**Сценарий детского праздника "Волшебное путешествие на поляну игр"**

Звучит музыкальное вступление. Появляются ведущие детского праздника - две девочки-подростка. Первая - в спортивной форме, с рюкзаком, в кроссовках и спортивной шапочке. Вторая - вся в бантиках, с сачком, биноклем и компасом.

Перед второй девочкой по диагонали игровой площадки пробегает первая. Обращается к подружке.

**1-я ведущая:** Не отставай!

**2-я ведущая:** Куда ты торопишься?

**1-я ведущая:** Как куда? Мы отправляемся в путешествие.

**2-я ведущая:** Подожди! Мы еще ребятам не сказали об этом. 1-я ведущая возвращается ко второй и обращается к ребятам.

**1-я ведущая:** Ребята, пойдемте с нами! Мы отправляемся в сказочное путешествие. Мы отыщем Поляну игр! Слышна сказочная музыка. 2-я ведущая с беспокойством начинает разглядывать всех присутствующих в бинокль.

**2-я ведущая:** Мы попали в лес...

**1-я ведущая:** Лес? А это значит, вот-вот появятся разбойники. (Достает огромную рогатку. Обороняется.)

**2-я ведущая:** Мы в сказочном лесу! Ребята, что такое - лес?

**Дети:** Большие деревья!

**2-я ведущая:** Ребята, которые справа от меня, - будут лесом. (Дети, вслед за ведущей имитируя лес, поднимают вверх руки.) Слева - ветром. Что ветер делает? Правильно, налетает, гнет деревья! Давайте покажем, как дует ветер. (Дети повторяют за ведущей.) Ребята, скажите, кто живет на деревьях? Правильно, птицы. Давайте представим, что ветер налетел. (Дети с правой стороны раскачиваются.) Потревоженные птицы на деревьях проснулись, кричат и взлетают. Дети, находящиеся прямо перед ведущей, имитируют птиц.

**1-я ведущая:** Ну вот, какой славный у нас получился лес! Звучит музыка из мультфильма "Летучий корабль". Появляются две Бабки-Ежки.

**1-я ведущая:** Ну вот, что я говорила! Караул! Разбойники!

**2-я ведущая:** Нет. Это Бабки-Ежки! Идет фрагмент из мультфильма. Исполняется под фонограмму.)

**2-я ведущая:** Бабушки-Ягушки! Не задерживайте нас, нам некогда.

**1-я Баба-Яга:** А эн-то кто такие?

**2-я Баба-Яга:** Что-то они мне не нравятся...

**1-я Баба-Яга:** А превращу-ка их...

**2-я Баба-Яга (вужасе):** Только не в это! Не позволю!

**1-я Баба-Яга:** А я хочу! (Ссорятся.)

**2-я Баба-Яга:** Не дрейфь! Передумала. (Шепчет колдовские слова.)

Тарамба - карамба!
Фитюльки - бирюльки!
Смотри и молчи.

Музыка.

1-я и 2-я ведущие при словах Бабы-Яги вертятся волчком и исчезают за ширмой.

Звучит музыка из мультфильма "Бременские музыканты". На игровом поле появляются король и принцесса (это 1-я и 2-я ведущие). Идет пластический этюд под фонограмму. На последних аккордах 1-я Баба-Яга дотрагивается палкой до ведущих. Те замирают.

**2-я Баба-Яга:** Что ты натворила?

**1-я Баба-Яга:** Не надо волноваться.

Музыка. Вертит палкой - колдует. Король и принцесса, повторяя круги ее палки, исчезают за ширмой. Затем возвращаются в первоначальном виде.

**2-я ведущая:** Почему мы остановились?

**1-я ведущая:** Мы никогда не найдем Поляну игр.

Слышна музыка, появляется Леший. Леший поет на мотив песни из кинофильма "Приключения Электроника".

