**Сценарий спортивной игры « Как Кощея победить»**

( для начальной школы)

Илья Муромец

 Добрыня Никитич

Алёша Попович

Змей Горыныч

Соловей-Разбойник

 Кощей Бессмертный

 Старик-Лесовик

Лихо одноглазое

Мудрый Филин

Игра проводится в лесу. Участвуют три команды, по 7 — 10 участников в каждой. На большой поляне ребят встречают русские богатыри: Илья Муромец, Алёша Попович и Добрыня Никитич.

**Илья Муромец:**

Друзья, в нашем лесу появился Ко­щей Бессмертный. Никому от него житья нет. Вот лесные обитатели нас и призвали на подмогу.

**Алёша Попович:**

Нужно отыскать яйцо, в котором Ко­щеева смерть спрятана. Только без ва­шей помощи нам со злодеем не спра­виться. Против него всем миром под­ниматься надо. Хитёр он и коварен. Конеч­но, и мы не лыком шиты. Да вот втроём мы долго искать будем. Лес-то большой. А вы помочь готовы?

**Ребята**: Да!

**Добрыня Никитич:**

Задачка не из лёгких. Перед тем как в путь отправляться, проверим, на что вы способны. Посоревнуемся, потренируем­ся. В пути всякое пригодиться может. И сила, и ловкость, и смекалка.

 Богатыри проводят эстафету — подго­товку к походу.

Команды участвуют в конкурсах «Косая сажень», «Скороходы», «Молодецкие забавы».

Это состязания в силе, ловкости, сноровке (например, перетягивание каната, бег в мешках, борьба руками на столе или пеньке, не отрывая локтя). В них могут участво­вать как все команды, так и их представи­тели. Алеша, Илья и Никита наблюдают за соревнующимися и выступают в роли судей.

Последний из конкурсов —

«Меткий стрелок» Мишенями могут служить фанерные фи­гурки чудищ, развешанные, как в тире, или надувные шарики. Все команды получают игрушечные лук и стрелы. У каждого иг­рока по три попытки. Нужно лопнуть как можно больше шариков или постараться точнее попасть в мишень. Богатыри оценивают результаты участ­ников и вручают медали: самой меткой команде — «Золотой лук», той, что займёт второе место, — «Серебряный лук, третьей — «Медный лук».

**Добрыня Никитич:**

Молодцы, ребята. Надёжная смена растёт. Богатыри хоть куда. Один другого лучше. Пора и в путь отправляться, повниматель­нее в лесу будьте, поосторожнее. А оружие берегите. И зря его не поднимайте. Появляется Соловей-Разбойник.

**Илья Муромец:**

О, кто к нам пожаловал. Давно не виде­лись! Соскучился по мне?

Соловей-Разбойник:

Некогда мне скучать, забот по горло. Ко­щей велел вас в лес не пускать. Вот я и стерегу, чтоб не зашёл никто. И не пытай­тесь даже. Как свистну — у всех барабан­ные перепонки полопаются.

**Алёша Попович:**

Нашёл, чем напугать! Давайте-ка, ребя­та, покажем ему, на что мы способны.

Соловей-Разбойник:

Не надо мне ничего показывать. Я сам для вас испытание подготовил. Справитесь — деваться некуда, придётся пропустить. Соловей-Разбойник проводит конкурс «Ударь в барабан»

**Соловей-Разбойник** подвешивает на ве­рёвке, конец которой перекинут через вет­ку дерева, барабан. Сам держит конец ве­рёвки, а ребятам предлагает, подпрыгивая вверх, дотянуться до барабана и ударить. Высота барабана устанавливается по рос­ту игрока, собирающегося в него ударить, плюс длина вытянутой руки. Ребята под­прыгивают вверх, стараясь дотянуться и ударить рукой по барабану. А Соловей-Разбойник в это время, дергая за конец ве­рёвки, поднимает барабан повыше. Каж­дому даётся по три попытки. Побеждает ко­манда, игроки которой смогли большее ко­личество раз попасть по барабану. Конкурс окончен, появляется Змей Горыныч.

**Змей Горыныч:**

Ну что, Соловушка, ребята-то пошуст­рее тебя оказались. Посмотрим, как они с моим заданием справятся.

Змей Горыныч проводит конкурс

По три участника каждой команды вста­ют рядом, кладут руки друг друга на пле­чи. Ноги игрока, стоящего посередине, связывают с ногами стоящих сбоку. Ле­вую — с правой ногой соседа, стоящего слева. Правую — с левой ногой стоящего справа. В общей сложности получаются как бы четыре ноги.

