

Тема	Программные задачи	Развивающие игры (краткое содержание)	
		1	2
"Знакомство" (имя города, возраст, герб, история возникновения)	Социально-нравственное воспитание. Ребёнок и природа Развитие речи (развитие слова- ря, развитие свя- зной речи, знакомство с окружаю- щим миром)	(TRIZ) "В определение" Детям раздаются карточки с картинками, на которых предметы и явления, изображённые на них, относятся к городу или деревне. Предлагается рассказать о своём объекте так, чтобы все поняли, что изображено на картинке.	(TRIZ) "Группировка слов" (P/I) "Что лишнее" (мышление) Детям предлагается выбрать лишнюю картинку, на картинках изображены предметы и явления, относящиеся к городу и деревне. (P/I) "Без чего не может быть" (мышление) город (музеи, памятники, машины, жители, дома) улица (дом, деревья, машины, дорога, люди) (TRIZ) "Поиск общего и поиск отличий" (город и деревня) (TRIZ) "Хорошо - плохо" (город) (P/I) "Вывод" (мышление) Петербург старше Днепропетровска, но младше Москвы; какой город самый молодой (старый).
"Реки и каналы"	Развитие речи. Ребёнок и мир предметов	(P/I) "Вывод" (мышление) Фонтанка шире Мойки, но уже Невы. Какая река самая широкая (узкая) (P/I) "Перепутанные линии" (решётки набережных - названия рек) (внимание) (P/I) "Без чего не может быть" (мышление) река (вода, рыба, берега, лодка, рыболов)	