Интеллектуальная игра по русскому языку. (2 класс).

 **«Путешествие в Грамматику».**

Цели: Развитие речи, интереса к предмету, познавательной деятельности;

Способствование более прочному и сознательному усвоению изученного на уроке материала;

Воспитание сплоченности, умения работать в команде.

Предварительная подготовка: команда 3 человека, название команды, девиз, приветствие.

Оборудование: ручки, листы с заданиями, черновики для выполнения заданий.

Составила: Ревченко М.В.

 Г. Ангарск 2011г.

 Вот пришли вы на игру в этот светлый класс.

 Мы объявим заседание сейчас.

 Вот болельщики, а вот жюри.

 Путь к победе труден, что ни говори.

 Нам доверено с тобой

 Провести удачно бой,

 Чтоб находчивость и знания проверить.

 Ты велик, родной язык,

 Ты богат, родной язык,

 Ты наш друг,

 И в это все мы будем верить.

**Приветствие команд.**

Мы, «Грамотеи» – и сейчас

Покажем знания для вас.

Соперник наш, не позабудь:

К победе очень труден путь!

**1конкурс «В стране непроверяемых написаний».**

Члены команд по очереди вписывают пропущенные орфограммы.

*Р-бята, к-рзина, п-тух, с-бака, к-ртина, м-роз.*

(за каждый правильный ответ- 1 балл.)

**2конкурс «Дешифровщики».**

Команды должны расшифровать слова.

*Язац, дедвемь, акрово, цилаис, уракиц, ольдаш.*

(за каждое расшифрованное слово-1 балл.)

**3конкурс «Родственники».**

Командам нужно найти родственные слова и выделить корень.

*Смех, смешной, смешать, смешно, смешить.*

*Желтый, пожелтеть, желание, желток, желтизна.*

*Печник, печать, печурка, печка, выпекать.*

(за каждоеслово-1 балл.)

**4конкурс «Вставка».**

Командам нудно добавить одну букву в начале, середине или в конце слова, чтобы получились новые слова.

*Пот, сачок, свет, парк, база, клад.*

(за каждое новое слово- 1 балл.)

**5конкурс «Проверяй-ка».**

Членам команд нужно выбрать верное проверочное слово из предложенных вариантов, по одному слову на каждого.

*Л\_нивый (лень, линька), скр\_пучий (скрепка, скрип), м\_стерить (мост, мастер).*

(за каждое верное слово 1 балл.)

**6конкурс «Лучший сочинитель».**

Командам нужно придумать текст(2-3предложения), в котором все слова начинаются с предложенной буквы.

 *К П М*

(текст оценивается по критериям: грамотность построения предложений, содержательность. 3-5 баллов.)

**7конкурс «Лес словосочетаний».**

Членам команд нужно подобрать к словам из левого столбика слова из правого столбика и составить словосочетания. По 2 словосочетания на каждого.

 *Запевал издалека*

 *Запивал в хоре*

 *Посидел без дождя*

 *Поседел на скамейке*

 *Увидали молоком*

 *Увядали от страха*

(за каждое верное словосочетание- 1 балл.)

Пока жюри подводит итоги, проводится игра с игроками команды и болельщиками.

Ведущий загадывает загадки.

**«Встреча с литературными героями»**

*Как в суседки он попал.*

*Как перо свое проспал.*

*Как хитро поймал Жар-птицу.*

*Как похитил он девицу.*

*(*Ершов, «Конек-Горбунок».)

 *Появилась девочка в чашечке цветка*

 *И была та девочка чуть больше ноготка.*

 *В ореховой скорлупке та девочка спала*

 *И маленькую ласточку от холода спасла.*

 (Андерсен, «Дюймовочка».)

*Нет ни речки, ни пруда, где воды напиться.*

*Очень вкусная вода в ямке от копытца.*

(Сестрица Аленушка и братец Иванушка.)