Муниципальное бюджетное дошкольное общеобразовательное учреждение

 детский сад № 5 комбинированного вида

 Город Ковров

АВТОРЫ:

воспитатели подготовительной к школе группы детского сада №5 комбинированного вида Кунавина Елена Вячеславовна, Киреева Елена Владимировна, Рябова Ольга Борисовна, Амплеева Татьяна Николаевна

 ЦЕЛЬ:

Закрепить детьми знания правил дорожного движения; воспитания у детей высокой общей культуры безопасного поведения на дороге; профилактика детского дорожно-транспортного травматизма.

 ЗАДАЧИ:

* Совершенствовать знания о правилах поведения в общественном транспорте, на улицах и дорогах.
* Развивать внимание, умение решать проблемные ситуации, читать дорожные знаки, самостоятельно ориентироваться на плоскости. Развивать связную речь.
* Воспитывать интерес к выполнению правил дорожного движения.
* Закрепить знания сигналов светофора.

 Игра в увлекательной форме познакомит детей с наиболее часто встречающимися дорожными знаками, со средствами регулирования дорожного движения и опознавательными знаками транспортных средств.

 В процессе игры у ребёнка развиваются внимание, мышление и речь, формируется навык безопасного поведения на улице и в транспорте.

 Элементы игры тренируют мелкую моторику руки, развивают пространственное восприятие, позволяют оценивать правильность выполненного задания, приучают к самопроверке и самоконтролю.

 МАТЕРИАЛЫ:

* Игровое поле
* Фигурки пешеходов и транспорта
* Дорожные знаки
* Светофор
* Маршрутные карты
* Кубик
* Правила игры
* Краткий справочник автомобилиста
* Медальки для победителей

 



 МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ:

* Предлагаемые варианты игры дают возможность участвовать в игре нескольким игрокам.
* Игру лучше начинать под руководством взрослого ведущего. Начиная со старшего дошкольного возраста, ведущим может быть ребёнок из числа игроков.
* В период знакомства с дорожными знаками необходимо помогать детям, сообщая необходимые им сведения, не критикуя за отсутствие знаний или ошибки.
* Перед началом игры ведущему следует обсудить с детьми, для чего людям необходимо знать правила дорожного движения и дорожные знаки.
* Учитывая, что у детей дошкольного возраста ещё недостаточный уровень знаний ПДД, очень важно проводить игру на положительном эмоциональном фоне, создавая её участникам ситуацию успеха.
* Определённость хода можно определять с помощью жребия или считалки.

 ИГРА ПРЕДНАЗНАЧЕНА ОТ 3 ДО 5 ЧЕЛОВЕК

НАДЕЕМСЯ, ЧТО ИГРА ПОМОЖЕТ ДЕТЯМ УСВОИТЬ ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА ДОРОЖНОГО ДВИЖЕНИЯ.

Вариант 1. СМУРФИКИ ПО ДОРОГЕ В ШКОЛУ

Перед началом игры всем участникам необходимо внимательно прочитать «Краткий справочник автомобилиста» и изучить дорожные знаки.

 Далее игроки определяют, кто из них будет выполнять роль инспектора безопасности дорожного движения, который:

- перед началом игры расставляет дорожные знаки, в тех местах, где они изображены на игровом поле;

- светофоры - перед перекрёстками с правой стороны по ходу движения;

- транспортные средства;

- в течение игры контролирует соблюдение правил дорожного движения, правильность ответов.

После расстановки дорожных знаков и транспортных средств игроки выбирают маршрут, который сопровождается маршрутной картой. Маршрутная карта представляет собой сборник вопросов. Отвечая на вопрос маршрутной карты верно, игрок продолжает игру, если неверно – пропускает ход. Участник игры должен проследовать по всему маршруту. Выигрывает тот игрок, который первым доберётся до пункта назначения (школы).

 

Вариант 2. ДОРОЖНАЯ ВИКТОРИНА

Воспитатель проводит игру в виде дорожной викторины, задавая игрокам вопросы. При этом воспитатель моделирует ситуацию. Злой волшебник устроил ночью беспорядок на дорогах. Задание игрокам – всё исправить.

Вариант 3 . ЧТО ЗНАЮТ СМУРФИКИ О ПРАВИЛАХ ДОРОЖНОГО ДВИЖЕНИЯ

Смурфикам необходимо вернуться из школы в свой сказочный мир. Игроки знакомятся с планом города, его постройками. Дают названия городу, улицам, реке, мостам. Им необходимо выбрать безопасный маршрут до места назначения.

 

Вариант 4.ПОМОШНИК – СВЕТОФОР

Помогите Васе и Мите найти дорогу домой, не нарушая правил дорожного движения. Идти можно только на зелёный сигнал светофора.

Вариант 5. ВОЛШЕБНЫЙ МЕШОЧЕК

Игроки по - очереди берут из мешочка карточки и в соответствии с их указаниями переставляют свои машинки от старта к финишу. Первый на финише – победитель. Требуется правильно определять и называть направления «вперёд», «назад», «влево», «вправо».