**Леший:**

До чего дошел прогресс - до невиданных чудес!
Для несчастной нечисти кончен интерес!
Никуда не деться нам: люди там и тут!
А они с прогрессами жить нам не дают!
Хотите знать, где я - лесной житель - живу?
Правильно, дети, - на болоте.

**1-яведущая:**А как туда попасть?
Леший проводит игру "Пройди через болото".

Слышен плеск воды, переходящий во вступление из мультфильма "Летучий корабль". Появляется Водяной. Идет пластический этюд-фрагмент "Я- Водяной".

**Водяной:**

Ну что, ребята! В болото попали?! Домой захотелось? Путь отсюда есть один: по тоненькому мосточку.

Водяной проводит игру "По мосточку". Дети играют с закрытыми глазами. Если игроки не попадают ногами на мостик (веревку, меловую черту на полу и т.п.), то Водяной свистит. Побеждает тот, кто прошел по "мостику", не оступившись.

Слышен громкий кошачий крик.

**1-я ведущая:** Что это?

**2-я ведущая:** Кот! Он не может жить на болоте.

**1-я ведущая:** Значит, мы выбрались из болота в лес!

Звучит музыка из кинофильма "Приключения Буратино". Появляются Кот Базилио и Лиса Алиса. Идет пластический этюд под фонограмму.

**1-я ведущая:** Ребята! Какие вы знаете сказки про кота?

**Кот:** Правильно, ребята! Кто хочет поиграть в мою любимую игру "Кошки - мышки"?

**Лиса:** А я хочу танцевать.

Хватает шляпу с головы кота. Шляпа падает. Все герои и ребята танцуют под аккомпанемент группы "Нана". Исполняют общий танец под песню "Упала шляпа", при этом повторяют движения за Лисой Алисой. Все сказочные герои собравшись вместе, танцуя шепчутся. К ним подходят ведущие.

**2-я ведущая:** Что вы тут шепчетесь?

**1-я ведущая:** Музыка-то уже кончилась!

**1-я Баба-Яга:** Следим за вами...

**2-я Баба-Яга:** Куда вы дальше пойдете?

**Леший:** Мы тоже хотим туда...

**1-я ведущая:** Куда туда? Мы заблудились. Показывает на компас.

**2-я ведущая:** Как нам найти Поляну игр?

**Леший:** Я знаю, но не скажу.

Играет музыка, появляется Красная Шапочка, которая под фонограмму исполняет песню "Если долго-долго-долго...".

**Красная Шапочка:** Я знаю, что вы ищете Поляну игр. Я только что оттуда. Там так весело! Если вы отгадаете мои загадки, то я проведу вас туда.
У какого инструмента есть и струны, и педаль.
Что же это? Несомненно, это звонкий наш...

**Дети (отвечают хором):** Рояль.

**Красная Шапочка:** На поляне у реки гордо держат стебельки,
Как фарфоровые чашки, белоснежные...

**Дети:** Ромашки.

**Красная Шапочка:** Жить привык он с нами вместе,
Приласкай - затянет песню.
А обидишь - обдерет.
Что за зверь усатый?

**Дети:** Кот.

**Красная Шапочка:**Он по виду - брат баяну,
Где веселье - там и он...
Я подсказывать не стану,
Всем знаком...

**Дети:** Аккордеон.

**Красная Шапочка:**На кустах в саду растет,
Запах сладкий, словно мед.
Но нередко льются слезы
Тех, кто рвет руками...

**Дети:** Розы.

**Красная Шапочка:**

Все следы находит точно,
Охраняет склады ночью.
Уши чуткие и нос —
Это верный друг наш...

**Дети:** Пес.

Вступает веселая музыка. На игровое поле выходит Хозяйка Поляны игр — веселая задорная девочка, типа Пеппи, в сопровождении ассистентов: 1-й крутит обруч (может, несколько), 2-й жонглирует булавами, мячами, 3-й меняет декорацию: ставит бутафорские елки.

