Конспект.

*Игровой час.*

Инструктор по

физическому воспитанию

МДОУ Центр развития ребенка детский сад №34 «Золотой ключик»

Гудзь

Александра Викторовна

-высшая

квалификационная категория.

г. Северодвинск

2011год

***«Подвижные игры».***

***Форма проведения – соревнования.***

ЦЕЛЬ: популяризация подвижных игр как средства активного отдыха.

ЗАДАЧИ: 1. Развивать у детей положительные морально-волевые и физические качества: силу, ловкость, быстроту, выносливость.

Закреплять умение осуществлять самоконтроль за соблюдением правил в подвижных играх.

2. Укреплять здоровье воспитанников, совершенствовать их физическое развитие и формирование организма.

3. Воспитывать чувство командного товарищества и уважения к сопернику в ходе соревновательной деятельности.

ПРЕДВОРИТЕЛЬНАЯ РАБОТА:

- разучивание подвижных игр;

- беседы о командном товариществе, соперничестве в соревнованиях, стремлении к победе.

УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ:

- дети подготовительных к школе групп;

- количество детей в игре: 10 человек;

- количество замен игроков не ограничено.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ:

- победитель определяется по наибольшему количеству набранных очков.

- при одинаковом количестве набранных очков предлагается дополнительная игра.

ОРГАНИЗАЦИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ:

- соревнования проводятся в физкультурном зале в первой половине дня.

- результат соревнований оформляется протоколом.

- членами судейской комиссии могут быть специалисты МДОУ.

НАГРАЖДЕНИЕ:

- команда, занявшая 1 место, награждается кубком, грамотой и спортинвентарем. Команда, занявшая 2 место – грамотой;

- все участники награждаются сладкими призами.

ФИНАНСИРОВАНИЕ:

- финансирование на благотворительной основе.

**Ход игрового часа.**

1. Объявляется начало игрового часа, тема. Представляются команды, главный судья, члены жюри.

2. Проводится общая музыкальная разминка для команд.

3. Проводятся подвижные игры.

**ИГРА № 1 «Мяч через сетку»**

*Инвентарь:* 20 мячей, сетка, секундомер, свисток.

*Подготовка площадки к игре*: площадка разделяется на две равные части сеткой, верхний край сетки закреплен на высоте 130-150см.

*Участники:* в игре принимают участие 10 игроков от каждой команды.

*Правила игры:* - мячи перебрасываются с любого участка своей площадки;

- нельзя мячи бросать под сеткой, пинать;

- нельзя бросать мячи после второго свистка судьи.

*Начало игры:* команды строятся на своих площадках, каждый игрок получает мяч.

*Ход игры:* Игра проводится в 3 тайма по 1 минуте. По свистку судьи игроки начинают перебрасывать мячи на сторону соперника. По второму свистку судьи тайм заканчивается, перебрасывать мячи нельзя. Выигрывает та команда, на площадке которой оказалось **меньше мячей.** Эта команда получает очко. В итоге игры выигрывает команда, набравшая больше очков.

**ИГРА № 2 «Ловишки с лентами»**

*Инвентарь:* 9 ленточек-хвостиков, секундомер, свисток.

*Участники:* в игре участвуют 10 человек: 9 детей с ленточками представляют одну команду, «ловишка» – игрок другой команды.

*Правила игры:* - игроку с ленточкой нельзя отталкивать «ловишку», придерживать свою ленточку руками;

- «ловишка» не может удерживать игроков за руку;

- игрок, оставшийся без «хвостика», выбывает из игры;

- игра начинается и заканчивается по свистку судьи.

*Начало игры:* игроки стоят в круг, «ловишка» - в центре.

*Ход игры:* Каждой команде для игры дается 1 минута. По свистку игра начинается. «Ловишка» старается отобрать « хвостики» у команды соперников. За каждую ленточку команда «ловишки» получает очко. После второго свистка игра заканчивается, подсчитываются отобранные ленточки – столько очков получает команда «ловишки». Затем команды меняются ролями. Побеждает команда, набравшая больше очков.

**ИГРА № 3 «Охотники и утки»**

*Инвентарь:* мяч, свисток, секундомер.

*Участники:* в игре участвуют 10 «уток» одной команды и 2 «охотника» другой команды.

*Правила игры:* - игрок «утка» считается «выбитым» прямым касанием мяча или ловлей им мяча;

- после отскока мяча от «выбитой» утки и попадания в другую, вторая «утка» не считается «выбитой»;

- «охотники» бросают мяч только из-за определенной линии;

- игра начинается и заканчивается по свистку судьи.

*Начало игры:* «утки» находятся в центре площадки, «охотники» с двух противоположных сторон за линиями.

*Ход игры:* Каждой команде для игры дается 1,5 минуты. За это время «охотники»должны выбить как можно больше «уток». За каждую «выбитую утку» команда получает 1 очко. Сколько «выбитых уток» - столько очков получает команда «охотников». Затем команды меняются ролями. Побеждает команда, набравшая больше очков.

По завершении всех трех подвижных игр подводятся итоги. Определяется команда- победитель, набравшая наибольшее количество очков. Происходит награждение команд. По обоюдному согласию судейская комиссия может определить и наградить «Лучшего игрока в подвижные игры».

В случае получения командами одинакового количества очков, проводится дополнительная игра. В качестве дополнительной игры проводится перетягивание каната, от каждой команды участвует 6 человек. По результатам дополнительной игры подводятся итоги соревнований.

**Протокол соревнований по подвижным играм**

**среди подготовительных групп МДОУ Центр развития ребенка детский сад №34 «Золотой ключик»**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Игра №1 | Игра №2 | Игра №3 | Дополн.  игра | **ИТОГИ** |
| Подготов.  группа  № 3 |  |  |  |  |  |
| Подготов.  группа  № 4 |  |  |  |  |  |