

Методическая разработка

«Музыкально – игровые программы»

Введение

В последнее время все большую

популярность и широкое распространение

получают музыкально – игровые программы

как один из основных видов досуго­вой деятельности детей. На телеэкране и на площад­ках дворцов и домов культуры все чаще являют себя веселый энтузиазм и здоровое соперничество аудито­рии, готовой дерзнуть и самоутвердиться.

Перед организаторами таких программ стоит не­простая и ответственная задача эстетически и этичес­ки обеспечить эту естественную детскую потребность, найдя неординарную форму проведения и наполнив ее современным интересным содержанием.

Любая игровая программа, используе­мая в рамках образовательного процесса, требует до­полнительных педагогических усилий, определенно­го педагогического мастерства. Возможно, поэтому, игровые программы не всегда использу­ют как целенаправленное педагогическое средство, а чаще всего как необдуманный набор игр и конкур­сов. Необходимо профессиональное осмысление игры, формирование у культорганизаторов представления образа игры, игровой деятельности, понимания уни­версальности игровых приемов, их внепредметности, создание условий для использования богатейшего по­тенциала.

Методические рекомендации по подготовке и проведению программ.

Одной из самых ярких, доступных и востребованных педагогических форм детской игровой досуговой деятельности является игровая программа. Ориентированная на детей в возрасте 7-11 лет, она имеет свою технологию и специфику.

В технологии организации детских игровых программ каждый этап подготовки имеет свои конкретные задачи для субъектов и объектов. Нарушение логики и последовательности необходимых этапов снижает качество не только проводимых операций и действий, но и профессионального мастерства специалистов культурно – досуговой деятельности.

**Сценарий** – это подробная литературная разработка содержания художественно массового мероприятия, в которой в строгой последовательности излагаются отдельные элементы действия, раскрывается тема, показаны авторские переходы от одной части действия к другой; выявляются примерное направление всех публицистических выступлений, вносятся используемые художественные произведения или отрывки из них.

**Основные этапы работы над сценарием театрализованного художественно-массового мероприятия**

1.Определение темы и идеи

Эти два понятия тесно связаны, их часто подменяют одно другим, что отрицательно сказывается на сценариях.

Понятие **«тема»** имеет два значения. В широком смысле «тема» рассматривается как общий характер события без конкретизации отдельных составляющих его частей. Такое определение общей темы замысла сценария непосредственно вытекает из праздничной ситуации, которая требует реализации в конкретном художественно – массовом мероприятии, например «Виват, Петербург» или «Победа советского народа в Великой Отечественной Войне». Но создать замысел мероприятия при таком широком понимании темы практически невозможно, т.к. получится общий разговор вообще о войне либо о Петербурге.

*Суть сценария и заключается в конкретизации общей темы сценария, нахождении, отборе и ярком освещении в ней автором проблемного аспекта, волнующего конкретный коллектив.*

Так, например, праздничный вечер, посвященный Дню Победы, имевший одну общую тему «День Победы», будет по - разному конкретизирован в том или ином замысле. В одном случае –«Природа героизма советского человека» - речь пойдет о 900-дневной блокаде Ленинграда, его жителях. В другом –«Незабвенная память и благодарность молодежи бойцам-ветеранам» мы будем говорить о преемственности поколений героической (Н-ской) дивизии. Каждая тема конкретизируется местным материалом. Основные герои мероприятия - это представители конкретного учебного коллектива.

Следовательно, создавая замысел, тему сценария мы определяем проблему дня. В центре ее всегда находится человек или группа людей являющихся коллективом, общественно значимым героем, связанным с интересами аудитории намечаемого мероприятия.

Определение темы и осмысление ее как проблемы помогает правильно сформулировать **идею –** основную мысль, главный вывод содержания замысла, оценку отображаемых событий, явлений. Если тема сценария понимается как проблема, то идея – это пути ее решения.

*Не случайно идея очень часто становится названием мероприятия*

«Из боя меня ты вынесла одна», «125 блокадных грамм с огнем и кровью пополам». Мы видим из этих названий, что решение проблемы автор замысла должен искать в людях: военных медсестрах; героях ладожской дороги жизни.

*Верная идея дает точную реализацию цели мероприятия.*

**Идея** – это вывод, а к выводу надо органично подвести всем содержанием замысла сценария.

Обосновывая замысел, **сценарист должен учитывать**, что мероприятие рассчитано на конкретную аудиторию, поэтому рекомендуется учитывать **социальные, профессиональные, образовательные и возрастные особенности** **аудитории**. Это облегчит конкретизацию идеи сценария с учетом интересов и целей участников, а значит, и подбор реального материала, являющегося основой содержания сценария, разнообразные приемы активизации (зная психологию аудитории, легче выбрать наиболее действенный прием) и выбор удачной формы мероприятия.

