**Игра-развлечение «Морское путешествие»**

 Составила:

 Третьякова Елена Юрьевна, воспитатель

Цель: Развитие воображения, творческого мышления, сенсорного восприятия, художественно-конструктивных способностей.

Ход игры:

Воспитатель: 7 июля – праздник Ивана Купала. Купались не только в реке, но и в росе, которая в эту ночь считалась целебной. В этот день в шутку обливали друг друга водой.

Предлагаю всем детям отправиться в плавание. Я ваш капитан, а вы моряки.

Плыви, плыви кораблик,

 На запад, на восток.

 Канаты- паутинки,

 А парус- лепесток.

Загадывание загадок.

Кругом вода,

 А с питьём беда. (Море).

 По волнам плывёт отважно,

Не сбавляя ход,

 Лишь гудит машина важно.

 Что такое? (Пароход)

 В тихую погоду

Нет нас нигде,

 А ветер подует-

 Бежим по воде. (Волны)

В воде- жива,

 На суше-мертва. (Рыба)

За правильные ответы ведущий даёт жетоны.

Дети плывут на яхте, навстречу им выходит Нептун.

Нептун: Ты скажи мне, капитан,

 Что за дети здесь на сборе?

 Из каких плывёте стран

 И чего вам надо в море.

Капитан: Зря не гневайся, владыка,

 не тряси напрасно трон!

 Все от мало до велика

 Соблюдают твой закон.

 Мы поплаваем по морю,

 Поиграем в рыбаков

 Никого мы не обидим-

 Чтим закон мы моряков!

Воспитатель предлагает Нептуну принять участие в играх с детьми.

Игра 1. На пути встречаются пираты. (Дети должны из водных пистолетов попасть в кегли, расставленные вокруг корабля).

Игра 2. Дети попадают на остров и встречают русалку. Дети должны распределить роли и построить из песка сказочный дворец для русалки.

Игра 3. Корабль Нептуна сбился с курса и разбился о скалы. Предлагаю построить из цветных льдинок новый сказочный корабль.

Игра 4. «Кто больше поймает рыб».

 В море пенная волна-

Рыба плавает у дна.

 Я хочу увидеть рыбу,

 Только где сейчас она?

Дети встают в круг, Нептун- ведущий берёт удочку. Дети- рыбки должны подпрыгнуть, когда удочка приблизится к их ногам.

Игра 5. «Купание моряков»

Нептун: если вы чтите морской закон, тогда должны знать, что существует давняя традиция: при прохождении корабля через экватор купают всех, кто находится на судне.

Купание заменяется обрызгивание детей водой из пульверизатора.

Игра 6. «Перетягивание каната» команда Нептуна и команда ведущего.

Определяется команда - победитель. Капитан хвалит команды за соревнование, а Нептун угощает конфетами «Морскими камушками».

Нептун: Дорогие дети! Пришло время расставаться. Я рад был встрече с вами! Хорошие вы моряки! До свидания!