**ЗАДАНИЕ № 3**

**ВОПРОС – ОТВЕТ**

1. Устройство визуального отображения информации?
2. Лицо, которое пользуется ЭВМ?
3. Устройство для считывания графической и текстовой информации в компьютер?
4. Устройство для обмена информацией с другими компьютерами через телефонную сеть?
5. Программа, служащая для создания архивов, содержащих файлы в сжатом виде?
6. Совокупность программ, являющаяся посредником между ЭВМ и пользователем?
7. Какую сеть образуют компьютеры в школе?
8. 220 бит?
9. Аппаратные и программные средства, обеспечивающие, объединение на компьютере текста, графики, анимации и звука
10. Текст, содержащий связи с текстом других документов?

**ЗАДАНИЕ № 2**

**РАБОТА С ТЕРМИНОЛОГИЕЙ**

1. **База данных – это совокупность данных, организованных по определенным правилам.**
2. **Память – система хранения информации**
3. **BIOS – это базовая система ввода-вывода.**
4. **Архиватор – это программа для сжатия файлов.**
5. **Интернет – это глобальная сеть.**
6. **Модем – это устройство выхода в интернет через телефонную сеть.**
7. **Принтер – это устройство для вывода на печать текстовой и графической информации.**
8. **Гипертекст – это система связи одного объекта с другим.**
9. **Сервер – это любая ЭВМ, выполняющая функции обслуживания пользователей.**
10. **ICQ – это служба для общения в реальном времени.**

**ЗАДАНИЕ № 1**

**ТЕСТОВОЕ ЗАДАНИЕ**

1. К внешней памяти относятся перечисленные устройства…:
2. Модем; диск, дискета;
3. Кассета, оптический диск, магнитофон;
4. Магнитофон, модем, диск;
5. Диск, кассета, оптический диск
6. Содержимое регистра процессора называют…
7. Адресным пространством;
8. Машинным словом;
9. Разрядностью;
10. Емкостью.
11. Программы, с помощью которых пользователь решает свои задачи по обработке различной информации, не прибегая к программированию, называются…:
12. Утилитами;
13. Драйверами;
14. Системными;
15. Прикладными
16. Для определения типы файла необходимо знать…
17. Его размер;
18. Расширение имени;
19. Время создания;
20. Дату создания.
21. Какой из перечисленных является минимальным объектом для кодирования растровой графики?
22. Бит;
23. Пиксель;
24. Символ;
25. Байт.
26. Программа, позволяющая управлять внешними устройствами компьютера, называется…
27. Браузер;
28. Драйвер;
29. Операционная система;
30. Система программирования.
31. Энергозависимое электронное устройство, хранящее данные, с которыми процессор работает в текущий момент времени, называется…
32. ОЗУ;
33. ПЗУ;
34. Внешняя память;
35. Блок питания
36. Исполняемые файлы имеют расширение …
37. doc, txt;
38. txt, sys;
39. sys, com;
40. com, exe.
41. Черно-белое (без градаций серого) графическое изображение имеет размер 10\*10. Это изображение займет памяти:
42. 100 бит;
43. 1 килобайт;
44. 100 байт;
45. 100 килобайт
46. Системная дискета необходима для…
47. Загрузки операционной системы;
48. Хранения архивных файлов;
49. Систематизации файлов;
50. Лечения компьютера от вируса.

**ЗАДАНИЕ НА ПРАКТИЧЕСКУЮ РАБОТУ**

1. **В графическом редакторе Adobe Photoshop создать эффект текста – «ПЛАМЯ»**
2. **В графическом редакторе Adobe Photoshop создать эффект текста – «ЛЕД»**
3. **В графическом редакторе Adobe Photoshop создать надпись из изображения.**

**ГОУ СПО Ямальский многопрофильный колледж**

**отделение начального профессионального образования**

****

**МАТЕРИАЛЫ**

**для проведения конкурса**

**«Лучший по профессии»**

**для учащихся группы № 36**

**«оператор электронно-вычислительных машн»**

***Составитель: мастер производственного обучения Кучеряну Н.В.***

**г. Салехард, 2010**