Игра «Веселые туристы»

Участники: обучающиеся 6 – 7 классов

### **Цели и задачи игры**

### Развивать интерес обучающихся к предмету география;

### Создать условия для воспитания экологической культуры и гражданской ответственности за состояние окружающей среды в родном крае;

### Способствовать формированию компетенций, необходимых для ведения здорового образа жизни и использование приобретённых знаний на практике;

### **Правила игры и участники**

В соревнованиях принимают участие 6 команд учеников 6 – 7-х классов по 6 человек в команде.

Во время открытия игры команды-участницы получают маршрутные листы с обозначением станций-заданий и направляются к старту. Игра начинается по сигналу. После выполнения каждого задания команда переходит на следующую станцию по круговой схеме. Побеждает тот, кто наберет больше баллов. Победители и призеры награждаются почётными грамотами. На каждой станции в отдельной номинации определяется лучший игрок, который награждается медалью. Общее время прохождения игры – 40 - 50 минут, примерно по 5 минут на станцию.

Ведущий : Дорогие ребята. Лето – время увлекательных походов. Вы бы хотели отправиться в поход по родному краю. Придет время и вы отправитесь в увлекательный поход. А вот подготовиться к походу вам надо. Что бы нам всем стать бывалыми туристами, а не какими-нибудь бедолагами, давайте поиграем. А что бы нам было весело, устроим соревнование. В путь отправятся 3 группы. Труден будет путь, но первой его пройдет команда сильнейших.

Сначала узнайте, как называется ваша команда. (сложить слово, кто быстрее).

У каждой команды есть план местности, на нем указан ваш путь.

Узнайте, сколько километров вам надо пройти.

С какими препятствиями вы столкнетесь.

Эстафета: собрать рюкзак. (1,2,3 км).

1. Перед вами топкое болото, преодолеть которое можно только по кочкам. Кто быстрее. (1,2,3 км).
2. Перед нами река. Во время переправы через нее одна из лодок перевернулась, необходимо оказать помощь своим товарищам. Надо поймать веревку не сходя с места. (1,2,3 км)
3. Теперь на нашем пути овраг. Какой он ширины? Каждый участник команды прыгает по очереди, какая команда будет дальше всех. (1,2,3 км). Овраг преодолен.
4. Вот мы дошли до привала и поставили палатку. (роль палатки играет обруч). Все участники должны влезть в палатку.
5. Вы все проголодались. Какие съедобные растения вы знаете? Какие ядовитые?
6. На месте привала нам необходимо навести порядок. С завязанными глазами собрать предметы. У кого предметов будет больше. А что будем делать с мусором в лесу? (надо закопать)
7. Наш поход окончен. Большое вам спасибо. Награждение команды победительницы.