**ЗАГАДКИ СТАРЦА ФУРЫ** (вся команда)

**За 1 минуту команда должна отгадать 20 загадок, если отгадывает то получает 3 ключа**

**Время: 1 мин.**

**«ПАЛОЧКИ»**

(один участник)

**ИГРОК И МАСТЕР ПО ОЧЕРЕДИ БЕРУТ ПАЛОЧКИ (1,2 ИЛИ 3) Кто последний взял палочку тот и проиграл. Если команда выиграла, то получает ключ.**

**Без учета времени.**

**«НАЙДИ КЛЮЧ»**

**(один участник)**

**Участнику за 30 секунд надо как можно больше найти ключей**

**Время – 30 сек.**

**«ПЕРЕПРАВА»**

(вся команда)

**Участник одевает ласты 43 размера, и. проходит через лабиринт, проныривает через обручи берет 3 мяча и бежит до конуса обегает ложит мячи в обруч и обратно через лабиринт к своей команде, выполняет следующий участник из команды**

**Время: 2 мин.**

**«ДВИЖУЩИЙ СТУЛ»**

**(один участник)**

**На расстоянии 2 метра от стула стоит обруч. На стуле лежит ключ. По сигналу участник встает в обруч и конец веревки завязывает на талии у себя и начинает закручивать ее на свою талию. вращаясь вокруг оси не выходя из обруча. Как только стул подвинулся ближе к обручу участник забирает ключ.**

**Время: 40 сек**.

**«ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ»**

**(вся команда)**

**По сигналу участник перепрыгивает через скамейку держась за нее двумя руками, затем ведет мяч ногой «змейкой» оставляет его в обруче, потом ползет по «плостунски», бежит до конуса после конуса подбрасывает над головой мяч 10 раз бежит обратно до футбольного мяча ложит его в обруч и бежит к своей команде.**

**Время: 2 минуты**

«**ПАМЯТЬ»**

**(один участник)**

**Расставь шарики по порядку.**

**Мастер открывает полосу шариков, дается время 30 секунд запомнить очередность шариков. После шарики закрываются Игроку и мастеру надо расставить эти шарики по порядку.**

**Проверка очередности шариков, до первой ошибки.**

**Время: 1 мин.**

**«РАЗВЕДКА**»

**(вся команда)**

**Перед командой стоят скамейки параллельно друг другу натянута сетка. По сигналу вся команда должна проползти под сеткой не задевая ее и на скакалке про прыгать 10 раз обратно бегом к своей команде.**

**Время: 2 мин**

**«СТРАУС»**

**(вся команда)**

**По сигналу первый одевает себя на 9 обручей бежит до барьера и начинает перешагивать через барьеры них до бегает до конуса и обратно бежит к своей команде.**

**Время: 1.5 мин..**

**«ТЁМНАЯ КОМНАТА»**

**(два участника)**

**По сигналу одного участника заводят в комнату, где светит слабенький свет, Второй участник громко через закрытую дверь говорит слова- вещи которые надо положить в пакет**

**Мастер проверяет по списку все предметы.**

**ВРЕМЯ: 1 мин.**

**«ЗАБЕЙ ГВОЗДЬ»**

**(один участник)**

**По сигналу начинает забивать гвоздь в брусок мастер затем участник из команды.**

**Выигрывает тот кто последний забьет гвоздь.**

**Если участник выиграл ему дается ключ**

**Без учета времени**

**«ВЫТАЩИ КВАДРАТ»**

**(один участник)**

**По сигналу первый участник начинает вытаскивать по одному квадратику из колонны. На этапе участвует мастер (судья) и участник из команды. Выигрывает тот у кого колонна не упала. Дается ключ**

**Без учета времени**

**РАЗДЕВАЛКА № 2**

**Хореографиический зал**

**Гимнастический**

**Зал**

**Игровой зал**