**УТВЕРЖДАЮ  
 ДИРЕКТОР МБОУ СОШ №\_\_  
 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
 «\_\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 20\_\_\_\_\_г.**  
  
  
ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ «ЗАРНИЦА» СРЕДИ УЧАЩИХСЯ МБОУ СОШ №\_\_ ПОСВЯЩЕННОГО  **ГОДОВЩИНЕ ПОБЕДЫ В ВЕЛИКОЙ ОТЕЧЕСТВЕННОЙ ВОЙНЕ**

**1**. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ИГРЫ

**1.1.** Целью военно-спортивной игры «ЗАРНИЦА» (далее «Игра») является развитие системы патриотического воспитания учащихся, профессиональная подготовка и интеллектуальное развитие молодежи.

**1.2.1.** Для достижения указанной цели решаются следующие задачи:

1.2.2. Формирование патриотических чувств и укрепление основ военно-патриотического воспитания, готовности к выполнению конституционных обязанностей;

**1.2.3.** Подготовка молодежи к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;

1**.2.4.** Пропаганда здорового образа жизни, содействие развитию физической культуры и спорта, военно-прикладных видов спорта;

**2. РУКОВОДСТВО ПРОВЕДЕНИЕМ ИГРЫ**

**2.1.** Общее руководство по подготовке и проведению Игры осуществляется директором МБОУ СОШ №\_\_

**3.**СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ **ИГРЫ**

**3.1** Игра проводится «\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_201\_\_г. в МБОУ СОШ №\_\_

**4. УЧАСТНИКИ ИГРЫ**

**4.1.**В Игре принимают участие ученики МБОУ СОШ №\_\_

**4.2.**Количественный состав команды - 10 человек от параллели.   
В Игре принимают участие команды 2-х возрастных групп:

1. группа - 7-8 классы
2. группа - 9-10 классы.

**5. ПРОГРАММА ИГРЫ**

**(КОНКУРСЫ И СОРЕВНОВАНИЯ)**

**Первый этап.**

**5.1. Военно-спортивная эстафета**.

Состав команды - 10 человек. Эстафета состоит из 7 этапов. Команда-победитель определяется по наименьшему времени, затраченному на прохождение всех этапов.

Дистанция до поворота 20 метров.

**1 этап** (1 участник) - По сигналу участник стартует с автоматом, добегает до места сборки-разборки оружия, находящегося в центре дистанции, производит разборку автомата, огибает флажок и возвращается к линии старта.

**2 этап** (1 участник) - Стартует после пересечения предыдущим участником линии старта, добегает до места сборки-разборки оружия, производит сборку автомата, огибает флажок и возвращается к линии старта.

**3этап** (3 участника), транспортировка раненого - Задача двум участникам транспортировать третьего любым способом до поворота и обратно. Стартуют после пересечения предыдущим участником линии старта.

**4этап** (1 участник), ремонт автотехники - Стартует после пересечения

предыдущими участниками линии старта. Задача - переместить колесо до поворота и обратно любым способом.

**5 этап** (2 участника), доставка боеприпасов. - Стартуют после пересечения предыдущим участником линии старта. Задача - как можно быстрее пронести ящик с боеприпасами до линии поворота (обогнув флажок) и обратно.

**6этап** (1 участник), одевание средств защиты - Стартует после  
пересечения предыдущими участниками линии старта, средства защиты в походном положении. Добегает до середины дистанции, надевает противогаз, следует к месту поворота, добегает до середины дистанции, переводит противогаз в походное положение и возвращается к линии старта.

**7 этап** (1 участник), упражнение на ловкость - Стартует после пересечения предыдущими участниками линии старта. Надевает на себя вещмешок, передвигается до поворота, кидает гранату по мишени и направляется обратно.  
   
 **Второй этап**

**5.2. Военно-прикладные виды спорта.**

Состав команды -10 человек.

- Бег 100м, 1км. - Для первой возрастной категории (9-10 классы)

- Бег 60м, 500 м. Для второй возрастной категории (8-9 классы)   
Первенство командное. Нормативы, согласно возрастным категориям для учащихся средних школ.

- Подтягивание на перекладине. Первенство лично-командное. Команда-победитель определяется: по наибольшему числу подтягиваний. Определяется три лучших победителя среди команд.  
  
 **Третий этап**

**5.3. Огневая подготовка**.

Участвует 4 человека от команды. Стрельба по мишени «П»-школьная из положения «с упора». Дистанция - 10 метров, количество выстрелов -8 (3-пристрелочных,   
5-зачетных). Упражнение выполняется из спортивной пневматической винтовки   
Иж-60 или МР-512. Результат команды – сумма очков, набранных четырьмя участниками при зачетной стрельбе.Место определяется по наибольшей сумме набранных очков. В индивидуальном первенстве наибольшее количество очков набранных участником.

**Четвертый этап**

**5.4. Конкурс строя и песни.** Участвует вся команда.

**1-й этап**. Торжественный выход команды и действия в составе подразделения на месте: построение в две шеренги; выполнение команд «Равняйсь», «Смирно», «Равнение на середину (право, лево)»; доклад командира судье о прибытии Выполнение строевых приемов в составе подразделения на месте и в движении («Направо», «Налево», «Кругом марш»).

**2-й этап**. Прохождение торжественным маршем.

**3-й этап.** Прохождение с песней.

Требования к участникам конкурса: для команды необходима единая форма одежды (или единый элемент в одежде). Все строевые приемы выполняются1-2 раза в соответствии со Строевым Уставом Вооруженных Сил РФ. Оценивается каждый элемент конкурса.

Пятый этап

5.5. Перетягивание каната.

Перед перетягиванием каната производится жеребьевка с использованием монеты для выбора конца каната.

Перетягивание считается выигранным, если одна из команд переместила канат на требуемое расстояние, указанное метками, или если другая команда дисквалифицирована.  
 Шестой этап

**5.6. Конкурс «Визитная карточка».** Защита составом команды

(продолжительность выступления до 7 минут), представляется образовательное учреждение, класс.

**Седьмой этап**

**5.7**. **Конкурс «На привале».** Участники сбора соревнуются в исполнении  
песен, стихов, танцев патриотической направленности (выступление до 10 минут).

**Восьмой этап**

**5.8.** **Конкурс «Ратные страницы истории Отечества».** Конкурс проводится в виде игры-викторины, участвует вся команда. Игра-викторина состоит из 7 туров.

1-й тур: ордена и медали;

2-й тур: воинские звания и знаки различия;

3-й тур: города-герои и города воинской славы;

4-й тур: ученые и конструкторы оружия Победы. Военная техника и вооружение.

5-й тур: художественные произведения, отражающие ратные страницы истории:

6-й тур: полководцы и герои Великой Отечественной войны; 7-й тур: основные битвы Великой Отечественной войны. Лучшими считаются команды, которые наберут наибольшую сумму баллов.

**6.** ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРИЗЕРОВ, НАГРАЖДЕНИЕ

6.1. Победители и призеры определяются жюри по каждому виду программы конкурса. Победителем и призерами соревнований считаются команды и воспитанники, занявшие соответственно 1 и 2 места в общем зачете по всем видам конкурса. Определение победителей и призеров производится согласно результатам, показанным на этапах конкурса.