**Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение лицей № 15**

**муниципального образования Люберецкий муниципальный район**

**Классный час**

3 класс

**Тема:**

**«Спортивно-познавательный марафон.**

**Помни правила движения».**

Подготовила учитель начальных классов

**Калиниченко О.В.**

Люберцы

2012

**Цель:**

1) закрепить в игровой соревновательной форме знания о правилах дорожного движения, о видах транспорта, о дорожных знаках;

2) развивать познавательный интерес к правилам безопасности на дороге, логическое мышление, память, воображение, ловкость, координацию движений, колллективизм, коммуникативные и творческие способности;

3) воспитывать грамотного и внимательного пешехода, велосипедиста.

**Оборудование:**

1) одинаковая форма для участников обеих команд;

2) дорожные знаки (А4):

 «Пешеходный переход», «Дети», **«Велосипедная дорожка»**, «Движение пешеходов запрещено», «Больница», «Подземный переход», «Въезд запрещён», «Дорожные работы»; «Конец жилой зоны», «Пункт питания» и «Место отдыха», **«Начало населённого пункта. Простоквашино.»**

3) запись песен **«Снова в школу»**, **«Дорожные знаки», «Светофор», «Помни правила движения», «Из автобуса», «Велосипед» ;** звуки фанфар.

4) Реквизит для подвижных игр:

 20 полосок белой бумаги,

 10 конусов,

 2 обруча,

 10 дорожных знаков и карточки с их названиями ( **«Пешеходный переход», «Дети», «Движение пешеходов запрещено», «Больница», «Подземный переход», «Въезд запрещён», «Дорожные работы»**; **«Конец жилой зоны», «Пункт питания»,** **«Место отдыха»**),

 жезл регулировщика,

 мешочек с шариками (мячиками или кружками) красного,

 жёлтого, зелёного цвета,

 3+3 воздушных шаров (можно мячи) красного, жёлтого, зелёного

 цвета,

 2 руля,

 2 мешочка с песком,

 2 велосипеда.

5) 2 грамоты.

**Ход занятия.**

 (Звучит **песня «Снова в школу»**)

**ОРГМОМЕНТ. ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ЖЮРИ.**

**Ведущий:**

- Внимание, наш спортивно-познавательный марафон, посвящённый безопасности на дорогах, правилам дорожного движения, начинается!

- Сегодня в соревнованиях ребята покажут не только, какие они быстрые, ловкие, дружные, но и свои знания правил дорожного движения.

- Хочу представить наше компетентное жюри: …

**ПРЕДСТАВЛЕНИЕ КОМАНД.**

- А теперь дадим возможность каждой команде представить себя.

(музыкальное представление команд)

**I команда.**

- Наша команда **«Дорожные знаки».** (хором)

( у ребят одинаковая форма, в руках – дорожные знаки)

Наш девиз:

**Знаки разные важны,**

**Знаки все мы знать должны.** (хором)

Город, в котором

С тобой мы живём,

Можно по праву

Сравнить с Букварём.

Азбукой улиц, проспектов, дорог

Город даёт нам всё время урок.

Вот она Азбука: над головой

Знаки развешаны вдоль мостовой.

В красном треугольнике знаки осторожные,

Они предупреждают, к вниманью призывают.

Запрещают знаки разное движение: обгоны, поворот –

И в красные кружочки обводит их народ.

А ещё есть знаки – добрые друзья:

Укажут направления вашего движения.

Где поесть, заправиться, поспать,

И как в деревню к бабушке попасть.

- С другими знаками вас познакомит наша песенка.

(звучит **песня «Дорожные знаки»,** дети **инсценируют песню**)

**II команда.**

- Наша команда **«Светофоры».** (хором)

Наш девиз:

Светофор – большой помощник, лучший друг для всех в пути.

Много есть различных знаков,

Эти знаки нужно знать,

Чтобы правил на дороге

Никогда не нарушать!

Светофор – большой помощник,

Лучший друг для всех в пути.

Он всегда предупреждает цветом

Можно ли идти.

Красный цвет – опасность рядом,

Стой, не двигайся и жди,

Никогда под красным взглядом

На дорогу не иди!

Перейти дорогу можно,

Лишь когда зелёный свет

Загорится, объясняя:

«Всё, иди, машин тут нет!»

(звучит **песня «Светофор»,** дети **инсценируют песню**)

**СОРЕВНОВАНИЯ. СПОРТИВНО-ПОДВИЖНЫЕ ИГРЫ.**

(звучат фанфары)

**Ведущий:**

- Соревнования начинаются! Команды приглашаются на старт!

