**Командная игра «Доброград».**

Игра дает старт «Весенней неделе добра». Объявлено об игре среди учеников 7-8 классов, предложено сформировать команды от класса по 10 человек.

*Первый этап игры – подготовительный.* Команды выбирают название, девиз. Готовят эмблемы, представление команд.

*Второй этап игры .* Начинается со стартовой линейки. Каждой команде предоставляется время для «Визитки» (эмблема, название, девиз, песня, танец или «живая газета» - на выбор). После выступления всех команд, участникам вручаются «Маршрутные листы», в которых указывается последовательность прохождения «станций» и место их расположения. На каждой «станции» команда выполняет творческое задание.

Станция «Кричалка» . Задание: Придумать кричалку, речевку или считалку, актуальную для сегодняшнего мероприятия и исполнить ее командой.

Станция «Музыкальная»: исполнить песню к Дню Победы.

Станция «Мудрая»: игры с пословицами и поговорками ( тема – милосердие, взаимопомощь, дружба)

Станция «Подарок другу»: изготовить открытку, сувенир.

Станция «Остров загадок».

Станция «Пойми меня»: Игры – пантомимы. Показать пантомимой доброе дело.

* Количество станций должно соответствовать количеству команд, удобнее «путешествовать»

*Третий этап игры .* Ярмарка добрых дел. Ребятам предлагается список добрых дел, которые они могут выполнить в течение «Весенней недели добра». Например:

 \*провести акцию по сбору книг и игрушек для детей из малоимущих семей.

\*Очистить парк от мусора.

\* помочь одиноким престарелым, больным гражданам

\*ремонт книг в библиотеке

\* убраться возле памятника и другие дела.

Командам вручается «Паспорт команды добровольцев».( Для отметок и отзывов о проделанной работе)

Подведение итогов. Баллы присуждаются за «Визитку», выполнение творческих заданий. Называются победители.