**«ПОЛЕ ЧУДЕС»**

Игра для детей подготовительной группы.

Оборудование: круг « поле чудес», юла, таблички с буквами, призы.

**1. Отбор участников первой тройки; отгадавший загадку становится участником игры.**

Загадки

С бородой, а не старик,

С рогами, а не бык,

Доят, а не корова,

Лыко дерёт, а лаптей не плетёт.

( коза)

С подстриженной гривой, скачет ретиво,

Чуть шпорами тронь. Кто же это?

( конь)

Мордочка усатая, шубка полосатая

Часто умывается, а с водой не знается.

( кошка)

**Задание** участникам **первой тройки.**

Это самое высокое животное на земле. Высота его почти шесть метров, хотя туловище не больше туловища лошади. У него длинные ноги и длинная шея. Голова не большая, с двумя рожками. Окраска его светло- жёлтая с чёрными пятнами. Кто это? ( жираф)

Подводится итог.

**2. отбор участников второй тройки.**

Маленькая, серенькая

Под полом живёт,

По ночам скребёт.

( мышь)

Когда я голодный, меня не встречай,

щелкну зубами и съем невзначай.

( волк)

Он большой, но вот беда –

Лапу в рот кладёт всегда.

( медведь)

**Задание для участников второй тройки**.

Самый большой лежебока. Довольно большой зверь. Почти метр длиной. Ноги короткие, а шея длинная. Он кажется медлительным, но когда надо, он быстро бегает, ловко хватает добычу. Аккуратный и чистоплотный. Кто это? (барсук)

**3. Отбор участников третьей тройки.**

Трав копытами касаясь,

Ходит по лесу красавец,

Ходит смело и легко,

Рога раскинув широко.

( лось)

С веточки на веточку прыгает, резвится

Маленькая, рыжая, а не птица.

( белка).

Нам нужны иголки для шитья,

А кому нужны иголки для житья.

( ёж)

**Задание для участников третьей тройки.**

Этот зверёк очень симпатичный: сам маленький, рыженький с чёрными продольными полосками на мордочке и спине и с широким хвостом. Герой многих мультфильмов. Кто это? ( бурундук)

Подводится итог.

**4. задание для участников финала.**

Этот зверёк пользуется всеобщим уважением как искусный четвероногий инженер, лесоруб и создатель запруд. Кто это? ( бобёр)

Подводится итог игры.