Тест

 «Программирование»

1. Последовательность действий, допустимых для исполнителя – это…
2. программа;
3. алгоритм;
4. команда;
5. СКИ.
6. Запись алгоритма на языке конкретного исполнителя – это…
7. алгоритм;
8. команда;
9. программа;
10. исполнитель.
11. Выявление ошибок и их устранение называется…
12. отладкой задачи;
13. отладкой исполнителя;
14. отладкой алгоритма;
15. отладкой программы.
16. Отдельное указание исполнителю – это…
17. программа;
18. алгоритм;
19. команда;
20. СКИ.
21. Человек, робот, автомат, устройство, компьютер, который выполняет чьи – то команды – это..
22. помощник;
23. исполнитель;
24. программа;
25. раб.
26. Программы, которые содержат команду повторения, называются…
27. линейными;
28. разветвляющимися;
29. вспомогательными;
30. циклическими.
31. Программы, в которых команды выполняются последовательно друг за другом, называются…
32. линейными;
33. разветвляющимися;
34. вспомогательными;
35. циклическими.
36. Форма организации действий, при которой один и тот же блок команд выполняется несколько раз, называется…
37. следованием;
38. циклом;
39. ветвлением;
40. алгоритмом.
41. Повторяющийся блок действий (команд) называется…
42. повтором;
43. циклом;
44. телом цикла;
45. командой повторения.
46. Составная команда, в которой одни и те же действия (команды) повторяются несколько раз, называется…
47. командой присваивания;
48. командой повторения;
49. вспомогательной программой;
50. командой ветвления.
51. Совокупность всех команд, которые может выполнить конкретный исполнитель – это..
52. система программ;
53. система алгоритмов;
54. система команд;
55. система задач.
56. Команда, у которой действия выполняются после проверки условия, называются…
57. командой цикла;
58. командой ветвления;
59. простой командой;
60. процедурой.
61. Графический способ описания алгоритма – это…
62. программа;
63. блок-схема;
64. алгоритм;
65. словесно-пошаговая запись.
66. Сложные условия – это такие условия, которые содержат…
67. логическую связку и;
68. логическую связку или;
69. логическую связку не;
70. логическую связку не, и, или.
71. Расположите приведенные значения количества информация в порядке их возрастания:
72. 10 Кб;
73. 10 бит;
74. 1024 байт;
75. 8 000 000 бит;
76. Ассемблер - это:
77. язык программирования;
78. системная программа;
79. элемент программы;
80. Один из первых языков программирования называется…;

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| а. | CИ + | c. | Basic |
| b. | Pascal | d. | Алгоритмический язык |