

Восемь шагов – и ...

1. Создаём папку «МУЛЬТИК», в которой сохраняем все рабочие материалы.
2. Открываем программу Киностудия **WindowsLive** и импортируем все отснятые кадры мультфильма на рабочий стол проекта.
3. Корректируем длительность отображения кадров на экране.
4. Добавляем название и титры в проект мультфильма, форматируем.
5. Создаём видеопереходы между необходимыми слайдами.
6. Накладываем музыкальное сопровождение на видеодорожку, форматируем.
7. Добавляем в проект озвучивание и шумовые эффекты.
8. Сохраняем фильм...

... мультфильм готов!

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДЕТСКИЙ САД
КОМБИНИРОВАННОГО ВИДА №4
МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
УСТЬ-ЛАБИНСКИЙ РАЙОН

ПАМЯТКА

**Мультфильм
вместе с
Киностудией
WindowsLive**

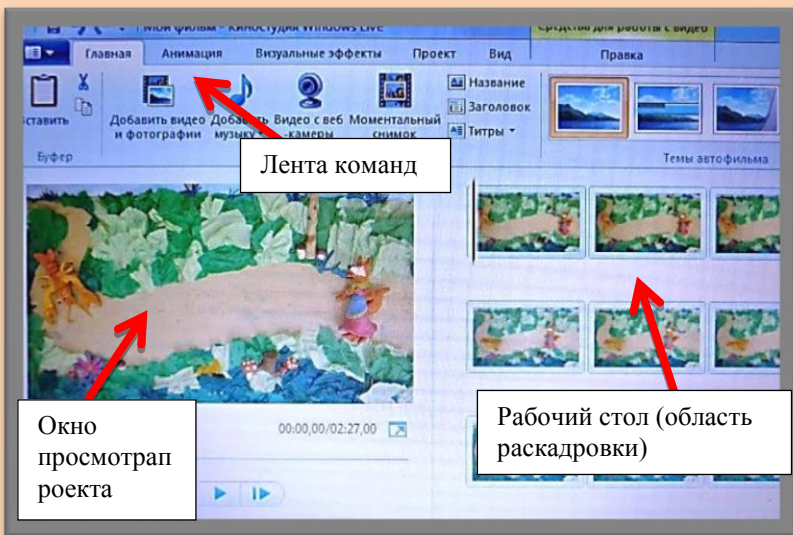
Подготовил:
учитель-логопед –
Матвеева
Ксения Сергеевна.

г. Усть-Лабинск,
2014 г.

Знакомимся с Киностудией Windows Live

До сих пор мы рассуждали о детях, как о пассивных потребителях мультпродукции. Сегодняшний уровень технической оснащённости детского сада, школы и семьи позволяет помочь детям попробовать себя в новом качестве. Благодаря упрощению программ-видеоредакторов, пониманию ребят стал доступен и процесс монтажа мультфильма. Теперь ребёнок может не только смастерить, снять, озвучить авторский мультфильм, но и с помощью взрослого смонтировать его.

Киностудия Windows Live - это бесплатная простая русифицированная программа редактирования видеофайлов, которая станет верным помощником начинающим юным мультипликаторам. До недавнего времени Киностудия была частью Операционной Системы Windows 7/8, и, вероятнее всего, уже установлена на Вашем компьютере. Чтобы проверить это, нажмите кнопку **Пуск**, в поле поиска введите слово **киностудия** и просмотрите наличие подобных программ в списке результатов. Однако, если программа отсутствует, её можно легко скачать с официального сайта Microsoft, где она представлена бесплатным приложением для ОС Windows. Её иконка выглядит вот



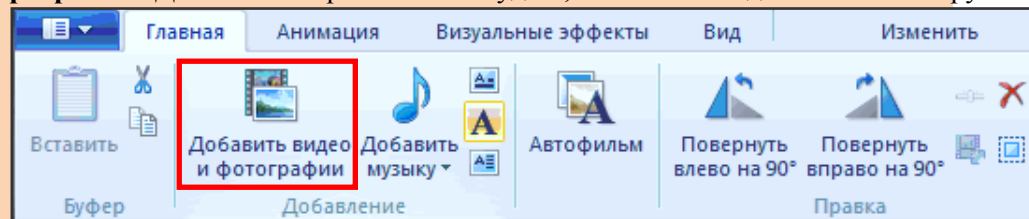
интерфейс называется “Лента” и в последние время используется в Office, Paint и некоторых компонентах WindowsLive. Лента представляет нашему вниманию панель инструментов со множеством команд для работы с видео- и аудиофайлами, импортированными на рабочий стол программы. Эти команды вложены во вкладки «Главная», «Анимация», «Визуальные эффекты» и т.д. При импортировании видео- и аудиофайлов, текста на ленте появляются вкладки «Средства работы с видео», «Средства работы с музыкой» и «Средства работы с текстом». Комплект вкладок и их содержание несколько изменяется в более поздних версиях видеоредактора.

