Муниципальное автономное образовательное учреждение «Средняя школа

№ 146» города Казани

**Сценарий праздника «Halloween Party» для начальной школы**

Разработала и провела учительница английского языка

Габдрахманова Альбина Ильгизовна

2013-2014 учеб.год

**Сценарий праздника «Halloween Party» для начальной школы**

Одной из самых эффективных форм работы по ознакомлению учащихся с традициями стран изучаемого языка является проведение тематических праздников, вечеров. Конкурсные задания позволяют вовлечь даже слабо мотивированных учащихся в деятельность, а дух соревнования удерживает внимание детей.

В данной работе предлагается сценарий праздника «Halloween Party».

**Цель:** знакомство с традициями празднования Хэллуина в англоязычных странах.

**Задачи:**

1. 1.Расширить кругозор учащихся в области страноведения.
2. 2.Воспитывать уважительное отношение к культуре, традициям и обычаям народов других стран.
3. 3.Воспитывать культуру поведения в условиях соревнования.
4. 4.Развивать творческие способности учащихся.
5. 5.Развивать воображение.
6. 6.Способствовать развитию мотивации к изучению английского языка.

**Оснащение:**компьютер, проектор, презентация с символами праздника, раздаточный материал к конкурсам, значки с символами праздника, сертификаты.

**Предварительная работа**

Ученики 3 «Б» класса самостоятельно сделали сумки для сладостей, нарисовали рисунки с символами праздника. Также дети репетировали сценку и учили стихотворения. Родители участвовали в изготовлении праздничных костюмов, поделок и приготовлении угощений.

Место проведения праздника было тематически украшено различными рисунками, плакатами.

**Ход мероприятия**

Звучит музыка.

Учитель: «Здравствуйте, ребята. Добро пожаловать на  «Halloween Party». Праздник Halloween отмечается в Великобритании и Америке 31 октября. Древние англичане в этот день прощались со старым, плохим, ненужным и встречали новое. Они приносили в дар богам природы яблоки, осенние овощи и цветы. Ночью было принято выставлять тарелку с фруктами на улицу - для мертвых душ, чтобы те могли прийти на помощь живым.

В этот день взрослые и дети наряжаются в нарядные костюмы ведьм и привидений и вырезают из тыквы смешные рожицы, а внутрь тыквы помещают зажженные свечки, чтобы отпугнуть нечистую силу и повеселиться. В этот день дети в костюмах ходят от дома к дому и говорят “Trick or Treat”, что означает угощение или розыгрыш.

Посмотрите на экран. Перед вами символы праздника: witch, black cat, ghost, bat, pumpkin, goblin, skeleton, old castle, mask, spider, jack-o’-lantern. (Учитель показывает символы праздника. Называет их. Учащиеся повторяют и запоминают их)

На сцену выходят ученики и рассказывают стихотворения (учитель благодарит и угощает сладостями рассказчиков).

Halloween is coming. ( Максим)

 What will you wear?

I might wear a blanket

 And be a brown bear.

 Halloween is coming.

 Who will you meet?

I might meet a princess

 Skipping down the street.

 Halloween is coming.

 What will you do?

I might go trick-or-treating

 How about you?

 Halloween is coming. ( Фалия)

 What will you be?

 I might be a pirate

 On the deep blue sea.

 Halloween is coming.

 What will you see?

I might see a Jack-o’-lantern

 Winking at me.

Ученики выбирают значки с символами праздника, которые помогут их  разделить детей на 2 команды.

Первая команда называется «ghosts». Вторая команда называется « bats».

*Первый конкурс.* В карточке с набором разных букв найти символы праздника. Слова даются на русском языке. Нужно найти слова на английском языке.

*Конкурс ведьм* .

Ведьмы – женщины, обладающие магической силой. Большинство из них стары и страшны, но встречаются молодые и привлекательные. Они варят зелья, которые начинают действовать после произнесения заклинания.

Задание для вас – придумать заклинание. Победителем станет тот, чьё заклинание окажется самым интересным. Определим это мы с помощью зрительского голосования.

*Конкурс вампиров.*

Как вы знаете, вампиры – это существа, которые спят днём, а ночью охотятся.

Задание для вампиров: пока горит свет/звучит музыка – ночь, и вы охотитесь, как только включается свет/выключается музыка – наступает утро, и вы замираете. Побеждает тот вампир, за чью позу будет отдано наибольшее количество голосов.

*Конкурс летучих мышей.*

Задание: вам нужно подсчитать количество картинок летучих мышей. У вас есть 5 секунд. Ответ принимается только на английском языке.

*Конкурс скелетов.*

Скелет – ещё один символ Хэллуина. Задание: изобразить походку скелета.

*Конкурс гоблинов.*

Гоблины – это существа, живущие под землёй. Говорят, что у них есть король, который любит устраивать в своей пещере балы.

Задание: исполнить танец для горного короля под музыку.

(Музыкальное сопровождение Э. Григ «В пещере горного короля»)

*Конкурс привидений.*

Привидения живут в заброшенных, старинных замках и домах, которых очень много  в Англии и Шотландии. Они летают по тёмным коридорам и пугают всех, кто попадётся на их пути.

Задание: представьте, что вы – привидение и напугайте зрителей, сказав слово “Boo!”

*Конкурс тыкв.*

Jack – o’- lantern – традиционное украшение окон на Хэллуин. Оно сделано из тыквы, в которой вырезаны глаза, нос и рот, а внутри стоит свеча или фонарик.

Задание: перед вами нарисованы две тыквы, с завязанными шарфом глазами вам нужно дорисовать глаза, нос и рот.(участвуют по 1 человек из комнады)

2.Конкурс масок и костюмов.

В доме Джека обитают привидения. И они любят играть.

3.Поиграйте с призраками, чтобы пройти в следующую комнату.

Из белых салфеток делают привидения (салфетку расправляют, центр скручивают, чтобы получилась голова. На ней черным маркером отмечаются глаза и рот. Низ расправляется.). Привидения лежат на полу перед каждым участником. Необходимо передвинуть привидение в сторону финишной черты, помахивая, как веером листком плотной бумаги. Привидение как бы летит, подгоняемое ветерком от ваших движений.

В конце праздника всем участникам вручаются сертификаты и дипломы победителям конкурсов.

На специальном плакате участники могут оставить записи о своих впечатлениях и пожеланиях, проголосовать за лучший конкурс.