**Путешествие пиратов.**

**1 Ведущий:**

Здравствуйте команда отважных и веселых пиратов!

Сейчас наш пиратский корабль отправляется в путешествие и на поиск сокровищ. Чтобы достичь успеха, команда должна быть дружной и веселой.

**2 Ведущий:**

А мы дружные? Веселые? Тогда давайте поиграем в игру **«Морская фигура замри».**

По команде ведущего:

Море волнуется раз,

Море волнуется два,

Море волнуется три,

Морская фигура замри

по очереди участники – сначала дети, потом взрослые, демонстрируют свои застывшие композиции.

**1 Ведущий:**

Как известно, пираты — это путешественники, они плавают на своих кораблях по просторам морской глади. Однако не все пираты с легкостью могут выносить морскую качку.

**2 Ведущий:**

Попробуем вас испытать! Предлагаем вам по очереди покачаться, как в трюме настоящего корабля. Кто с достоинством выдержит испытание, будет с честью посвящен в пираты!

Двое взрослых берут покрывало и делают из него своеобразный гамак. Каждого ребенка качают в нем по отдельности. Не стоит долго играть, достаточно покачать каждого малыша 1-2 минуты.

**ИЛИ!:** Родители садятся на стулья в ряд и передают детей друг другу.

**Ведущие вместе:** Вы все настоящие пираты!

(Надеть детям банданы или платки на шею)

**1 Ведущий:**

Вижу, вижу, вы — пирата,

Озорные все ребята!

Что ж попробуем еще

Испытание одно,

Если вы его пройдете,

Обязательно найдете

Самый главный в мире приз —

Клад исполнит ваш каприз.

**2 Ведущий:** Для того, чтобы узнать правильный путь, нам нужна карта. Но вот ведь незадача! Карта настолько старая, что порвалась в нескольких местах. Надо ее собрать.

**Игра «Собери картинку»**

**1 Ведущий:** Ну вот, карта у нас, теперь можно отправляться в путь. На пути нашу команду будут ожидать множество опасностей и препятствий. Вы готовы, пираты?

**Конкурс «Якоря»**

**1 Ведущий:** На скорость ребята парами поднимают «якорь». Для этого конкурса заранее сделайте «палочки-намоталочки» – к любым двум небольшим палочкам (деревянным или пластмассовым) привяжите веревки одинаковой длины с небольшими грузиками на концах (в качестве «утяжелителя» можно использовать маленькие игрушки из помпонов). Побеждает тот, кто быстрее намотает веревку на палочку.

**Конкурс «Осьминог»**

**2 Ведущий:** Осьминог будет пытаться потопить наш корабль, нужно его атаковать, берите снаряды (на ватмане нарисуйте осьминога, разукрасьте его, снаряды можно сделать из бумаги, просто смять ее в комок).

**1 Ведущий:**

Молодцы, мы победили осьминога.

А теперь нам нужно двигаться дальше. Что бы путешествовать дальше, нам надо разучить некоторые команды.

**Подвижный конкурс.**

**2 Ведущий:**

Каждый моряк должен четко и правильно выполнять команды, вот мы сейчас и посмотрим, как вы можете правильно выполнить команду!

(Закрепить за различными командами определенные телодвижения («кругом» – поворачиваемся вокруг, «право руля» – правая рука вверх», «поднять паруса» – обе руки вверх и т. д., а затем под музыку произносите эти команды вперемешку).

**Игра «Музыкальные острова»**

**1 Ведущий:**

Ребята, наш корабль подплыл к островам, кто хочет прогуляться на острове?

(Расположить на полу обручи, их количество должно быть на один меньше, чем гостей. Пираты должны ходить по полу, пока играет музыка. Как только она отключается, они должны занять по обручу. Кто не успел – выбывает из игры. Продолжайте до тех пор, пока не останется один пират).

**1 Ведущий:**

Теперь пора подкрепиться. А как называют повара на корабле?

**Проводим игру «Угадай по вкусу».**

**2 Ведущий:**

Подкрепились?Ребята, скажите, кто видел на море лунную дорожку? А когда она бывает?

**1 Ведущий:**

Ребята, и нам с вами тоже надо пройти по лунной дорожке.

В нашем море живет русалке, которая не спит по ночам и только и ждет, как заколдовать кого-либо. Пройти по лунной дорожке можно только днем, при слове - «ночь», замираем и не шевелимся.

**2 Ведущий:**

Дети, посмотрите, что это?

(Штук десять надутых шаров, в одном из них – ключ)

Надо найти ключ. Ключ спрятан в шарах. Чтобы его достать надо лопнуть шары.

**Игра «Лопни шар»**

**1 Ведущий:** Ключ нашли. Теперь надо найти сундук с сокровищами.

**2 Ведущий:**

Что ж пираты вы — что надо,

Поэтому мы и приблизились к заветному кладу. А клад лежит в сундучке, который надо найти.

(В сухом бассейне дети ищут сундучок)

**1 Ведущий:**

Клад нашли, а это значит,

Каждый умница — и мальчик,

И веселая девчонка,

Что ж уже звучит так звонко

2 Ведущий: Ура, мы нашли клад. Давайте откроем.

В сундуке лежат конфеты или шоколадные монеты.

Далее ведущие предлагают потанцевать.

**ПРИГОТОВИТЬ:**

1.Покрывала для качки.

2.Банданы.

3.Нарисовать большую карту и разрезать на 8 – 10 частей.

4.Палочки – намоталочки.

5.Маленькие мячи.

6.Нарисовать большого размера осьминога.

7.Обручи 6 – 8 штук

8.Фрукты, зубочистки.

9.Шары надувные.

10.Ключ.

11.Сухой бассейн.

12.Сундук.

[Заказать свидетельство](http://www.maaam.ru/shop/sertifikaty-i-diplomy)