**Туристическое мероприятие «Туристята – ребята»**

**(подготовительная группа)**

**Участники викторины:** участники мини-проекта «Туристята».

**Цель викторины:**

Провести итоговый контроль знаний и умений, простейших элементов туризма, полученных участниками мини-проекта.

**Оборудование и материалы:** ноутбук; проектор – мультимедиум; музыкальный центр; экран; мольберт – 2 шт.; жетоны – 30 шт.; сигнальные палочки – 2 шт.; конверты с вопросами от Спортика – по количеству вопросов; грамота – 2 шт.; призы; рисунки – загадки: «Летний туризм» и «Зимний туризм»; палочки для моделирования туристического костра;ватман – 2 листа; вырезанные топографические знаки по 15-20 шт.; клей; чёрный маркер – 2 шт.;

**Место время проведения викторины:**

МДОБУ д/с № 7 - 01.02.2013 в 10.00.

**Название команд:** «Север» и «Юг».

**ХОД МЕРОПРИЯТИЯ**

**Ведущий:**

Здесь собрались команды юных туристов, чтобы принять участие в туристской викторине “Туристята - ребята”, показать свои навыки и умения, которые получены в работе по мини-проекту «Туристята».

Викторина состоит из следующих конкурсов:

1. «Туристята»
2. Виды туризма.
3. Сравни пеший и приключенческий туризм (общее и отличие).
4. Мишка – Белогрудка.
5. Топографические знаки.
6. Творческое задание: «Маршрут».
7. Музыкальная разминка «Эскимосская сказка».
8. Туристическая загадка.

Оценивать эти конкурсы будет жюри в составе…

Прошу капитанов команд подойти к столику жюри на жеребьёвку.

После жеребьёвки ведущий оглашает очередность выступления команд.

**Ведущий:**

Итак, первый конкурс – Туристята. В этот конкурс входят 4 задания. Наивысшая оценка за каждое задание – 5 баллов. Максимальная оценка за весь конкурс 20 баллов.

Первое задание:

Игра “Туристское снаряжение”. В ходе этой игры команды покажут свои знания снаряжения туристов.

**Ведущий:**

Следующее задание– игра “Пойми меня”.

Объяснение игры:

На столе жюри лежат карточки, на оборотной стороне которых написаны слова, имеющие отношение к туризму. Это существительные в единственном числе. Один из участников команды должен с помощью мимики и жестов показать другой команде выбранное им слово, не произнося его.

*Оцениваться будут как действия показывающего, так быстрота, и правильность ответа команды.*

Наивысшая оценка показывающего – 2 балла.

Наивысшая оценка участвующей команды – 2 балла.

В итоге за этот конкурс наивысшая оценка – 4 балла.

По ходу игры жюри оценивает играющих.

**Ведущий:**

Задание “Узелок” раскроет ваши умения и знания в вывязывании туристских узлов.

Объяснение задания: Командам раздаются верёвочки. Выбирается по одному человеку от команды. Показ ведущего.

После завершения задания оглашения итогов «Туристята» конкурса.

**Ведущий:**

Завершающее задание конкурса «Туристята»: “Костровые”.

Объяснение задания: Команды вытягивают карточку с названием костра и за одну минуту необходимо из предложенных палочек разного диаметра сложить выбранный тип костра.

Комплекты хвороста одинаковы для всех команд.

**Ведущий:**

Второй конкурс нашей игры – «Виды туризма» (показ презентации, ответы по очереди).

Оценка – 5 баллов

**Ведущий:**

Третий конкурс нашей викторины – «Сравнилки».

Ответы принимаются в письменном виде, оценка 5 баллов.

**Ведущий:**

Четвёртый конкурс – «Белогрудка».

Отвечают на вопросы письменно. Каждый правильный ответ 5 баллов.

1. Как называют эту пароду медведей?
2. Он живёт в Приамурье?
3. Ложится ли он в спячку зимой?
4. Ест ли он рыбу?

**Ведущий:**

Пятое задание – «Топографический знак». Показ презентации.

За каждый правильный ответ 5 баллов. Ответ всей командой с правом перехода ответа другой команде.

**Ведущий:**

Шестой конкурс - творческое задание: «Маршрут».

Выдаются ватман, клей, чёрный маркер, топографические знаки.

Выполнение на время.

Оценка 10 баллов за выполненную; оценка 5 баллов за работу, которую не успели завершить.

**Ведущий:**

Музыкальная разминка «Эскимосская сказка».

Без оценки.

Ведущий:

***Наступила очередь конкурса туристских загадок***. Он состоит из двух заданий.

Первое задание – Загадки про туризм. Ответы поочерёдно.

Оценка за каждый правильный ответ 1 балл. Всего загадывается по две загадки.

*Итак, загадка первой команде:*

Где бы ты ни находился,

Если только заблудился,

Он укажет тебе друг,

Путь на север и на юг. (Компас)

*Загадка второй команде:*

На привале нам помог,

Суп сварил, картошку спек,

Для похода он хорош,

Да с собою не возьмешь. (Костер)

*Загадка первой команде:*

Он с тобою и со мной

Шел лесными стежками

Друг походный за спиной

На ремнях с застежками. (Рюкзак)

*Загадка второй команде:*

Качается стрелка туда и сюда

Покажет нам север и юг без труда. (Компас)

Второе задание – «Рисунок – загадка». Ответы принимаются письменно.

Вопросы:

1. Сколько туристов в лагере?
2. Какой вид костра?
3. Какая дата спрятана (число, месяц, год)? *Отвечает капитан*
4. Какое погодное явление? (два ответа)
5. Далеко ли местное население?
6. Какая природная зона? *Отвечает капитан*
7. На рисунке закат или рассвет?

Оценка за каждый ответ 1 балл.

**Ведущий:**

Время подвести итоги. Мы поводим итоги, а вы посмотрите мультфильм.

**Ведущий:**

Все команды выступили хорошо, показав свои туристские навыки. Тот, кто не дотянул до победы, не расстраивайтесь. У нас действует олимпийский принцип: главное – не победа, главное – участие!

Все участники награждаются памятными дипломами, призами и сладкими подарками.

**Законы юных туристов**

1. Нельзя понять смысл туризма, сидя дома.

2. Идёшь в поход – не бойся, боишься – не ходи.

3. Плохой поход бывает только у плохих туристов.

4. Если ты устал – помоги товарищу, и тебе станет легче.

5. Не бери в поход слишком тяжелый рюкзак, тащить его придется твоим товарищам.

6. Дождь туристам не помеха.

7. Каким бы ни был маленьким оставшийся кусочек хлеба, в походе его делят на всех.

8. Как бы ни было трудно в пути, соблюдай наш закон – не пищать!

9. Дорогу осилит идущий.

10. Турист это тот, кто людям добро несёт.