Верстаем мультфильм в Киностудии Windows Live

Итак, к моменту монтажа авторского мультфильма у Вас всё подготовлено: отсняты кадры, подобрана музыка, записаны аудиофайлы с озвучиванием мультгероев. Начинается не менее увлекательный и творческий процесс – вёрстка мультфильма на компьютере.

Шаг 1. Создаём отдельную папку. В ней необходимо сохранить все материалы, которые понадобятся для монтажа мультфильма. Это важно в том случае, если вёрстка растянется на несколько дней. При закрытии проекта программа не потеряет ни один файл.

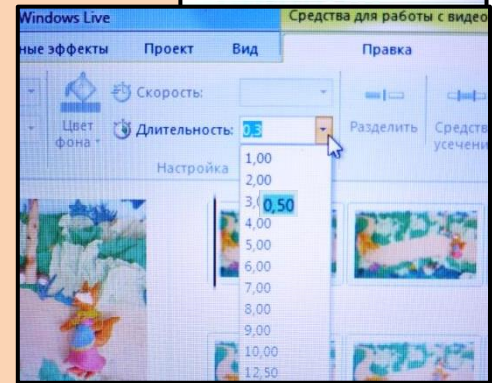
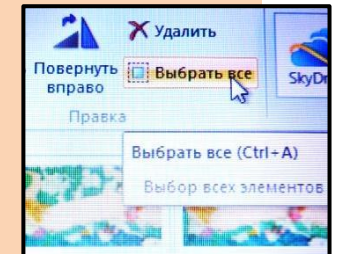
Шаг 2. Импортируем отснятые кадры мультфильма на рабочий стол программы. Для этого откройте Киностудию, затем на вкладке **Главная** в группе



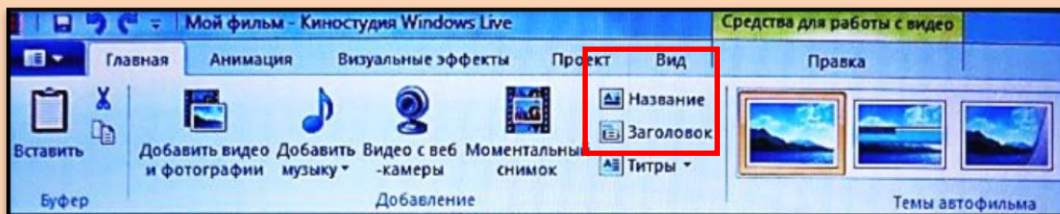
Добавление щелкните по значку команды **Добавить видео и фотографии**. Программа откроет созданную Вами папку. С помощью мыши выделите все отснятые кадры будущего мультфильма, а затем нажмите кнопку **Открыть**. На рабочем столе появится видеодорожка.

Шаг 3. Корректируем продолжительность показа кадров. Дело в том, что время показа каждого слайда задано программой автоматически и равно 7 сек. Известно, что в мультипликационном фильме для создания иллюзии движения, кадры должны прокручиваться быстро: около 12 кадров в секунду. Соответственно продолжительность показа одного слайда будет составлять примерно 0,1 сек.

Для такого мультфильма должно быть заготовлено много отснятого материала. Такая трудная работа не под силу юным мультипликаторам. Поэтому, если у Вас мало кадров, рекомендуем поэкспериментировать с длительностью показа фотографий. Для этого во вкладке **Главная** в группе **Правка** щелкните по значку команды **Выделить всё**. Затем во вкладке **Правка** (**Средства работы с видео**) выберите команду **Длительность** и задайте время отображения кадров вручную. Просмотрите полученный результат и при необходимости повторите операцию, задав другую скорость воспроизведения кадров.



Шаг 4. Добавляем название и титры. Для этого ставим индикатор воспроизведения фильма в начало видеодорожки, на вкладке **Главная** выбираем команду **Добавить название/заголовок и титры**, затем форматируем эффект



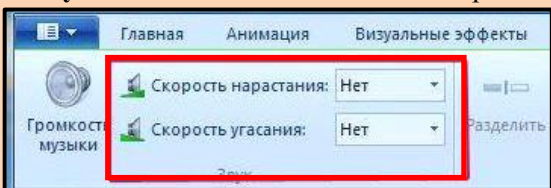
появления и исчезания текста, длительность его показа, цвет фона и букв.

Шаг 6. Создаём переходы между кадрами (названием, титрами и мультфильмом). Чтобы настроить переход между элементами, щёлкните с помощью мыши на необходимом кадре. Далее в разделе **Анимация** в группе **Переходы** выберите желаемый эффект перехода. Выбранный эффект отобразится



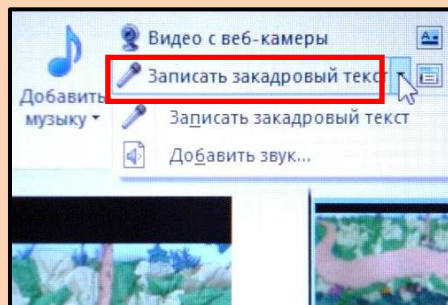
на кадре в виде полупрозрачного треугольника.

