**Сюжетно-ролевые игры разных поколений**

**Сравнительный анализ игр детей разных поколений.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Период** | **Тематика** |
| **Игры современных детей**  **(нач. XXI в.в.)** | **Дочки-матери, поликлиника, парикмахерская, шофер, магазин, полицейские.** |
| **Игры поколения к которому принадлежите вы сами (указать годы)** | **Г.р. 1958, куклы, дочки-матери, поликлиника, шофер, казаки-разбойники,** |
| **Игры ваших родителей (указать годы)** | **Г.р. 1922, дочки-матери, война, салки,** |
| **Игры ваших бабушек и дедушек (указать годы)** | **Г.р. 1900, дочки-матери (из воспоминаний бабушки, семья была крестьянская, куклы сшитые из ткани, игрушки деревянные самодельные)** |
| **ВЫВОД. Изменяется ли тематика, содержание игр или нет? Почему? Причины.**  На протяжении 100 лет неизменной популярностью пользуется сюжетно-ролевая игра «дочки-матери», так как семья была и остается одной из важнейших ценностей общества. За этот период изменялся характер отношений в семье, что отражалось в содержании сюжетно-ролевой игры, совершенствовались игрушки, кухонная утварь, мебель, аксессуары. Все это мы видим в сюжетно-ролевых играх современных детей. Ребенок больше стал получать информации, которую он переносит в свои сюжетно-ролевые игры, обогащая тем самым ее.  С развитием технического прогресса появлялись новые сюжетно-ролевые игры такие как «шофер», «поликлиника». Можно предположить, что сюжетно-ролевая игра «парикмахерская» («цирюльник») присутствовали в более образованном обществе, в городской среде, в начале 20 века, но не в крестьянской среде. | |