Подвижные игры на внеклассных мероприятиях с детьми 1-4 классов

**1.Первооткрыватели.**

Дети должны открыть новую планету (надуть как можно быстрее воздушные шарики, а затем «Заселить» эту планету жителями - быстро нарисовать на шаре фигурки человечков фломастерами. У кого « жителей» на планете больше- тот победитель.

**2.Шоколадка**

Две команды начинают одновременно есть шоколадки. Передают другому, только тогда когда проглотят. Можно заменить фруктами.

**3.Эх, яблочко!**

Дети встают парами и, танцуя должны удержать яблоко лбами. Пара которая дольше всех удержит яблоко и лучше станцует, победители.

**4.Пожарники**

Выверните рукава двух курток и повесьте их на спинки стульев. Стулья поставьте на расстоянии одного метра, спинками друг к другу. Под стульями положите верёвку длиной 2 метра. Оба участника стоят у своих стульев. По сигналу они должны взять куртки, вывернуть рукава, надеть, застегнуть. Потом обежать вокруг стула соперника, сесть на свой стул и дёрнуть за верёвку.

**5.На счёт - три!**

Два участника стоят друг против друга- перед ними на стуле приз. Ребёнок по команде – три- должен схватить приз со стула.

Ведущий считает: раз-два-три….ста, раз-два-три…..надцать, раз-два-три….дцать, раз-два-три!

**6.Попади в шляпу**

Попросить ребёнка попасть в шляпу с определённого расстояния. (Можно, в любой другой предмет). Для броска использовать: игральные карты, соломинки для воды.

**7.Зомби**

Выходят двое от каждой команды и становятся рядом. Рука об руку. По парам соприкасающиеся руки связывают, а свободными руками должны завернуть приготовленный свёрток. Обвязать его тесёмкой и завязать на бантик. Кто быстрее.

**8.Водоносы**

Наполнить стаканы чайной ложкой. Кто быстрее.

**9. Яблочко**

Приглашаются несколько пар. Каждой паре дают по два яблока, одно мальчику, другое девочке. По сигналу ведущего, мальчик кормит девочку, а девочка – мальчика.

**10. Попрыгунчик**

Перед участниками надувные шарики. По команде ведущего, дети начинают прыгать на шариках. У кого быстрее лопнет шарик, тот и победил.

**11.Ринг**

На полу положить верёвку кругом. Создать площадку для ринга. Выходят двое ребят. По команде ведущего начинают прыгать на одной ноге, руки за спиной. Кто первый вытолкнет соперника за ринг ( за верёвку), тот и победил.