

ВОЛШЕБНЫЙ КРУГ (плоскостная игра)

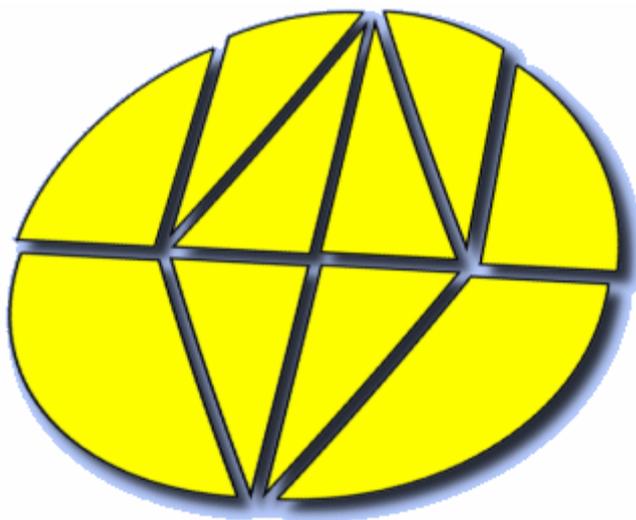
Состоит из десяти фигур, четыре из которых представляют собой прямоугольные треугольники, остальные имеют округлую форму.

Развивает геометрическое воображение, логическое мышление, умение анализировать и синтезировать и др.

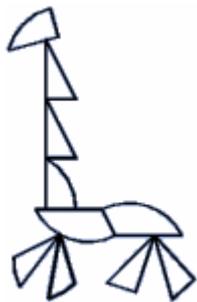
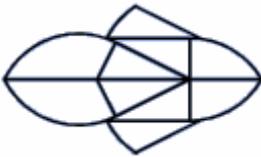
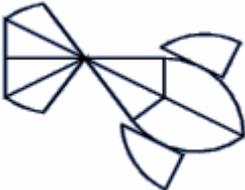
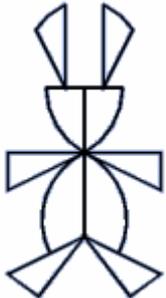
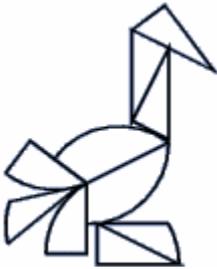
Задания – чертежи построены в порядке возрастающей сложности. Если Ребенок легко справляется с расчлененным вариантом игры (Первый Уровень Сложности - ВК-I), предложите ему нерасчлененный вариант (Второй Уровень Сложности).

Правила игры

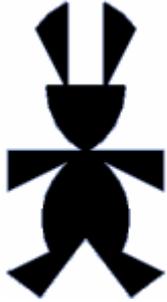
- Заинтересуйте Ребенка игрой, не навязывая ни себя, ни игру,
- Играйте с Ребенком на равных,
- Обойдитесь без "не" (не получится, неумеха, не старайся, все равно ничего не выйдет),
- Поощряйте Ребенка добрым словом, похвалой,
- Не сравнивайте своего Ребенка с другими детьми,
- Не обращайтесь внимания на временные неудачи. У него все получится,
- Старайтесь выслушать Ребенка до конца. Не перебивайте его,
- Постарайтесь понять: каждый ответ Ребенка правильный, даже если он расходится с Вашим представлением о чем-либо,
- Учитывайте настроение Ребенка,
- Старайтесь не критиковать своего Ребенка, тем более, когда рядом чужие люди,
- Пусть Ваши занятия с Ребенком будут искренними, доступными и доброжелательными.



Первый Уровень Сложности

Второй Уровень Сложности

Задание 1 Колобок

Для того, чтобы заинтересовать Ребенка игрой, можно начать со сказки "Колобок". Рассказать ее Ребенку и попробовать "испечь" Колобок, соединив детали в круг.

