**АВТОРСКОЕ ДИДАКТИЧЕСКОЕ ПОСОБИЕ**

**«ВЕСЁЛЫЙ РАДУЖНЫЙ КВАДРАТ»**

**Автор:** Шайгарданова Гульдар Расиховна, воспитатель I квалификационной категории, МАДОУ «Сказка», ЯНАО, Тюменской обл.

Прообразом игры можно считать игры «Судоку для детей» и «Магический квадрат».

В **«Магическом квадрате»** в каждую клетку помещается одно число от 1 до 9, причем так, чтобы сумма чисел в любом столбце, строке и по диагонали равнялась 15, чтобы не одно из них не повторялось ни в одной строке и ни в одном столбце. Игра представляет собой квадрат размером 3х3 клетки. Это приемлемо для детей старшего дошкольного возраста, но сложно и не всех детей привлекают игры с цифрами.

**«Судоку для детей 4х4»** - это замечательная игра для детей с очень простыми правилами. Вы весело проведете время со своим ребенком, при этом тренируя логическое мышление, и получите море удовольствия от этой интересной головоломки. Вы можете просто разгадывать судоку, а можете устроить соревнование, делая ходы по очереди или на время. **Правила:** на игровом поле из 16 клеток разложите карточки с цифрами от 1 до 4 так, чтобы в каждом столбике, строке и в блоке 2 на 2 каждая цифра встречалась только один раз. Эту игру я тоже использую в работе с детьми подготовительной группы. Дети неплохо справляются. Советую попробовать.

А в игре **«Весёлый радужный квадрат»** цифры я заменила фишками, изготовленными из крышечек от пластиковых бутылок. На них наклеила разноцветные смайлики, для того чтобы ребятам было интересней и веселее играть. Смайлики привлекают их внимание и поднимают настроение. Интерес к игре повышается. Сделала фишки семи цветов радуги, каждого цвета по 5 штук. Можно больше использовать и цветов, и количество фишек, в зависимости от сложности игры. Игровое поле может быть 3на 3, 4 на 4, 5 на 5 и т.д., зависит от того, как дети справляются с заданиями.

**Игровое задание:** расставить фишки так, чтобы не одна из них не повторялась по цвету ни в одной строке и ни в одном столбце.

**Цель игры**: развитие логического мышления и внимания у детей.

**Задачи:**

**Обучающая:**

1. Учить решать головоломки, логические задания.

**Развивающие:**

1. Развивать логическое мышление, внимание;
2. Развивать умения анализировать, делать выводы, обобщать.

**Воспитательные:**

1. Формировать интерес к решению головоломок;
2. Воспитывать целеустремленность, умение добиваться положительного результата;
3. Воспитывать самостоятельность;
4. Воспитывать взаимопомощь, умение играть вместе, взаимодействовать в коллективе.

 







Фотоматериалы из личного архива автора.