**Внеклассное мероприятие в зимние каникулы**

**Тема**: Путешествие по зимним тропкам (спортивная игра), начальная школа

**Цели:** Способствовать формированию чувства взаимопомощи, коллективизма, ответственности;развивать физические качества: ловкость, быстроту, выносливость**.**

**Оборудование:**

2 картонных градусника, прыгалки по одной на команду, набор букв

( СНЕГОВИК, СНЕГУРКА), снежинки для каждого участника, 2 больших мяча,

 2 мешка, свисток.

**Ход игры**

1. **Организационный момент**

**Ведущий:** Внимание! Внимание! Слушайте дети!

Новогодняя игра начинается. И должна я Вам сказать: всем сегодня разрешается

прыгать, бегать и кричать! Дед Мороз запорошил дорожки, разукрасил нам в школе окошки. Предлагаю ребята вам отправиться в путешествие по зимним тропам. Вы готовы отправиться в путешествие по зимним тропкам, не страшны Вам бури и ураганы? (ответы детей).

Но для этого нам необходимо разделиться на 2 команды. Дети образуют 2 команды, чтобы участвовать в игре: **«Путешествие по зимним тропкам »**

Чтобы отправиться в путешествие, давайте немного поиграем

1. **Разминка «Новогодние телеграммы»**

Мы желаем без помехи

 Грызть вам целый год орехи,

 Прыгать и играть в горелки

 С Новым годом! Ваши (белки)

 \*

 Я не знаю в елке толку

 Это дерево для волка.

 Что за дерево, скажите,

 Все подробно изложите.

 Адресуйте просто: Нил.

 С Новым годом! (Крокодил)

 \*

 Снег идет. Чудесный день!

 Вылетаю, ваш (олень).

 Взял билет на самолет.

 Вместе встретим (Новый год)

 \*

 Хвост короче уха,

 Быстрые повадки.

 Мчусь я, что есть духу,

 На праздник без оглядки.

 Кто он, угадай-ка!

 Ну, конечно, (зайка)

**Ведущий:** Молодцы! А теперь можно отправиться в путешествие по зимним тропам. Для этого нам предстоит преодолеть много преград. Вы готовы?

**Дети:** да.

**Ведущий:** тогда приступим.

1. **Эстафета «Все здоровы, все к испытаниям готовы!»**

Задача игроков каждой команды — как можно быстрее передать градусник, зажатый под мышкой, от первого игрока к последнему. Помогать себе руками нельзя.

 Побеждает команда, выполнившая задание первой.

1. **Эстафета «Собери снежинки»**

На расстоянии 3-5 метров от команды устанавливается стул со снежинками. Первый участник каждой команды бежит к стулу и берёт снежинку. Затем он возвращается в команду за вторым игроком и бежит с этим игроком за 2-ой снежинкой. И так далее, пока вся команда не пробежит до стула и не возьмёт последнюю снежинку.

Побеждает команда, выполнившая задание первой.

1. **Конкурс « Попадание снежком в цель»**

**1 этап**

 Команда получает несколько листов бумаги. За 1 минуту каждый лист бумаги нужно превратить в «снежок», смяв бумагу очень плотно, побеждает та команда, у которой большее число «снежков».

**2 этап**

На расстоянии 3-5 м от команды стоит стул – на нём макет домика Деда Мороза. Каждый участник команды получает право на один бросок, он должен постараться попасть в домик. После каждого броска мяч возвращается команде. Если бросок удачный, команда получает балл.

Побеждает команда, у которой больше точных попаданий.

1. **Эстафета «Снежный ком»**

Участники каждой команды поднимают руки вверх, а ноги ставят на ширине плеч. По сигналу первый участник передаёт мяч над головой всем членам команды до последнего участника. А последний участник передаёт мяч под ногами к первому участнику. Побеждает команда, выполнившая задание первой.

1. **Конкурс «Позови друга Деда Мороза»**

На стульчиках лежат буквы. Необходимо каждому участнику преодолеть расстояние до стула, прыгая через скакалку. Взять на стуле одну букву и принести её в команду.

Побеждает команда, прочитавшая имя друга Деда Мороза первой.

1. **Конкурс «Прыжки в мешках»**

Каждому участнику команды необходимо допрыгать в мешке до стула, который стоит на расстоянии 4-5 м от команды.

Побеждает команда, выполнившая задание первой.

1. **Конкурс «Расчищаем тропинки»**

На расстоянии 4-5 м от команды устанавливается кегля. Необходимо сбить преграду на пути мячом. Условие: мяч катится по полу.

Побеждает команда, у которой больше точных попаданий.

**Ведущий:** Вот какие дружные команды, все преграды преодолели, со всеми трудностями справились. Вы, наверное, устали?

**Дети:** Мы не устали.

**Ведущий**: Тогда давайте поиграем!

**Музыкальная игра «Посох по кругу»**

 (дети встают в большой круг и под музыку передают волшебный посох по кругу. Когда музыка останавливается, в круг выходит тот, у кого в руках оказался посох.

Проигравшие танцуют в кругу «Барыню». Остальные аплодируют.)

Ведущий раздаёт ребятам подарки.

**Ведущий:** наше путешествие подошло к концу, вы были сегодня очень активные. Молодцы!