Правила игры отелло (реверси)

## Реверси впервые была издана компанией Равенсбургер в 1893 году в Германии. С тех пор игра является одной из самых успешных и пользуется популярностью у детей дошкольного и младшего школьного возраста. Первооткрывателями этой игры являются англичане: Джон Моллет и Льюис Вотермен (1880 г.)

В игре отелло используется квадратная доска 8х8 клеток (все клетки могут быть одного цвета) и 64 специальные фишки, окрашенные с разных сторон в контрастные цвета, например, в белый и черный. Клетки доски нумеруются от верхнего левого угла: вертикали - латинскими буквами, горизонтали - цифрами. Один из игроков играет белыми, другой - черными. Делая ход, игрок ставит фишку на клетку доски "своим" цветом вверх.

Как играть - правила реверси (отелло)

В начале игры в центр доски выставляются 4 фишки: черные на D5 и E4, белые на D4 и E5.

Первый в отелло (реверси) ход делают черные. Далее игроки ходят по очереди.

Делая ход, игрок должен поставить свою фишку на одну из клеток доски таким образом, чтобы между этой поставленной фишкой и одной из имеющихся уже на доске фишек его цвета находился непрерывный ряд фишек соперника, горизонтальный, вертикальный или диагональный (другими словами, чтобы непрерывный ряд фишек соперника оказался "закрыт" фишками игрока с двух сторон). Все фишки соперника, входящие в "закрытый" на этом ходу ряд, переворачиваются на другую сторону (меняют цвет) и переходят к ходившему игроку. Из-за постоянных переворачиваний фишек игра имеет второе название "реверси", распространенное в России.

Если в результате одного хода "закрывается" одновременно более одного ряда фишек противника, то переворачиваются все фишки, оказавшиеся на всех "закрытых" рядах.

Игрок вправе выбирать любой из возможных для него ходов. Если игрок имеет возможные ходы, он не может отказаться от хода. Если игрок не имеет допустимых ходов, то ход передается сопернику.

Игра прекращается, когда на доску выставлены все фишки или когда ни один из игроков не может сделать ход. По окончании игры проводится подсчет фишек каждого цвета и игрок, чьих фишек на доске выставлено больше, объявляется победителем.

В случае равенства количества фишек засчитывается ничья.