**Технологическая карта создания движущихся объектов в PowerPoint**

Мультфильм «Лето»

После освоения основных правил, ты сможешь создавать тематические мультфильмы по своему желанию.

Шаг 1 "Создание новой (пустой) презентации"

Запусти программу PowerPoint, щелкнув на кнопке Пуск и выбрав затем пункты Программы | Microsoft Office | Microsoft PowerPoint.

В появившемся окне PowerPoint выбери Пустую презентацию и щелкни на кнопке Ок.

Щелкнув правой кнопкой мыши на слайде вызови контекстное меню и выбери в нем пункт Разметка слайда, затем в появившемся окне Применить разметку слайда — Пустой слайд.

(или меню Формат | Разметка слайда)

Шаг 2 "Оформление фона слайда"

Вызови контекстное меню и выбери команды Фон | Заливка фона | Способы заливки | Рисунок | Рисунок.

Выбери рисунок, который станет фоном слайда (его имя — "лес", он находится в папке "Лето"), и щелкни на кнопке Применить ко всем. На экране появится слайд с выбранным фоном.

Все действия фильма будут проходить на этом фоне.

Шаг 3 "Вставка объекта — рисунка бабочки"

Вставь в слайд новый объект—рисунок бабочки. Для этого используй главное меню, пункт Вставка | Рисунок. Найди папку "Лето" и выбери файл "бабочка".

Примечание. Если бабочка будет располагаться на белом фоне, то необходимо к объекту Бабочка установить прозрачный цвет. Для этого следует выделить объект и нажать правую клавишу мышки. В контекстном меню выбрать команду Отобразить панель настройки изображения (если она не отображается автоматически). На панели выбрать инструмент Установить прозрачный цвет и щелкнуть левой клавишей мышки на белом цвете.

Надо уменьшить размер рисунка. Поверните рисунок м бабочкой в другую сторону (панель Рисование | кнопка Действие | Повернуть/отразить | Отразить слева направо). Поместите бабочку в правом нижнем углу слайда.

Шаг 4 " Вставка объекта — рисунка улитки"

Теперь необходимо вставить в слайд рисунок улитки. Это делается так же, как для рисунка бабочки (см. шаг 3). Файл с рисунком улитки находится в папке "Лето". После вставки расположи объект Улитка на горочке (слева).

Шаг 5 "Настройка анимации объекта Улитка"

1. Появление объекта Улитка на слайде.

Выдели объект и нажми правую клавишу мышки, выбери   
Настройка анимации | Добавить эффект | Пути перемещения | Вправо-вниз (к последней березке).

Укажи на слайде конечную точку движения улитки, а также параметры анимации:

— скорость — Очень  медленно

— начало  — С предыдущим

2. Уход объекта Улитка (перемещение его по горизонтали вправо). Это делается так же, как и появление этого объекта, но путь перемещения выбери вправо ( Настройка анимации | Добавить эффект | Пути перемещения | Вправо). Укажи конечную точку движения улитки, а также установи параметры анимации:

— "скорость" — Очень  медленно

— "начало" — После предыдущего

Просмотри анимацию (движение улитки). Для этого используй кнопку Просмотр.

Шаг 6 ''Вставка объектов — рисунков бабочек"

Вставь в слайд еще две бабочки. Новые бабочки можно получить путем копирования имеющейся. Аля этого:

1) выдели ее и скопируй (используя меню Правка | Копировать или кнопку Копировать на панели инструментов);

2)  дважды вставь на слайд скопированные объекты

(Правка Копировать или кнопка Вставить).

Можно вставить бабочку из файла Бабочка 2.

Шаг 7 "Настройка анимации объектов Бабочка"

Задай анимацию новых бабочек (появление их на слайде). Для этого выдели их (используя клавишу CTRL), а затем выполни команды Настройка анимации | Добавить эффект | Вход | Увеличение.

Установи параметры анимации:

— скорость — Очень медленно

— начало — После предыдущего

Шаг 8 "Настройка анимации объекта Бабочка"

Оформи перемещение правой нижней бабочки на осинку. Это делается так Настройка анимации | Добавить эффект | Пути перемещения | Нарисовать пользовательский путь | Кривая. Укажи путь движения этой бабочки , а также установи параметры анимации:

— скорость —Очень  медленно

— начало — После предыдущего

Просмотри анимацию объектов Бабочка. Для этого используй кнопку Просмотр.

Шаг 9 "Настройка анимации объектов Бабочка"

Настрой анимацию так, чтобы все бабочки встретились в небе и улетели.

1. Сначала две бабочки, находящиеся на цветках, поднимаются вверх до уровня третьей бабочки

Выдели их (используя клавишу Ctrl|) и выполни команды Настройка анимации | Добавить эффект | Пути перемещения | Вверх. Укажи конечный путь движения бабочек, а также установи параметры анимации:

— скорость — Очень медленно

— начало — После предыдущего

2. Потом правая бабочка (с осинки) смещается влево к двум другим.

Выдели ее и выполни команды Настройка анимации | Добавить эффект Пути перемещения | Влево. Укажи конечный путь движения бабочки, а также установи параметры анимации:

— скорость — Очень медленно

— начало — После предыдущего

3. Затем все три бабочки улетают влево .

Выдели их (используя клавишу Ctrl) и выполни команды Настройка анимации | Добавить эффект | Пути перемещения | Влево. Укажи

конечный путь движения бабочек, а также установи параметры анимации:

— скорость — Очень медленно

— начало — После предыдущего

Шаг 10 "Вставка объекта Солнце"

Для этого используй команды панели Рисования Автофигуры | Основные фигуры и выбери схематическое изображение Солнца.

Шаг 11 '"Настройка анимации объекта Солнце"

1. Выдели объект Солнце и выполни команды Настройка анимации | Добавить эффект | Появление с увеличением и установи параметры:

— скорость — очень медленно

— начало — после  предыдущего

2. Выдели объект Солнце и выполни команды Настройка анимации | Добавить эффект | Вращение и установи параметры:

— скорость — очень медленно

— начало — после  предыдущего

Шаг 12 "Использование в презентации музыкального сопровождения"

Настало время задать музыкальное сопровождение создаваемой презентации. Для этого выбери пункт Вставка главного меню, а затем пункты Фильмы и Звук | Звук из файла (используй композицию из мультипликационного фильма "Дед Мороз и лето" — файл "Песня", размещенный в папке "Лето").

Выбери Автоматически.

На значке Звука щелкни правой клавишей мышки и выбери Изменить звуковой объект, установи поля Непрерывное воспроизведение и Скрывать значок.

С помощью стрелок порядок перемести звуковой эффект в начало.

Шаг 13 "Просмотр презентации"

Просмотри презентацию в режиме Показ слайдов. Для этого выполни команды Показ слайдов | Начать показ (или нажать клавишу F5, или нажать кнопку Показ с текущего слайда).

Для создания, использовались картинки:

Задание для самостоятельной работы

1. Придумай сценарий своего будущего мультфильма и запиши его в текстовом документе в программе Microsoft Word.

2. Продумай последовательность своих шагов. Составь и запиши план своей работы в текстовом документе в программе Microsoft Word

3. Выполни намеченные действия.

4. Оцени свою работу. Все ли, что ты задумал, тебе удалось выполнить? При необходимости внеси в свой мультфильм изменения.

5. Покажи свой мультфильм родителям и одноклассникам