**Интеллектуальная игра «Древняя Русь»**

**Цель:** Актуализировать известные учащимся знания о Древней Руси

**Задачи:**

-развивать познавательную активность учащихся, речь, умение анализировать с опорой на ранее изученный материал;

-воспитывать уважение к прошлому своей страны, прививать интерес к истории родного государства;

- умение общаться.

**Оборудование:** мультимедийное

**Правила игры**

**Подготовка к игре**

* Класс делиться на команды.
* Каждая команда получает «погремушку» для подачи сигнала.

**Как играть**

* Задается первый вопрос для всех команд. Первым правильным ответом определяется жеребьёвка команд.
* Существует четыре темы вопросов, в каждой из тем четыре категории сложности. Самый простой оценивается в 10 баллов, самый сложный -40.
* Далее начинается игра.
* Команда, определенная жеребьевкой выбирает любой вопрос.
* Все команды совещаются. Команда первая нашедшая ответ подает сигнал погремушкой и отвечает. Если ответ верный, то эта команда получает баллы, соответствующие категории сложности. Если ответ неверный, то эти баллы вычитаются из общего количества баллов набранных командой. Если у команды 0 баллов, то она уходит в минус. Игра продолжается до тех пор, пока не закончатся все вопросы.
* Побеждает та команда, которая набрала больше баллов.