**Эстафета « Веселые старты» для 4-5 классов, 6-7 классов**

**по 9 человек.**

**1.** Для первой эстафеты необходимо приготовить по три городка для каждой команды и по три фанерных или картон­ных круга, окрашенных с одной стороны красным, а с другой — синим цветом. На расстоянии устанавливаются вертикально городки, на которые сверху помещают круги красной стороной [вверх](http://www.e5.ru/product/vverh_6924581/?&). Первые игроки команд бегут к своим городкам и переворачивают круги синей стороной [вверх](http://www.e5.ru/product/vverh_6924581/?&), стараясь не уронить конструкции. Второй игрок команды вновь переворачивает все круги красной стороной вверх. Побеждает команда, игроки которой будут быстрее.

**2.**Самая известная легенда купальских праздников повествует о папоротнике, который в эту ночь цветет чудесным огненным цветом, указывая на зарытый клад. Первый игрок команды садится верхом на метлу и по сигналу бежит до конца дистанции, где лежат картонные коробки для каждой команды. В них находится большое количество кар­точек с изображением папоротника, но лишь на некоторых (по количеству участников в команде) нарисованы цветущие папоротники. Игрок ищет карточку с изображением цветущего папоротника, возвращается с ней назад и передает метлу следующему участ­нику. Побеждает та команда, которая заканчивает эстафету первой.

**3.** Конкурс на самого быстрого Змея Горыныча. Сделать Змея Горыныча несложно. Трое участников встают рядом, кладут руки на [пояс](http://www.quelle.ru/Women_fashion/Women_accesories_bags/Women_belts/Poyas__m275846.html) или на плечи друг другу. Ноги участника, стоящего в середине, связываются с ногами партнеров, стоящих по бокам. Получается в общей сложности четыре ноги. По сигналу Змей Горыныч начинает движение, причем крайние участники машут руками, как крыльями. Добежав, доскакав, долетев до финиша, тройка разворачивается, возвращается и передает эстафету следующим участникам. Ноги всем тройкам лучше связать до начала эстафеты.

**4.** Каждой команде дается по 1 мячу и обруч. Все члены команд становятся друг за другом. Первые номера в командах пробегают между стойками "восьмеркой" и при этом катят впереди себя обруч, обратно возвращаются с обручем бегом, затем вторые, третьи и т. д. Затем первые номера вновь проходят ту же дистанцию, но уже с помощью обруча катят впереди себя [мяч](http://www.wildberries.ru/catalog/360550/detail.aspx), оставляют все у стойки, бегут назад, вторые номера бегут до стойки и берут обруч и катят мяч обручем.

**5.** Игроки в команде стоят колонной в затылок друг другу на расстоянии одного шага от другого. Первые номера в командах кладут перед собой мяч так, чтобы до него можно было сделать один шаг. По сигналу ведущего первый номер, наклонившись вперед, [берет](http://www.quelle.ru/Women_fashion/Women_accesories_bags/Women_Hats/Woman_Peaked_caps/Beret__m279953.html) руками мяч, поднимает его над головой, и, отклонившись назад как можно дальше, передает мяч стоящему за ним второму номеру команды. Второй номер, наклонившись вперед, принимает мяч и передает его назад через свои широко расставленные ноги. Третий номер передает мяч как первый, четвертый – как второй, мяч путешествует по шеренге игроков поочередно: над головой – под ногами, над головой - под ногами, совершая волнообразные движения. Побеждает та команда, которая, не сделав ни одной ошибки, не уронив мяч, быстрее сумеет передать мяч от первого номера до последнего.

**6.** Оборудование: два рюкзака, две мягких игрушки средних размеров, две карты и мелкие предметы (по 2 шт.), которые можно положить в рюкзак — ручки, компасы, мыло, фонарики и т.д. Форми­руются две команды, которые получают по собран­­ному рюкзаку. Команды выстраиваются на старте, первый игрок бежит до финишной отметки, где сни­мает рюкзак, вынимает из него все содержимое, разворачивает карту, отме­чает на ней заранее определенный населенный пункт, сворачивает карту, загружает все в рюкзак и отправляется назад. Все участники команды должны искать на карте различные геогра­фические объекты. Побеждает команда, которая быстрее закончила эстафету.

**7.**Половина участников команды выстра­иваются в колонну у линии старта, вторая половина — у финиша. Первые игроки в каждой группе держат по крышке от кастрюли. По сигналу они бегут навстре­чу друг другу, ударяют крышкой о крышку и возвращаются назад, пере­давая крышку следующему игроку. Побеждает команда, ока­завшаяся быстрее.

**8**. Надо пробежать определенное расстояние, держа в вытянутой руке ложку с большой картофелиной. Бегут по очереди. Время бега засекают по часам. Если картофелина упала, ее кладут обратно и продолжают бег. Бежать без картофелины нельзя! Побеждает показавший лучшее время.

**9**.. От каждой команды однов­ременно бегут два игрока, которые держат над собой раскрытый [зонт](http://www.quelle.ru/Women_fashion/Women_accesories_bags/Accesories/Women_Other/Zont__m287534.html). Зонт передается следующей паре как эста­фетная палочка.

**10**.Каждый участник бегут туда, где лежит лист бумаги и толстый маркер. Добежавший записывает имя любого участника своей команды (кроме себя и уже записанных) и, взяв маркер, бежит обратно, передает его другому участнику.

**11.** Команды выстраиваются в колонны перед линией старта. У первых участников команд в руках гимнастические палки. По сигналу игроки бегут с ними к стойке, оббегают ее и возвращаются к своим колоннам. Держа палку за один конец, они проносят ее вдоль колонны под ногами ребят, которые, не сходя с места, перепрыгивают через нее. Оказавшись в конце колонны, участник поднимает палку и передает ее партнеру, стоящему перед ним, тот — следующему, и так до тех пор, пока палка не дойдет до игрока, возглавляющего колонну. Он бежит с палкой вперед, повторяя задание. Игра заканчивается, когда дистанцию пробегут все участники.

**12.**Заранее склеиваем из бумаги 6 плотных длинных (20 см) трубочек, диаметр которых позволит надевать их игрокам на пальцы. Две команды выстраиваются друг напротив друга. Первый игрок надевает трубочки на указательный, средний и безымянный пальцы одной руки и по сигналу начинает их перемещать: одновременно на те же пальцы второй руки, затем они переходят к соседу, и так до последнего  игрока команды. Если трубочка упала, то игра начинается заново с первого игрока. Побеждает команда, которая быстрее закончила эстафету.

Оборудование:

1. 6 городков и 6 картонных круга, с одной стороны красным, с другой- синим цветом.
2. Карточки с папоротниками 20 цветущими и 20 не цветущими
3. 4 веревки для связывания ног.
4. 2 мяча.
5. 2 обруча, 2 мяча
6. 2 рюкзака, 2 мягких игрушки средних размеров, 2карты и мелкие предметы (по 2 шт.), которые можно положить в рюкзак — ручки, компасы, мыло, фонарики и т.д.
7. 4 крышки от кастрюли железные.
8. 2 ложки, 2 картофелины.
9. 2 зонта.
10. 2 листа бумаги и 2 маркера.
11. 2 гимнастические палки.
12. 6 плотных длинных (20 см) трубочек, диаметр которых позволит надевать их игрокам на пальцы.