**Подвижные игры, эстафеты и игровые задания с элементами баскетбола**

**«Охотники и утки»**

*Цель:* развитие точности движений, ловкости и быстроты реакции.

*Инвентарь:* небольшие мячи.

Играющие делятся на две команды – «охотников» и «уток». «Охотники» становятся по кругу за чертой, а «утки» произвольно располагаются внутри круга. По сигналу «охотники» стараются «запятнать» «уток» мячом. Они, бегая и прыгая внутри круга, уворачиваются от мяча. «Подстреленная утка» выходит из игры. Игра продолжается до тех пор, пока не будут «убиты» все «утки». Затем команды меняются ролями. Выигрывает команда «охотников», которая быстрее «запятнала» всех «уток».

*Методические указания.* Игра большой интенсивности. Необходимо следить за тем, чтобы играющие не перевозбудились.

**«Выручалка»**

*Цель:* развитие точности движений, ловкости и быстроты реакции, взаимовыручки.

*Инвентарь:* небольшие мячи.

Играют две команды. Условия и порядок игры те же, что и в предыдущей игре. За кругом располагаются водящие, внутри круга – игроки поля. Отличие игры в том, что игроки на поле могут «выручать» тех, кого уже «запятнали»: игрок поля, поймавший мяч, «запятнанным» не считается и имеет право ввести на поле игрока, ранее вышедшего из игры.

*Методические указания.* Педагогу (инструктору, вожатому) следует быть особо внимательным, так как эта игра отличается большой интенсивностью.

**«Живая корзина»**

*Цель:* развитие точности и улучшение координации движений.

*Инвентарь:* баскетбольные мячи, табуретка.

Если нет баскетбольных щитов, то игра может проходить по упрощенным правилам. Площадка размечается условно, вместо щита и баскетбольной корзины на возвышении стоит игрок. Его задача заключается в том, чтобы, не сходя с места, поймать брошенный ему мяч. Игра ведется по упрощенным правилам баскетбола. Продолжительность игры – два тайма по 5 минут.

*Методические указания:*

* Каждый из играющих по очереди становится «живой корзиной».
* Выигрывает тот, кто сумеет поймать больше мячей.

**«Встречная эстафета»**

*Цель:* развитие точности и быстроты движений.

*Инвентарь:* два мяча.

Игроки каждой команды делятся на две группы и строятся в две колонны лицом друг к другу на расстоянии 12–14 м. У направляющих рядом стоящих колонн – по мячу. По команде направляющие выполняют ведение мячей к противоположным колоннам. Обойдя колонну сзади против часовой стрелки, игроки подводят мячи к началу колонны, передают направляющему, а сами становятся в конец колонны.  
Выигрывает команда, быстрее поменявшаяся местами в колоннах и правильно выполнившая задание.

*Методические указания.* За допущенные ошибки игрокам могут начисляться штрафные очки, влияющие на общий результат игры.