1) Состязание называется  **«Переход по «зебре».**

( **по 10 человек** от команды, под **музыку – «Помни правила движения**»)

Всем участникам в каждой команде, кроме последнего, раздаётся по **полоске белой бумаги** (картона). Первый участник кладёт полосу, встаёт на неё и возвращается к команде. Второй шагает строго по полосе, кладёт свою «ступеньку» зебры и возвращается обратно. Последний участник шагает по всем полоскам, возвращаясь, собирает их.

( полоски кладут по меткам на полу, 1 метка отмечена «конусом», её нужно оббегать)

2) Состязание **«К своим знакам».**

( **по 5 человек** от команды, под **музыку – «Помни правила движения**»)

Всем участникам раздают дорожные знаки. Через определённое расстояние в обруч кладут карточки с названиями этих знаков. По очереди игроки добегают до обруча, выбирают соответствующее название и возвращаются к команде. Жюри присваивает баллы по количеству правильных ответов + 1 балл за скорость.

3) Состязание **«Передай жезл».**

( **по 5 человек** от команды)

Обе команды становятся в одну шеренгу, на небольшом расстоянии друг от друга, лицом к жюри. У первого игрока в руках жезл. Ведущий по очереди задаёт загадки участникам. Отгадывая загадку, участник передаёт жезл.

**ЗАГАДКИ:**

***1. Полосатые лошадки
Поперёк дорог легли-
Все авто остановились
Если здесь проходим мы.
(Переход-зебра)***

***2. Какой свет нам говорит:
«Проходите – путь открыт»
(Зелёный)***

***3. Какой свет нам говорит:
«Вы постойте – путь закрыт!»
(Красный)***

***4. На столбе висят три глаза,
Мы его узнали сразу.
Каждый глаз, когда горит,
Нам команды говорит:
Кто куда поехать может,
Кто идет, а кто стоит.***

***(Светофор)***

***5. У него суровый норов –
Длинный, толстый, словно боров,
Он залег у перехода,
Защищая пешехода.***

***( Лежачий полицейский)***

***6. Этот конь не ест овса,
Вместо ног - два колеса,
Сядь верхом - и мчись на нем,
Только лучше правь рулем!***

***(велосипед)***

***7. Удивительный вагон!
Посудите сами:
Рельсы в воздухе, а он
Держит их руками.***

***(Троллейбус)***

***8. Спозаранку за окошком
Стук, и звон, и кутерьма.
По прямым стальным дорожкам
Ходят красные дома.***

***(Трамвай)***

***9. Что за чудо – синий дом!
Ребятишек много в нем.
Носит обувь из резины
И питается бензином!***

***(Автобус)***

***10. Весёлая работа,
Завидно от души!
Свисти, когда охота,
Да палочкой маши!

Никто на свете так не может
Одним движением руки
Остановить поток прохожих
И пропустить грузовики.
(Полицейский-регулировщик.)***

4) Состязание **«Сигналы светофора"**

( **по 10 человек** от команды, под **музыку – «Светофор**»)

На площадке расставляются **4** **стойки для каждой команды**. Играющие каждой команды встают друг за другом цепочкой и кладут руки на плечи впереди стоящему. В руках у ведущего игры **мешочек с шариками (мячиками или кружками) красного, жёлтого, зелёного цвета**. Если ведущий достал красный шар, то команды стоят на месте; жёлтый – шагают на месте; зелёный — передвигаются к следующей стойке. Чья команда точнее выполнит движения и быстрее придёт к финишу, та и выиграла.

5) Состязание **«Зажги светофор»**

( **по 10 человек** от команды, под **музыку – «Светофор**»)

Капитан получает **три воздушных шара (можно мячи) красного, жёлтого, зелёного цвета** и по сигналу перебрасывает по одному дальше. Когда шар дойдёт до последнего игрока, тот поднимает его вверх — зажжён первый красный сигнал. Капитан может передавать следующий шар. Выигрывает та команда, которая быстрее зажжёт все три сигнала.

6) Состязание **«Грузовики»**

( **по 10 человек** от команды, под **музыку – «Из автобуса**»)

Для проведения игры потребуются **рули, мешочки с песком** для каждой команды и **две стойки.**

Первые участники команд держат в руках руль, на голову помещается мешочек с песком — груз. После старта участники обегают вокруг своей стойки и передают руль и груз следующему участнику. Побеждает команда, первая выполнившая задания и не уронившая груз.

7) Состязание велосипедистов.

( **по 1 человеку** от команды, под **музыку – «Велосипед**»)

**Ведущий:**

- Вопрос для участника I команды:

Что означают эти **знаки**? (велосипедная дорожка и катание на велосипедах запрещено)

- Вопрос для участника II команды:

Во сколько лет можно выезжать на проезжую часть дороги на велосипеде?

- На старт, велосипедисты!

Необходимо проехать «змейкой» между стойками.

**ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ. НАГРАЖДЕНИЕ.**