Задание 2 Любимые герои

Игра может заинтересовать Ребенка сразу же, и он уже самостоятельно сможет выкладывать различные фигурки (из предлагаемых) и изобретать свои. Может быть и наоборот, тогда Ребенку потребуется Ваша помощь.

Внимательно посмотрите на схемы-задания, найдите сказочных героев, предмет, расскажите или прочтите сказку об одном из них.

Допустим, это Заяц.

Расскажите или прочтите русскую сказку "Заяц-хвоста". Пусть Ребенок проиллюстрирует ее. Выложит Зайца (по образцу) и САМ придумает образ Волка и выложит его из фигурок. Это поможет в развитии творческого воображения Вашего Малыша.

Итак, чтобы поддержать интерес Ребенка к этой игре, можно читая самые разные сказки, стихотворения, слушая музыку, "иллюстрировать" их с помощью заданий-рисунков.

Задание 3 Пары

С помощью этой игры Ребенка можно познакомить не только с геометрическими фигурами (прямоугольными треугольниками), но и с понятием "пара".

Пусть Ребенок САМ сделает открытие: найдет фигурки-близнецы.

Если Ребенку трудно это сделать, попробуйте вновь обратиться к Сказке (пара ведер в сказке "По шучьему велению", пара рукавиц в "Морозко", сапоги-скороходы в сказке "Приключения Барона Мюнхгаузена"). Пусть Ребенок среди прочих найдет две фигурки, которые напоминают ему сапоги (ведра, варежки и др.). Или, рассказывая сказку о Золушке, найдите второй хрустальный башмачок.

Задание 4 Симметрия

Понятие "симметрия" тоже можно дать Ребенку с помощью этой игры. Заметьте, что в некоторых заданиях фигурки расположены симметрично относительно друг друга ("Волшебный круг"; "Заяц"; "Цветок-2"; "Самолет"). Они состоят из двух одинаковых половинок. Если одну половинку фигуры наложить на другую, то части совпадут.

Пусть Ребенок попробует САМ придумать симметричные фигуры, образы и выложить их. Все новое, необычное, что создаст Ваш Ребенок, желательно зарисовывать в отдельную тетрадь, помечая дату создания образа.

Задание 5 Орнаменты

С помощью этой игры можно готовить руку к письму, учиться чертить, развивать воображение и фантазию.

Пусть Ребенок, обводя фигурки простым карандашом, постарается создать необычные узоры, сказочных героев, мозаики и орнаменты.

Это занятие поможет стать Ребенку более усидчивым, самостоятельным, аккуратным.

Задание 6 Аппликация

Дети любят вырезать из цветной бумаги. Игра "Волшебный круг" поможет сделать Ребенку интересные аппликации. Фигурки из игры Ребенок накладывает на бумагу, обводит, затем вырезает и приклеивает на картон. Когда аппликация готова, Ребенок может дать ей название и повесить в своем детском уголке.

Задание 7 Логические цепочки

С помощью этой игры можно выкладывать логические цепочки.

Например:

Пусть Ребенок внимательно посмотрит на то, как расположены фигурки и продолжит логическую цепочку, используя оставшиеся фигурки.

Задания к логическим цепочкам можно изменять.

Задание 8 Что исчезло?

С помощью этой игры можно развивать зрительную память. Играть нужно в парах. Ребенок несколько секунд смотрит на произвольно расположенные фигурки, запоминает их, затем отворачивается. Взрослый убирает 1-2 фигурки, Ребенок должен догадаться, какие фигурки исчезли.

Затем можно поменяться ролями.

Количество убранных фигурок можно постепенно увеличивать.

Задание 9 Картины

Если в Вашей игротке есть не только "Волшебный круг", но и другие плоскостные игры: "Колумбово яйцо", "Вьетнамская игра", "Листик", "Монгольская игра", "Пентамино" и другие, то Ребенок с их помощью может создавать самые разные композиции, сюжеты, картины.

Это игровое занятие способствует усидчивости, самостоятельности, аккуратности, развитию фантазии и речи.