**Тематическое планирование по курсу « Информатика в играх и задачах »**

**на 2011-2012**

Класс :4 А

Количество часов в неделю: 1 час

Учитель: Стребкова ВА

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Раздел** | **№** | **Тема** |
| 1 | Алгоритмы  9 часов | 1 | Вложенные алгоритмы |
| 2 |  | 2 | Вложенные алгоритмы |
| 3 |  | 3 | Алгоритмы с параметрами |
| 4 |  | 4 | Алгоритмы с параметрами |
| 5 |  | 5 | Циклы |
| 6 |  | 6 | Циклы |
| 7 |  | 7 | Циклы |
| 8 |  | 8 | Циклы |
| 9 |  | 9 | Циклы для перечисленных параметров |
| 10 | Объекты  8 часов | 1 | Составленные объекты |
| 11 |  | 2 | Составленные объекты |
| 12 |  | 3 | Отношение « состоит из..» |
| 13 |  | 4 | Схема состава |
| 14 |  | 5 | Схема состава |
| 15 |  | 6 | Адреса объектов |
| 16 |  | 7 | Связь между составом сложного объекта |
| 17 |  | 8 | Относительные адреса в составных объектах |
| 18 | Логические рассуждения  10 часов | 1 | Операции над множествами |
| 19 |  | 2 | Операции над множествами |
| 20 |  | 3 | Операции над множествами |
| 21 |  | 4 | Логические операции |
| 22 |  | 5 | Логические операции |
| 23 |  | 6 | Пути в графах, удовлетворяющие заданным критериям |
| 24 |  | 7 | Правила вывода « если-то» |
| 25 |  | 8 | Правила вывода « если-то» |
| 26 |  | 9 | Цепочки правил вывода |
| 27 |  | 10 | Простейшие графы |
| 28 | Модели в информатике  7 часов | 1 | Приёмы фантазирования Приём наоборот |
| 29 |  | 2 | Необычные значения признаков |
| 30 |  | 3 | Необычный состав объекта |
| 31 |  | 4 | Связь изменения объектов и их значения |
| 32 |  | 5 | Связь изменения объектов и их значения |
| 33 |  | 6 | Применение изучаемых приёмов |
| 34 |  | 7 | Применение изучаемых приёмов |