**Форма мероприятия** – это его структура, образуемая на основе организации материала и аудитории. Выбор формы, а затем жанра в первую очередь соотносится с замыслом и целью мероприятия. Например, такая форма работы, как тематический вечер, имеет множество жанровых разновидностей (вечер – портрет, вечер – рассказ, вечер – ритуал, вечер - репортаж и т.д.).

Замысел сценария определяет схему будущего мероприятия, который включает основные блоки – эпизоды и сюжетную линию, связывающую их. Поиск интересного сюжета – неотъемлемая часть работы над сценарием. На практике многие организаторы массовых мероприятий игнорируют разработку сюжета, тем самым обедняя сценарий, превращая его в план выступлений участников тех или иных событий, перемежаемых концертными номерами.

В сюжете мероприятия должны быть отражены характерные, интересные для конкретной аудитории жизненные события, связанные между собой и последовательно развивающиеся, полностью выстроить сюжет – это значит найти все события: и большие и малые, главные и второстепенные, в которых раскрываются обусловленные конфликтом, авторской идеей «связи, противоречия, симпатии, антипатии и вообще взаимоотношения людей – истории роста и организации того или иного характера, типа».

**Важное требование**: развитие сюжета в сценарии невозможно без точного определения конфликта и дальнейшей его разработки в замысле.

Бесконфликтный сценарий не может ярко раскрыть идеи сценариста, интересно показать реальных героев. Как правило, конфликт в художественно массовых мероприятиях выражен не так четко, как в пьесе или киносценарии. Зачастую конфликт в тематическом вечере, театрализованном концерте, обряде, ритуале, массовом празднике разрешается на уровне борьбы идей, столкновений идеологий, образов жизни.

Но разрешение конфликтов еще не обусловливает развитие самого действия, ибо каждый сценарий имеет композиционное решение. Четкое композиционное построение позволяет его упорядочить, логично изложить события, расположить основные части сценария.

**Композиция** – это основное средство художественной организации сценарного материала. Она включает в себя следующие элементы:

- экспозицию или пролог,

- завязку действия,

- само основное действие,

- развязку, финал.

**Экспозиция** – вступительная часть сценария, дающая необходимый эмоциональный настрой аудитории, сведения о предстоящем действии, его героях и обстоятельствах. Экспозиция может быть не связана непосредственно с основным сюжетом и не влиять на ход последующих событий, но вводить в тему она должна обязательно. В качестве экспозиции могут быть использованы художественные выразительные средства, документы, тексты, читаемые ведущими, а также действие в фойе. Обычно в сценариях художественно-массовых мероприятий экспозиция совпадает с прологом, изображающим события, жизненную обстановку, предшествующую основному действию, и психологически подготавливающим аудиторию к его восприятию.

Экспозиция должна органично переходить **в завязку-событие**, с которого начинается действие в сценарии, дающее толчок для развития всех последующих эпизодов. Экспозиция и завязка должны быть очень четкими и лаконичными, концентрировать в себе идею всего предстоящего мероприятия, ибо они сосредотачивают внимание аудитории, дают импульс в реализации потребности действовать.

Далее следует **основное действие**, каждый из эпизодов которого имеет свою внутреннюю композицию, законченное драматургическое построение, проходящее через замысел сценария.

Логика развития основного действия не требует обязательной хронологии в последовательности эпизодов; в нем возможны «наплывы», но вот постепенность нарастания основного действия обязательна. Нельзя строить заданное в завязке действие от эмоционально более сильных эпизодов к слабым. Оно должно развиваться по нарастающей линии от пролога через цепь эпизодов к кульминации и финалу.

Помочь в этом должен **сценарный ход**, цементирующий действие в его логическом развитии, определяющий степень эмоционального воздействия каждого эпизода. Идеальным является использование в сценарии одного хода, связывающего все эпизоды действия.

**Вот несколько типов сценарных ходов:**

**1.Хроникально-исторический**

Не надо бояться, моделируя мероприятие, брать за основу сценарного хода хронику событий, историю. Надо помнить, что в отличие от театра художественно-массовая работа имеет свое преимущество – местный материал, конкретный и интересный именно для данной аудитории.

**2.Персонифицированный**

За основу берется образ, через призму которого выстраивается действие. Это могут быть как литературные образы, например, Время, Поэт, Публицист, так и «ожившие» и заговорившие образы Города, Села, Района и т.д.

Художественная персонификация идеи сценария может происходить и за счет песни, музыкального произведения, различных звуков (бой курантов, стук метронома и т.д.)