По сигналу Змея Горыныча тройки на­чинают движение. Участники, стоящие по бокам, размахивают свободными руками, точно крыльями. Добравшись до финиша, тройка разворачивается и отправляется обратно. Возвращается и передаёт эста­фету следующим членам своей команды. Побеждает команда, которая первой выполнит задание.

Конкурс завершён. Ребята с богатырями собираются отправиться в путь. В это время на поляне появляется Баба Яга. У неё в руках три метлы.

**Баба Яга:**

Нет! Стойте! Сперва мои задания вы­полните. А то ишь, хитренькие какие. За­были, кто в лесу хозяйка.

**Илья Муромец:**

Ты что же это, хочешь, чтобы ребята весь лес подмели? **Добрыня Никитич**:

Давно ли чистоплотной такой стала?

**Баба Яга:**

Посмейтесь мне! Сейчас такое устрою — не обрадуетесь!

 **Алёша Попович:**

Ладно, бабуся, успокойся! Нам твои уг­розы не страшны, правда, ребята?

Ребята:Да! Не боимся мы тебя, Баба Яга! Тогда берите – ка каждая по метле - да за дело. Только не надо ни­чего подметать. У меня в лесу и так по­рядок хоть куда. Я для вас тоже состя­зания придумала!

«Конкурсы с метлами»

- Метание метлы на дальность. Пер­вые игроки метают метлы вперёд, точно копья. Следующие поднимают их и ме­тают с того места, где подняли. Побеж­дает команда, ушедшая дальше всех.

- Попасть метлой в цель. Перед уча­стниками кладут на траву обручи. У каждого игрокапо одной попытке. По­беждает команда, попавшая метлой в обруч большее количество раз.

- Верхом на метле. Игроки по очереди садятся верхом на метлу и пробега­ют между выстроенными в ряд городками или кеглями, стараясь объехать их, не задев. Сбитый предмет — штрафное очко. Побеждает команда, аккуратнее всех преодолевшая препятствия.

Илья Муромец

Молодцы, ребята. Но пора и в путь от­правляться. Командам построиться. Сей­час к камню указательному подойдём и выберем, кому в какую сторону двигаться.

Команды во главе с богатырями подхо­дят к камню. На нём три надписи: «Пря­мо пойдёшь — к победе придёшь», «На­право пойдёшь — смелость обретёшь», «Налево пойдёшь — отвагу найдёшь».

Команда-победительница первой выби­рает, в какую сторону пойдёт. Занявшая второе место — следом за ней. Третьей достаётся невыбранное направление.

Каждый из богатырей отправляется с од­ной из команд. Команды расходятся на по­иски Кощеева яйца. Сначала каждой из них предстоит отыскать план маршрута.

Эти планы заранее спрятаны на полян­ках в начале каждого пути. Они могут быть вложены в какой-то предмет, брошенный в кустах, привязаны к ветке дерева или ку­ста, зарыты в землю (не до конца, а так, чтобы можно было заметить).

Помимо свёрнутых листов с планами на полянке находятся по 5—7 обманок, на которых ничего не изображено.

Наконец планы маршрутов отыскали. Команды отправляются на поиски. По пути им предстоит выполнить ряд зада­ний и преодолеть,различные преграды.

Маршруты команд выстроены так, что­бы они двигались к цели, не пересекаясь, и проходили испытания в разной после­довательности. На каждом этапе участ­ников ожидает кто-то из сказочных пер­сонажей. Они предлагают выполнить различные задания. На пути команды мо­гут ждать следующие испытания

.

**« Переправа»**

(Проводит испытание Леший)

 Между деревьями натянуты два каната: один на уровне 0,5 метра от земли, другой

выше первого на 1,3 метра. Задача участ­ников — держась руками за верхний ка­нат, перейти на по нижнему, не теряя рав­новесия. Оступившийся начинает путь сна­чала. Когда все члены команды преодоле­ют препятствие, команда отправляется к следующему по маршруту испытанию

. **«Испытай лиха»**

(Проводит испытание Лихо одноглазое)

На поляне ребят ожидает Лихо одногла­зое. Лихо крутит скакалку с привязанной на конце сеткой. В сетку замотан мяч. Ре­бята должны перепрыгнуть через скакал­ку и добежать к другому краю поляны. Лихо всё время изменяет высоту вращаю­щейся скакалки. Когда всем удастся пере­прыгнуть скакалку, этап пройден.