Шаг 5. Добавляем музыку. На вкладке **Главная** в группе **Добавление** щёлкните **Добавить музыку**. В появившемся окошке выберите нужный музыкальный файл, а затем нажмите кнопку **Открыть**. После выполнения этих действий общий вид области раскадровки изменится – над кадрами появится зелёная полоса, обозначающая музыкальное сопровождение Вашего фильма. Для вставки музыки в определенной месте выберите команду **Добавить музыку в текущей точке**. Чтобы добавить красивые эффекты появления и исчезновения

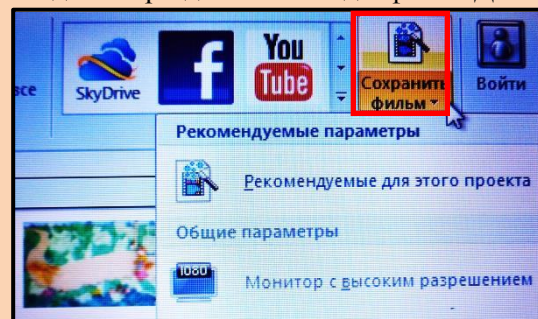


музыки, щёлкните композицию (зелёную полосу над кадром), в разделе **Средства для работы с музыкой** на вкладке **Параметры** в группе **Звук** выберите скорость нарастания и угасания музыки.

Шаг 7. Добавляем озвучивание и шумовые эффекты. В более поздних версиях Киностудии на вкладке **Главная** есть команда **Записать закадровый текст**, которая даёт возможность наложить озвучку мультфильма на музыкальную дорожку, то есть озвучить мультфильм можно непосредственно в проекте. К сожалению, в ранних версиях программы такая функция не предусмотрена и дорожка для импорта звука всего одна, которая в нашем проекте уже занята музыкальной композицией. Чтобы её освободить для новых звуковых файлов, необходимо сохранить фильм

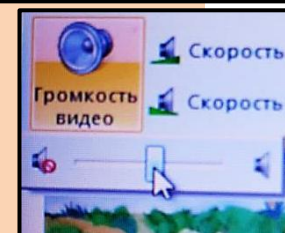
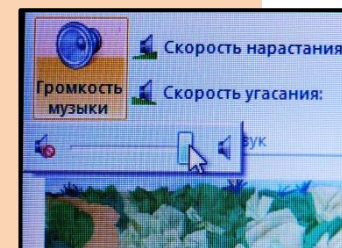


(не проект! а именно фильм). Тогда все элементы нынешнего проекта соединятся в один неразделимый видеофайл. Для этого на вкладке **Главная** щёлкните



команду **Сохранить фильм**, выберите параметр для сохранения фильма и папку, в которой Вы сохраните черновой вариант мультфильма. Нынешний проект можете удалить. Затем создайте новый проект для работы. Импортируйте на рабочий стол программы черновой вариант мультфильма (**Шаг 2**). Теперь

музыкальная композиция, которая раньше занимала звуковую дорожку, стала частью видеофайла, таким образом, звуковая дорожка освободилась. Можно импортировать на неё озвучку (озвучивание необходимо записать заранее на любое записывающее устройство, например, диктофон мобильного телефона, а затем перенести в рабочую папку на компьютер). Для этого поставьте индикатор воспроизведения (курсор) в то место видеодорожки, над которым должно начаться озвучивание. На вкладке **Главная** щёлкните команду **Добавить музыку в текущей точке**. В появившемся окошке найдите папку, в которой Вы сохранили все материалы для мультфильма, выберите записанный заранее звуковой файл, нажмите кнопку **Открыть**. Над видеодорожкой появится файл озвучки. Чтобы акустически выделить озвучку на фоне музыкального сопровождения мультфильма, увеличьте её громкость, а громкость видеофайла уменьшите. Для этого щёлкните с помощью мыши звуковой файл. В разделе **Средства для работы с музыкой** в группе **Звук** щёлкните **Громкость музыки**, а затем переместите ползунок вправо, чтобы увеличить её. Затем щёлкните видео, на вкладке **Средства работы с видео** выберите кнопку **Громкость видео**, переместите ползунок влево, чтобы уменьшить его громкость. Таким же образом добавьте в мультфильм шумовые эффекты (топот, хлопки, звук ветра и т.п.).



Проект мультфильма собран! Просмотрите его, прежде, чем сохранить. На вкладке **Вид** щёлкните команду **Предварительный просмотр во весь экран**.

Шаг 8. Сохраняем мультфильм. Для этого повторите операцию, описанную в пункте «Шаг 7».

МУЛЬТФИЛЬМ ГОТОВ!



Кто такой режиссёр?
 Оператор, декоратор?
 А что делает актёр?
 Это знаем мы – ребята!



Что такое «план» и «кадр»?
 Что значит «декорация»?
 Мы расскажем много вам
 О нашей мультипликации!



За год много мы познали –
 Сами мы с усами!
 Мастерим мультфильмы мы
 СВОИМИ РУКАМИ!

