**Государственное бюджетное дошкольное образовательное учреждение**

**детский сад №45 компенсирующего вида**

**Красносельского района Санкт-Петербурга**

**ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА**

**«ОДЕЖДА»**

 Составитель: Денисова Валентина Леонидовна

Санкт-Петербург,

2013 год



**Цель:** развитие мелкой моторики рук, конструктивного праксиса, мышления, творческого воображения.

**Задача:** Обучение различным видам шнуровок, навыкам самообслуживания.

**Используемый материал:** предметы одежды с различными способами соединения деталей

Ход игры: Педагог кладет перед ребенком (или 3 детьми) на столе шаблоны с изображением одежды:

Майка

Платье

Футболка

Ребенок вместе с педагогом выбирает один шаблон из предложенных предметов одежды, определяет способ действия, выполняет их (шнурует).

Воспитатель рассматривает с ребенком предметы одежды, анализирует его действия, указывает на ошибки (если они имеются) и дает положительную оценку.

Затем ребенку предлагается составить рассказ по любому предмету одежды, обыграть ее.

В процессе игры происходит постоянный диалог играющих детей между собой и воспитателем. Игра происходит в несколько этапов до освоения ребенком всех видов шнуровок.