

мячом и поймать его двумя руками. То же, но опереться правой ногой.

В ладоши - ударить мячом о стену, хлопнуть в ладоши и поймать мяч.

По коленям - ударить мячом о стену, хлопнуть руками по коленям и поймать мяч.

Нитки наматывать - ударить мячом о стену, быстро сделать движение руками, будто наматываешь нитки, и поймать мяч.

С одеванием - ударить мячом о стену, а пока он летит, сделать движение, как при надевании шапки. После второго броска "обуться" и т.д.

ОПИСАНИЕ ИГР

"Мячик кверху"

Дети встают в круг, водящий идёт в его середину и бросает мяч со словами: "Мячик кверху!" Играющие в это время стараются как можно дальше отбежать от центра круга. Водящий ловит мяч и кричит: "Стой!" Все должны остановиться, а водящий, не сходя с места, бросает мяч в того, кто стоит ближе всех к нему. Запятнанный становится водящим. Если же водящий промахнулся, то остаётся им вновь и игра продолжается.

Правила.

1. Водящий бросает мяч как можно выше и только после слов: "Мячик кверху!"
2. Водящему разрешается ловить мяч и с одного отскока от земли.
3. Если кто-то из играющих после слов "Стой!" продолжал двигаться, то он должен сделать три шага в сторону водящего.
4. Убегая от водящего, дети не должны прятаться за постройки или деревья.

Указание к проведению.

Дети встают в круг близко к друг другу. Место водящего в центре круга лучше очертить небольшим кружком. Если водящий не поймал мяч, который далеко укатился, прежде чем кричать: "Стой!", ему нужно догнать мяч и вернуться на своё место. Дети в игре должны быть очень внимательны, быстро реагировать на сигнал.

"Перебрасывание мяча"

Участники игры делятся на две группы, не более 10 человек в каждой, встают за линиями друг против друга на расстоянии от 3 до 5 м. По жребию право начать игру получает ребёнок одной из групп. Он называет по имени одного из игроков и бросает ему мяч. Тот ловит и сразу же перебрасывает мяч игроку на противоположную сторону, назвав его по имени. Если играющий не поймал мяч, он выходит из игры, а право продолжать игру остаётся за командой, которая подавала мяч. Побеждает та команда, в которой осталось больше игроков.

Правила.

1. При ловле мяча играющий не должен заходить за черту.