**«СОВИНИАДА»**

(математическая игра для обучающихся 6 классов)

***Цель игры:*** способствовать развитию познавательного интереса обучающихся к математике.

 ***Задачи:***

* развитие логического мышления, интуиции, внимания;
* воспитание культуры общения и культуру математической речи.
* формирование, умения работать в группе.

 ***Правила игры:*** в игре участвуют 3 команды по 6-7 человек; побеждает команда, набравшая большее количество баллов.

**Ход игры:**

Здравствуйте, дорогие ребята! «Совиниада» приветствует вас! Эмблема нашей игры – сова. В Древней Греции сова считалась спутницей богини Афины Паллады и олицетворяла мудрость. Конечно, вряд ли сова умнее других птиц. Но старый символ остался, как и глубокая мысль, что мудрость – это не просто обширные знания, но прежде всего умение рассуждать. А как вы это умеете делать, вы продемонстрируете в ходе игры. Этапы игры называются ЛУЗиками, что означает «логические упражнения и задачи» Я объявляю начало игры и начало

 **ПЕРВЫЙ ЛУЗик - «Аналогия»**

Внимательно послушайте задание. Первые два слова, которые я прочитаю, находятся в определенной связи. Такая же связь (такие же отношения) существуют между третьим словом, в которое я читаю, и четвертым, которое вам необходимо найти. Если вы затрудняетесь провести аналогию, можете попросить подсказку. Я назову четыре слова, одно из которых и является нужным. Время ограничено, у вас есть 3 минуты.

1. Песня-глухой=картина-… (*слепой*, художник, рисунок, больной)
2. Паравоз-вагоны=конь - …(поезд, овес, *телега*, конюшня)
3. Роза-цветок=кислород-…(дыхание, горение, газ, *вещество*)
4. Лес-деревья=библиотека-…(город, здание, библиотека, *книги*)
5. Школа-обучение=больница-…(доктор, *лечение*, учреждение, больной)
6. Бежать-стоять=кричать-…(ползать, *молчать*, шуметь, плакать)
7. Утро-ночь=зима-…(мороз, день, январь, *осень*)
8. Береза-дерево=стихотворение-…(*поэзия*, поэма, сказка, драма)
9. Волк-пасть=птица-…(воздух, яйцо, пение, *клюв*)
10. Нож-сталь=стол-…(*дерево*, стул, пища, скатерть)
11. Сло-Африка=пингвин-…(льдина, *Арктика*, Антарктида, полюс)
12. Коза-козленок=собака-…(*собачонок*, конура, ошейник, щенок)
13. Квадрат-плоскость=куб-…(ребро, высота, прямая, пространство)
14. Слагаемое-сумма=множитель-…(разность, делитель, произведение, умножение)
15. Песня-композитор=самолет-…(аэродром, горючее, *конструктор*, летчик)

**ВТОРОЙ ЛУЗик - «Сбежавшие числа»**

1. Вставьте пропущенное число. 2,9,16,23,… (число увеличивается на 7)
2. 12 (3) 15

20 ( ) 25 (общий делитель числе, стоявших слева и справа)

1. 4 6 8

6 4 2

8 7 … (числа, стоящие в среднем столбце являются средним арифметическим чисел первого и третьего столбца) ­

1. 4 8 15 22

7 12 20 … (разность между числами внизу и числами вверху увеличиваются на 1)

**ТРЕТИЙ ЛУЗик - «Перевертыши»**

Здесь «зашифрованы» математические выражения. Слова какой-нибудь известной фразы нужно заменить антонимами. Например, «зайцев пугать – с опушки бежать». Какая пословица зашифрована? «Волков боятся – в лес не ходить»

1. Умножить на 1 можно (делить на 0 нельзя!)
2. Неправильное целое больше 0. (правильная дробь меньше 1)
3. Кривая дуга больше свернутой (прямой угол меньше развернутого)
4. Перпендикулярные отрезки скрещиваются (параллельные прямые не пересекаются)
5. Периметр треугольника не равен кубу чужого угла (площадь квадрата равна квадрату его стороны)

**ЧЕТВЕТРЫЙ ЛУЗик - «Литературная мозайка»**

Назвать русские пословицы, поговорки или фразеологизмы, где фигурируют числа. (натуральные числа в порядке возрастания)

Например, Одни в поле не воин

За двумя зайцами погонишься – ни одного не поймаешь

Обещанного три года ждут

На все четыре стороны

Знать, как свои пять пальцев.

**ПЯТЫЙ ЛУЗик - «Арифметика»**

Из слова «арифметика» нужно составить как можно болше слов. Каждую букву разрешается использовать столько раз, сколько она встречается в этом слове, т.е. буква «а» и «и» - два раза, а остальные – по одному.

*Возможные вариатны*

Акр Кифара Мрак Тема

Ар Крем Рак Тик

Арка Мак Ракета Тир

Арфа марка Рама Тиф

Икра Мера Река Фа

Камера Мерка Ритм Фара

Кара Метка Ритмика Ферма

Карат Метр Риф Фирма

Карта Метрика Рифма Фрак

Катер Мир Тара

Кит Миф Тариф

**ШЕСТОЙ ЛУЗик - «Шифровальщик»**

Выйдя на пенсию, старуха Шапокляк очень полюбила детей и устроилась учителем математики в школу. Но больше всего она любила двоечника Чебурашку и поэтому чаще других вызывала его к доске. 8 марта она решила сделать себе подарок и задала ему задачку в зашифрованном виде: «***Скольшицы кошицы бушицы детшицы сошицы рокшицы плюсшицы семьшицы?***» Чебурашка ответил: «***Соцарокца вотца семьца***». Шапокляр:и «***Сарики дисьрики балрики бескрик!***»

Расшифруйте диалог учительницы с учеником.

*Ответ:*

- Сколько будет 40+7?

- 48.

- Садись балбес!

Подведение итогов!

Награждение победителей!



МБОУ СОШ № 266 г.Снежногорск

Награждается команда\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

6 \_ класса,

занявший (ая) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ место в математической игре

«СОВИНИАДА».



Директор школы \_\_\_\_\_\_ /Шустова Т.В./

Учитель математики \_\_\_\_\_\_\_\_ /Иванова А.М./