# Дидактическая игра «Фишка»

***Тема:*** Сложение и вычитание положительных и отрицательных чисел (6 класс).

***Цель:***создать условия для формирования умения сравнивать целые числа.

**ХОД ИГРЫ**

Класс делится на группы по 4 человека. Каждая группа получает одну фишку определенного цвета. Таблица лежит на парте, которая стоит отдельно возле доски. Игру начинают одновременно все группы, но по одному участнику из группы. Первоначально фишка стоит на любой клеточке, расположенной на линии старта. Ученик двигает фишку по таблице с числами. За свой ход по правилам игры он может передвинуть ее на ближайшее соседнее поле по вертикали или по диагонали. При переходе из одной клетки в другую надо прибавить число, записанное в клетке, на которую поставили фишку. После своего хода участник группы передает эстафету другому, проговорив при этом ответ, который у него получился. Задача каждого игрока состоит в том, чтобы получить при сложении наибольшее число, ведь выигрывает та группа, которая на линии финиша получит наибольшее число.

Пример таблицы:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| -11 | -9 | -8 | -11 | -9 | -10 | -6 | -10 | -4 | финиш |
| 48 | 46 | 51 | 38 | 37 | 39 | 53 | 42 | 35 |  |
| -7 | -4 | -5 | -9 | -7 | -6 | -5 | -8 | -3 |  |
| 24 | 25 | 26 | 23 | 28 | 32 | 30 | 31 | 34 |  |
| 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | старт |