

Практическая работа «Создание GIF-анимации в растровом графическом редакторе GIMP»

1) Запустить редактор **Gimp** командой [**Приложения- Графика- Gimp**].

С помощью команды [**Файл-Открыть**] загрузить в окно изображения файл **Подсолнух.jpg**, с помощью команды [**файл-открыть как слой**] открыть как слои файлы **бабочка_1.gif** и **бабочка_2.gif**.

2) Перейти к слою с изображением **бабочка_1.gif** [в окне Слои] выбрать инструмент **Прямоугольное выделение**, выделить бабочку.

Выбрать инструмент **Перемещение**, переместить бабочку в левый нижний угол.



3) Создать копию слоя **бабочка_1**, переместить слой над слоем **бабочка_2**.

4) Создать копию слоя **бабочка_2**, переместить слой над копией **бабочка_1**. Выбрать инструмент **Перемещение**, переместить бабочку к центру правого края.



5) Создать 3 копии слоя **фон**, переместить копии, расположив между слоями бабочка.

Каждый из слоев бабочка, объединить с предыдущим слоем фон.

- 6) *Сохранить* получившееся изображение как GIF-анимацию. Выбираем команду [**файл-сохранить как...**].

В появившемся диалоговом окне:

- ▲ *дать имя файлу Полет_бабочки,*
- ▲ *выбрать папку для сохранения изображения,*
- ▲ *выбрать тип файла **GIF image**, щелкнуть по кнопке **Сохранить**.*
- ▲ *В появившемся диалоговом окне **Экспортировать файл** установить переключатель в положение **Сохранить как анимацию** и щелкнуть по кнопке **Экспорт**.*
- ▲ *(При возникновении вопроса требующего обрезание слоев, выбрать кнопку **Обрезать**.)*

- 7) В появившемся диалоговом окне **Сохранить как GIF** установить флажок **Бесконечный цикл** и с помощью счетчика установить задержку между кадрами — 250 миллисекунд. Выбрать для **Расположения кадра, если не указано Один кадр на слой (замена)**. Нажать на кнопку — **Сохранить**.

- 8) Просмотреть получившуюся анимацию в программе просмотра изображений.

