**Разработка презентаций с применением программы PowerPoint**

С помощью программы Microsoft PowerPoint педагоги создают яркие, грамотно оформленные презентации. Преимущества программы Microsoft PowerPoint: интерактивный способ представления информации по принципу: "Рассказываю и показываю", широкие мультимедийные возможности (хорошая графика, качественный звук, трехмерное изображение, динамика), включение в презентацию текстовые, картинные, фото и видеоматериалы, а также доступность для ее освоения.

Презентации, созданные в Приложении Microsoft PowerPoint, позволяют педагогам демонстрировать свой опыт работы по конкретной методической теме, представлять наиболее интересный практический материал и расширять возможности взаимодействия с другими участниками образовательного процесса (педагогами, родителями, детьми).

Мультимедийные технологии приобретают популярность среди педагогов ДОУ, но иногда не всегда используются все возможности, которыми обладает, например, Microsoft PowerPoint

2.1.1 Использование тригеров PowerPoint

Использование триггеров в обучающих играх позволяет сделать их интерактивными.

Триггером называется некий объект слайда (например: рисунок, фигура, кнопка, параграф текста или текстовое поле), щелкнув который, можно начать действие.

Прежде чем начать работу, подберите необходимые фотографии достопримечательностей и название объектов для слайда с картой. Теперь готовим фотографию к размещению.

Лучше это сделать в программе Microsoft Office PowerPoint . Помещаем фотографию и на нее вставляем текст. Затем вместе выделяем и фотографию и текст правой кнопкой, выбираем «группировать».

Внимание! Важно!!! Для того чтобы выделить два объекта Вы удерживаете shift, а когда собираетесь правой кнопкой действовать и вибирать «группировать», то shift надо отпустить (иначе если продолжать удерживать, то одно из выделений исчезает и группировать уже не с чем).

 Наша фотография и подпись готова.

Теперь приступаем к работе с триггерами.

На втором слайде у Вас размещена карта, с которой мы и будем работать.

Далее размещаем звездочку в том месте, где находится наш объект

Теперь мы размешаем фотографию этого объекта с его названием рядом со звездочкой.

Теперь для нашей фотографии устанавливаем анимацию «Вход», например, «возникновение».

Добавляем на нее еще один эффект «Выход. Исчезновение»»

Нажимаем на оба выбранных эффекта и выбираем «Время эффекта» (показано стрелкой).

В открывшемся окошке, нажимаем «Переключатели» и выбираем «Начать выполнение эффекта при щелчке», в отрывшемся окошке выбираем установленную нами звездочку.

 Нажимаем «ОК» и у нас получился триггер-звездочка. Кода первый раз нажимаем на звездочку, появляется фотография с надписью, а когда нажимаем второй раз – она исчезает

!!! Наш триггер готов, при нажатии на звездочку будет появляться фотография с надписью.

 Теперь оформим слайд №3 с более подробным описанием этого объекта и ставим на нем гиперссылку «возврат на слайд №2».

Теперь выделяем слайд №3 и выбираем «Показ слайдов. Скрыть слайд».

Теперь это слайд можно будет открыть только по ссылке. Для этого мы вновь возвращаемся на слайд №2 и на подписи к фотографии устанавливаем гиперссылку на слайд №3.

 Размещаем вторую звездочку и фотографию с надписью и проделываем те же шаги, начиная с самого начала.