**Цель:** познакомить родителей с играми-головоломками или геометрическими конструкторами; научить родителей самостоятельно изготавливать рекомендуемые игры; доказать, что это способствует развитию пространственных представлений, образного мышления, сенсорных умений, аналитического восприятия, способности комбинировать.

**Материал:** плотный картон, готовые лекало, ножницы, карандаш; образцы головоломок.

 «Волшебный круг»

Способ изготовления: разделить круг на десять частей, как показано на рисунке.

Игра дает возможность создавать силуэты человека, домашних и диких животных, рыб, птиц и т.д.

Варианты:

- раскрашивание силуэта;

- дорисовать полученный силуэт;

- в использовании аппликации.

Вместе с родителями попробовать сделать несколько силуэтов из полученных геометрических фигур.

 «Головоломка Пифагора»

Способ изготовления: квадрат разделить на семь частей.