Построение материала на основе той или иной формы может быть следующим:

а) публицистическим – репортаж, очерк, интервью, фельетон, хроника событий;

б) спортивно-игровым – викторина, лотерея, конкурс, дискотека;

в) фольклорным – обряд, помолвка, балаган

Высшей эмоциональной точкой в развитии основного действия является **кульминация**, выражающая идею всего художественно-массового мероприятия, заостряющая поставленную проблему. Обычно это самый сильный по своему воздействию художественный фрагмент, документальный материал, наконец, яркое церемониальное действие, например, обращение с призывом.

Кульминация в массовых формах работы часто перерастает в **финал**, который несет особую смысловую нагрузку, ибо подает идею в концентрированном виде, подчеркивая живую связь времен. Финал поэтому должен превращаться в общее коллективное действие, окончательно разрушающее деление аудитории на зрителей и участников. Финалом, заключительным мощным аккордом, может стать хоровое исполнение песен, шествие.

Внесение элемента художественности в сценарий массового мероприятия, основанное на методике иллюстрирования, позволяет создать такую сценическую композицию, в которой, по словам выдающегося советского режиссера и педагога И.М.Туманова, «…документы, документальные кадры, фотографии в соединении с художественными образами: поэтическими, хореографическими, музыкальными – достигают эмоционального эффекта огромной силы». Суть иллюстрирования как метода художественно-массовой работы состоит в том, чтобы усиливать звучание основной темы вечера и эмоционально воздействовать на участников мероприятия.

**Иллюстрирование** – внесение элементов искусства в ту или иную форму массовой работы – не видоизменяет эту форму, а усиливает ее эмоциональное воздействие.

К элементам художественности относятся различные эмоционально-художественные выразительные средства: инсценировки, декламации, песни, кино, стихи, фотографии, фрагменты кинохроники, отрывки из пьес и так далее

**Титульный лист отражает**:

полное название учреждения;

название программы;

форма программы (игровая, театральное представление и т.д.);

адресность(для…);

фамилия, имя, отчество автора, должность(полностью);

город, год создания

Пояснительная записка:

Актуальность выбранной темы (кратко);

Идея (основная мысль автора);

Цели и задачи;

Особенности реализации программы (место проведения, временные рамки, количество участников); подготовительные мероприятия (задания для участников программы); необходимое оборудование; особенности художественного, музыкального оформления (реквизит, костюмы и т.д.).

Литературный сценарий включает:

Название программы;

Действующие лица;

Полный текст ведущих, описание игр, конкурсов, песен и т.д. (вопросы и ответы викторин могут быть внесены в приложение);

Ремарки в тексте раскрывают особенности характеров героев, происходящее действие, музыкальное оформление, художественные номера и т.д.;

Имена персонажей печатаются в левой части текста, выделяются и не сливаются с основным текстом.

**Приложение:**

Дидактические материалы;

Вопросы и ответы;

Схемы, таблицы и т.д.

**Список используемой литературы**

**Примечание:**

Все страницы, кроме титульного листа должны быть пронумерованы;

Каждая структурная часть начинается с новой страницы

Основные этапы в технологии организации детских игровых программ:

* Первый этап – анализ обстановки и формулировка цели.
* Второй этап – сбор материалов для осуществления намеченных планов. Затем собранные материалы обрабатываются рабочей группой, преобразовывая в художественную форму. Далее сценарная группа составляет программы пошаговых действий, находит рациональные способы объединения усилий исполнителей, четко определяет функциональные обязанности каждого исполнителя. Субъекты стремятся к точному осознанию задач каждым участником. Это достигается регулярными сборами и активным участием в обсуждении вопросов, проигрыванием исполнительских ролей.
* Третий этап – проведение игровой программы – представляет собой сложную и ответственную работу всех участников. Необходимо объединить их усилия, преодолеть нервное напряжение и решить все поставленные задачи. При этом следует иметь программу наблюдения за эффективностью. Быстрота ориентировки дает возможность не растеряться в непредвиденной ситуации или при неожиданной реакции зрительного зала.
* Четвертый этап – анализ проведенного мероприятия. От качества анализа данной игровой программы во многом зависит качество последующих.

Сценарии, предлагаемые мною, не требуют специальной подготовки детей к празднику. Материал, задания подобранны так, что в течении игровой программы, задействованы все зрители и они выступают участниками праздника.

Для организации и проведения игровой программы педагогу необходимо знать сценарные основы, а также основы режиссуры массовых праздников и зрелищ. Знания этих основ служат залогом успешной деятельности педагога и обязательным условием его профессионального мастерства.