Создается Поляна игр.

**Хозяйка Поляны:**

Здравствуйте, ребята! Я - Хозяйка Поляны игр. Моя мечта - всех сделать веселыми, перезнакомить и сдружить. Давайте с вами знакомиться. Как вас зовут? Я буду бросать мяч (как по волшебству, у Хозяйки в руках появляется мяч) каждому из вас. Кто поймает, тот громко называет свое имя. Понятно? Давайте попробуем!

Проводится игра "Будем знакомы!".

**Хозяйка Поляны:**

Как вы все мне нравитесь! Давайте потанцуем! Здесь так много девочек с именем Алена.

Звучат песни "Алена", "Ксюша" и т. д. Все исполняют общий танец, повторяя за Хозяйкой Поляны ее движения.

**Хозяйка Поляны:**

А сейчас я объявляю "Веселые старты"!

Герои сказок, присутствующие на празднике, повторяют эту фразу, и она разносится повсюду, как эхо в лесу, - "Веселые старты".

**Хозяйка Поляны:**

Давайте создадим две команды. Приглашаю шестерых мальчиков. Встаньте справа от меня. Вашу команду возглавит 2-я ведущая (имя). За вас будут болеть все ребята, стоящие справа. А теперь шесть девочек. Встаньте слева от меня. Вашу команду возглавит 1-я ведущая (имя). За вас будут болеть все ребята, стоящие слева.

Если желающих играть окажется больше необходимого числа, то Лиса Алиса завязывает глаза Коту Базилио, который и выбирает нужное количество участников.

**Хозяйка Поляны:**

Ребята, пока болельщики будут считать до десяти, каждая команда должна придумать себе название и определиться с командной песней. Ясно? (К болельщикам) Ребята, начинаем считать до десяти.

Команды представляют свои названия. Проводится игра "Кто кого перепоет": команды по очереди исполняют свои командные песни (оценивается также громкость пения). Объявляется команда, победившая в первом старте. Лиса Алиса и Кот Базилио со счетами, ссорясь, будут вести счет в игре.

**Хозяйка Поляны:**

Объявляю второе соревнование. Оно носит название по имени того, у кого много ножек. Кто же это, ребята? Такое маленькое, похожее на жучка... (Дети называют.) Правильно - сороконожка.

Проводится командная игра с обручем: 1-й участник команды, вращая обруч, должен достичь булавы, после чего возвращается на место, по

очереди к нему присоединяются все остальные участники команды. В начале соревнования игру иллюстрируют ассистенты и герои сказок. Затем играют уже дети.

Называется команда-победитель.

**Хозяйка Поляны:**

Объявляю третье соревнование: "Горячий мяч". (В ее руках появляются два мяча, которые она подает капитанам команд.) Мячи горяченные! Их держать в руках опасно!

Мяч катится по полу. Игроки, должны быстро поставить ноги на ширину плеч, чтобы мяч прокатился у них между ног. Последний участник команды берет мяч, бежит, встает впереди капитана и т. д. Игра продолжается до тех пор, пока капитан снова не окажется впереди команды. Условия игры иллюстрируют герои мультфильмов. Называется команда-победитель. Приветствуют болельщиков. Подводятся итоги конкурсов. Сумму очков объявляют Кот Базилио и лиса Алиса.

**Хозяйка Поляны:**

Объявляю четвертое соревнование. Танцевальное.

Каждый участник команды становится в свой обруч. Начинается танцевальный марафон: полька, барыня, цыганочка, ламбада - без перерыва.

**Лиса и Кот:**

Кто? Кто победил в этом конкурсе?

Музыкальный ответ - Песня "Дружба вечная не ломается".

**Хозяйка Поляны:**

Правильно! Нет ничего дороже дружбы. Вместе нам всем веселей!

Все герои сказок, ведущие, Хозяйка Поляны, ассистенты и ребята танцуют.