Государственное бюджетное дошкольное образовательное учреждение детский сад №14

 комбинированного вида Кировского района

 Сценарий интеллектуального досуга

 для детей старшего дошкольного возраста

 ( с использованием мнемотехнических приёмов.)

 «КВН»

 Воспитатель

 Высшей квалификационной категории

 Зиминой Елены Сергеевны

 Санкт – Петербург

 2014 год

Цель:

1. Поддерживать у детей интерес к интеллектуальной деятельности.
2. Проверить умения детей самостоятельно выполнять задания в условиях соревнований.
3. Развивать сообразительность, инициативу, настойчивость.
4. Учить детей общаться со сверстниками, оказывая помощь.

Демонстрационный материал:

Логические задачи, цветная таблица, счётные палочки, картинки слова – рифмы, ключ.

Предварительная работа:

Дети придумывают название и эмблему команды. Выбирают капитана команды.

Ход досуга:

Ведущая: Добрый день! Сегодня ребята, я вас приглашаю в Клуб Весёлых и Находчивых.

 В нашем соревновании участвуют две команды (команды представляются)

А теперь, я хочу представить вам, жюри (родители и педагоги), которое будет оценивать все конкурсы и определит победителя.

Напоминаю вам: для того, чтобы победить, нужно быть очень внимательными и не отвлекаться. Вы готовы начать игру?

1.Разминка капитанов.

В случае затруднений капитанам помогает команда, результаты ответов оценивает жюри.

Решение логической задачи:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|   |  |  |
|  |  |  http://im4-tub-ru.yandex.net/i?id=62311512-03-72&n=21 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  http://im4-tub-ru.yandex.net/i?id=62311512-03-72&n=21 |  |  |
|  |  |  |

2. Соревнование команд

Задание 1

Кто больше всех найдёт ассоциаций к слову

 К разгадке

 Ржавый

КЛЮЧ Дверной

 Почтовый

 Золотой

 Кривой

Задание 2

«Поймай муху»

Ведущая показывает таблицу, состоящую из 16 цветных клеток. Муха сидит в левом верхнем углу.

Проследите, на какую клетку прилетит муха. Вот она полетела на 2 клетки, на 1 клетку, на 1 клетку, на 2 клетки, на 3 клетки.

Где остановилась муха?

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Задание 4.

«Запоминай - ка» (нужно запомнить словосочетания и их местонахождение.)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | http://im3-tub-ru.yandex.net/i?id=311967154-43-72&n=21 | http://im2-tub-ru.yandex.net/i?id=296040563-27-72&n=21 |
| http://im4-tub-ru.yandex.net/i?id=319060249-58-72&n=21 |  |  |
|  | http://im5-tub-ru.yandex.net/i?id=361076310-50-72&n=21 |  |
| http://im5-tub-ru.yandex.net/i?id=400130583-64-72&n=21 |  | http://im6-tub-ru.yandex.net/i?id=134218633-06-72&n=21 |

* Красный круг
* Морское судно
* Железный ключ
* Вкусное яблоко
* Плетёный коврик
* Сверкающая молния
* Полосатая звезда
* Раскидистое дерево
* Коричневый квадрат
* Чёрная птица
* Пробитая мишень
* Грохочущий грузовик

Команды отвечают по очереди, за каждый правильный ответ получают очко. Если есть затруднения у команды, отвечает другая команда и получает дополнительное очко.

Задание 5.

Ведущий показывает детям в течение 10 секунд карточки с изображением. После этого каждый ребёнок в команде под ритмическую музыку преодолевает полосу препятствий: обегает вокруг кубика, перепрыгивает через обручи, пролезает в воротики. Затем берёт нужную по цвету счётную палочку и ставит на место. Так создаётся изображение.

Оценивается быстрота и правильность выполнения задания.

 Задание 6.

Ведущий даёт каждой команде картинки. Нужно найти слова - рифмы и разложить их по парам.

Печка – свечка

Сказки – глазки

Мышка – крышка и.т.д

После проведения всех конкурсов жюри подводят итог и называют победителей. Проводится награждение победителей и участников игры.