 **«Болото»**

«Испытание проводит Кикимора»

Кикимора выдаёт три дощечки. Пере­ставляя их перед собой, члены команд должны пройти до нужной отметки, не ступая на землю. Затем таким же обра­зом вернуться и передать дощечки сле­дующему. Когда последний член коман­ды справится с заданием, переправа че­рез болото закончена.

 **«Лесные загадки»**

(Испытание проводит Мудрый Филин)

-Расстелю рогожку, насыплю горошку,

 положу хлеба краюшку.

(Небо, звёзды, месяц)

- Белая кошка лезет в окошко. (Свет)

-Поутру — в сажень, в полдень — с пя­день,

а к вечеру через поле хватает. ( *Тень*)

-В печурке три чурки, три гуся, три утки,
три тетерева. (Времена года)

-Махнула птица крылом и покрыла весь
свет одним пером. (Ночь)

-Что горит без огня? (Гроза)

-Вечером наземь слетает,

ночь на земле пребывает,

утром опять улетает. (Роса)

-Шуба нова, на подоле дыра. (Прорубь)

-Дедушка сердился, в бабушку вцепился.( Репей)

 «**Отведай яблочка лесного»**

(Испытание проводит Старичок-Лесовичок)

Команда выстраивается на одной сто­роне поляны. Напротив на пеньках стоят две корзины. Одна — полная яблок, вто­рая — пустая. Участники по очереди под­бегают к корзине, наполненной яблока­ми. Нужно с помощью ложки перенести по одному яблоку во вторую корзину. Ру­ками не помогать!

Лесовик даёт каждой команде по яб­локу, сплошь утыканному спичками. Ре­бята по очереди вынимают по одной спичке и при этом должны назвать эпи­теты к слову «яблоко» (спелое, налив­ное, румяное, вкусное и т.д.) Справившись с заданиями Лесовичка, команда продолжает двигаться дальше.

Эстафета

(Испытание проводит Водяной)

Водяной выдаёт ласты, маску с трубкой и пояс для ныряния (можно к обыкновен­ному ремню привязать мешочки с песком). Члены команды по очереди облачаются в подводное снаряжение. Пробегают в та­ком виде установленную дистанцию, воз­вращаются и передают снаряжение сле­дующим участникам. Когда все до одного пройдут испытание, Водяной позволяет двигаться дальше.

Команда, первой преодолевшая все испы­тания, выбегает на поляну, где спрятано яйцо с Кощеевой смертью. Две оставшиеся по мере прохождения маршрута присоеди­няются к поискам. Наконец яйцо найдено. Илья Муромец берёт его и хочет разбить. На поляне появляется Кощей, за ним выбегают все сказочные персонажи, принимавшие участие в игре.

**Кощей:** Стой, Илюшенька, погоди! Пощади ста­рика. Не тронь яйцо.

**Илья Муромец:** Ну что, ребята, простим Кощея? Раздаются возгласы: Нет! Разбивай скорей!

**Баба Яга**: его его жалеть! Всех он притесняет! А в лесу я главная хозяйка!

**Леший:** Шастает по лесу, мечом своим все му-хоморчики посшибал. Даже полакомить­ся нечем. Да ну его! Надоел.

**Водяной**: К речке подойдёт — и ну камни кидать. Только воду мутит. Баламут! Кикимора:

К болоту он, правда, и приближаться боится, в таких доспехах его трясина ми­гом засосёт. Будет Бессмертный век му­читься. И помереть не помрёт, и выбрать­ся не сможет. Так что я его редко встре­чала. Но я как все. Надоел так надоел.

**Илья Муромец:**

Что уж вы все так дружно против одно­го ополчились? Сговорились, видно. Не­ужели так вам Кощей надоел?

**Кощей**: Пощади меня, Илюшенька. Пересмот­рю я своё поведение.

**Змей Горыныч**: Не верь, Илья. Ни одному слову не верь. Кощей всем обманщикам обманщик. Как сядет со мной в шашки играть — завсегда выигрывает. Обманывает, точно, обманы­вает. Как это возможно — меня одолеть? У меня три головы, а у Кощея одна.

**Илья - Муромец:** Держи, Кощей! (Кидает Кощею яйцо.)

Прощаем тебя на этот раз. Ведь что за сказки без Кощея Бессмертного. Только смотри у меня. Злодействуй, да меру знай.