траву (передача шара)

Кто в огонь бросал при этом

Незнакомые ….. предметы? (передача шара)

Дым увидел – не зевай

И пожарных ….. вызывай (передача шара)

Помнит каждый гражданин

Этот номер …… 01 (передача шара)

Сам не справишься с пожаром,

Этот труд не для ….. детей (передача шара)

Не теряя время даром,

«01» звони …. скорей (передача шара)

Набирай умело,

Чтоб не всё …. сгорело!

**Четвёртый гейм «Ты – мне, я - тебе».**

Сова. Сейчас вы будите поочерёдно загадывать друг другу загадки.

Загадки команды Винни Пуха.

Шипит и злится, Мать толста

Воды боится Дочь красна,

С языком, а не лает, Сын-бес

Без зубов, а кусает (Огонь). Долетел до небес. (Печь, огонь, дым).

Загадки команды Пятачка.

Тонкая девчонка, Я на кухне – главная!

Белая юбчонка, Без меня, как ни трудитесь,

Красный нос. Без обеда насидитесь. (Газовая плита).

Чем она короче

Тем длиннее ночи

От горячих слёз (Свеча).

**Пятый гейм «Волшебный ящик».**

Сова достаёт из ящика картинки с заданиями для каждой команды. Дети должны рассказать, как с ними правильно обращаться.

Предметы для команды Винни Пуха: утюг, пылесос, настольная лампа. Все эти предметы являются электроприборами. К электрическим приборам и проводам нельзя прикасаться мокрыми руками. Уходя из дома, проверьте, выключены ли электроприборы и свет. Нельзя хватать за провод, когда вытаскиваешь вилку из розетки. Если от работающего телевизора или пылесоса пахнет горелой резиной, надо сразу позвать взрослых, чтобы старшие их выключили. Не трогайте руками висящий или торчащий провод, не наступайте на него.

Предметы для команды Пятачка: газовая плита, спички, зажигалка. Без взрослых никогда не включайте газ. Помните, что спички, зажигалки детям не игрушка. Не оставляйте включенной не зажженную газовую горелку. Если пахнет газом, а ты дома один, надо срочно вызвать аварийную службу газа по телефону 04, позвонить родителям, или позвать на помощь соседей.

**Музыкальная пауза.**

Дети поют песню, про пожарную безопасность.

Для забавы и игры

Спичек в руки не бери!

Не шути, дружок, с огнём,

Чтобы не жалеть потом!

 Сам костра не разжигай

 И другим не позволяй!

 Даже крошка – огонёк

 От пожара недалёк!

Газ на кухне, пылесос

Телевизор и утюг

Пусть включат только взрослый

Наш надёжный старший друг!

 Пусть ты маленького роста,

 Только рост здесь ни при чём!

 Мы всегда готовы взрослым

 Помогать в борьбе с огнём.

**Дети читают стихи.**

Игрушки, которые воспламеняются,

На ёлку вешать запрещается!

Твёрдо нужно знать об этом,

Всем родителям и детям.

Украшать свечами ёлку

Строго запрещается,

Потому что от свечей

Ёлка загорается,

А поэтому не смей

Зажигать на ней свечей.

Можешь запросто, заметь,

Вместе с ёлкою сгореть.

**Шестой гейм «Конкурс капитанов».**

Капитанам дается задание выбрать из серии картинок те предметы, играть с которыми нельзя.

**Седьмой гейм «Тёмная лошадка».**

Сова: Сейчас к нам придёт одна гостья. Кто она? Отгадайте!

Это к ней пришли в гости:

Два племянника – сиротки.

Постучались под окном,

Чтобы их впустили в дом.

В зал входит Кошка. Кошка предлагает детям сделать динамическую паузу.

**«Кошкин дом».**

Бом-бом, бом-бом! Энергично поднимают и опускают руки, сжатые

 в кулаки.

Загорелся кошкин дом! Постепенно поднимают руки вверх и пускают

 их описывая в воздухе круг и быстро

 перебирая пальцами.

Кошка выскочила. Хватаются руками за голову и качают

 головой.

Глаза выпучила, Приставляют к глазам «очки» из больших и

 указательных пальцев.

Побежала к дубу, Бегут друг за другом, поочерёдно выставляя

 вперёд «лапки-царапки».

Прикусила губу. Останавливаются, прикусывая губу

 верхними зубами.

Бежит курица с ведром Расставляют сжатые в кулаки руки в стороны

Заливать кошкин дом. и бегут на носках.

А собачка – с помелом, Наклоняются вперёд, одна рука на поясе,

 другая как бы поднимает землю.

А лошадка – с фонарём, Поднимают руку, сжатую в кулак.

Серый заинька – с листом. Обеими ладонями делают махи движением

 от себя.

 Раз – раз! Раз – раз! Поднимают руки вверх. Ладони раскрыты

И огонь погас! вниз, на каждый слог постепенно рывками

 опускают руки вниз.

Сова: Чёрный дым по ветру стелется.

 Плачет кошка – погорелица.

 Нет ни дома, ни двора,

 Ни подушки, ни ковра.

**Восьмой гейм «Гонка за лидером».**

Сова: Сейчас вам будет предложено несколько вопросов, вы должны рассказать, как вы будите себя вести, в данной ситуации.

Для команды Винни Пуха.

Если в квартире (доме) много дыма - низка пригнувшись, двигаться к двери, прикрывая нос и рот мокрым платком, полотенцем; загорелась одежда - падать и катаясь по полу сбивать огонь.

Для команды Пятачка.

Если в доме что-то загорелось – быстро уйти или выбежать из комнаты или квартиры, закрыть за собой дверь, рассказать об этом взрослым и просить их позвонить по телефону «01», позвонить родителям; обязательно назвать свой домашний адрес.

Кошка говорит: Тили – бом! Тили – бом!

 Нужно строить новый дом.

Сова: Сейчас мы проведём эстафету «Строим дом». Побеждает команда, первой выполнившая задание, и правильно построившая дом.

 Подведение итогов.

Судьи подсчитывают, сколько очков у каждой команды. Объявляют победителей. Награждают их.

Дети поэт песню о дружбе.

Винни Пух, Пятачок и Кошка прощаются с детьми и уходят, желают им всего хорошего.