**Методическая разработка**

**Дидактическая игра**

**« Накорми колобка»**

Разработала:

Саламатина Ирина Борисовна

воспитатель ГБДОУ № 48 Кировского района горохом или фасолью).

Санкт Петербурга

**Описание игры:**

**Цель:** развитие мелкой моторики , тактильной чувствительности, формирование математических представлений(счёте, величине, цвете, количестве, объёме ).

Игра способствует сплоченности, соревновательной азартности , повышает самооценку игроков и настроение.

Рекомендую для игры от 3 лет и выше.

Материалы: не высокие пластиковые баночки с крышками , фасоль , горох, цветная плёнка ( ( жёлтого , красного, голубого цвета).

**Изготовление колобка**:

На крышках банок изобразить колобка, из самоклеющейся плёнки .

Сделать отверстие во рту разогретым шилом . Глазки и носик я использовала готовые . которые продаются в отделе для рукоделия.

**Ход игры:**

Воспитатель говорит детям , что колобки очень проголодались и их нужно покормить .

Игроки должны наполнить баночки с колобками ( горохом или фасолью).

Каждый игрок берёт баночку с колобком и баночку с горохом или фасолью .

По команде ведущего начинается игра, выигрывает тот игрок кто быстрее наполнит баночку с колобком . Брать горох ( фасоль) можно только двумя пальчиками по одной штуке.

