**Подвижные игры для детей**

**среднего дошкольного возраста**

**«Косари»**

По считалке выбираются 3 водящих – косари, остальные играющие – цветы. Каждый играющий получает цветную ленту, обозначающую цветок: желтая лента – одуванчик, белая лента – ромашка, синяя – василёк. Ленты закрепляются у играющих сзади на поясе. Водящие заранее договариваются, кто какой цветок будет срывать. Играющие произносят текст и имитируют движение: цветы, стоя на месте, раскачиваются, двигают руками-листочками, растут. Косари делают энергичные движения руками в сторону -вперёд и ходят между цветами по полю.

*Слова цветов:*

***Зелен, зелен луг, всё цветёт вокруг,***

***И роса блестит, и коса звенит.***

***Одуванчик, василёк и ромашка здесь растут***.

*Слова косарей:*

***Я косой траву скошу и букетик наберу.***

***Раз, два, три…***

На слова: «Раз, два, три…» - цветы разбегаются, стараясь добежать до условленного места. Косари срывают с убегающих ленточки только своего цвета, так как по договору каждый косарь собирает или только одуванчики, или ромашки, или васильки. Побеждает тот, кто больше сорвал ленточек, соответствующих заданному цветку.

**«Голубки»**

Играющие «голуби» (белые, сизые) имеют прикреплённые на поясе ленточки определённого цвета, обозначающие масть. Под текстовое сопровождение дети имитируют движение голубей:

***Прилетели голуби на зелёные лужки,***

***Они пили, они ели, возле берега сидели. Шу!***

На сигнал: «Шу!» - выбегают два птицелова и ловят голубок только своей масти (срывают ленточки с пояса убегающих). По сигналу воспитателя:

«Стоп!» - бег прекращается, и подсчитывается, сколько голубей поймал каждый птицелов. Победителем становится тот, кто сорвал больше лент своего цвета.

**«Разноцветные мячи»**

Дети хором читают стихи В. Сусловой:

***Разноцветный мячик***

***По дорожке скачет.***

***По дорожке, по тропинке.***

***От берёзки до осинки,***

***От осинки – поворот,***

***Прямо к (Толе) в огород***.

Играющие, стоя по кругу, передают или перебрасывают друг другу мяч. Получивший мяч на слово «поворот» ударяет мячом об пол в ритм тексту последней строки, в которой вставляется имя играющего, державшего мяч, после чего все разбегаются, а игрок с мячом старается осалить как можно больше ребят. Осаленные выбывают из игры. Через 1-2 мин. по сигналу воспитателя игра прекращается. В конце игры подводится итог: кто из водящих осалил больше играющих.

**«Колобок»**

Играющие делятся на две команды и стоятся в колонны по 5-6 человек. В руках у капитанов команд по мячу-колобку. Хором дети проговаривают:

***Наш весёлый колобок***

***Покатился на лужок.***

***Кто быстрей его вернётся,***

***Приз команде принесёт.***

С последним словом капитана команд поднимают мяч над головой, прогибаются назад и передают его следующему игроку. Стоящие последними игроки команд бегут с мячом вперёд и встают впереди своих команд. Игра продолжается до тех пор, пока первые игроки (капитаны) вновь не окажутся впереди.

Условия игры: при передаче мяча ноги в коленях не сгибать, спина прямая. Игру можно проводить и из положения сидя, ноги скрестив, или сидя, ноги вытянув и раздвинув шире плеч. Дети располагаются на расстоянии 0,4-0,5 м друг от друга.

Разновидность игры: передача мяча может вестись по шеренге, или можно передавать мяч между ног.

**«Тень»**

Дети разбиваются на пары и распределяют между собой роли ведущего и тени (для каждой пары). Ведущие читают стихи:

***Во дворе за мною тень ходит, бродит целый день,***

***Убегаю – догоняет, отстаю – не отстаёт***

***Про меня она всё знает, мои тайны выдаёт.***

***Мне играть с тобой не лень,***

***Догони – ка меня, тень!***

Во время чтения ведущий движется различным образом. Тень, идущая за ним, повторяет все движения. Когда оканчивается чтение стихотворения, каждый ведущий поворачивается к тени и говорит:

Дети, изображающие тень, догоняют своих напарников. Игра

продолжается со сменой ролей в паре.

**«Пескарь»**

По считалке выбирается ведущий-пескарь. Отмечаются берега водоёма. За пределы, которого водящий не имеет права выбегать. Играющие произносят

слова: ***В воде водится пескарь,***

***Он конечно, рыбий царь.***

***Но его я проведу,***

***в плен к нему не попаду***

Проговаривая текст, дети бегут от одного берега водоёма к другому. Пескарь, не выходя за пределы водоёма, пятнает их. Игроки, которых осадил пескарь, останавливаются, принимают заранее обусловленную позу. Пойманных можно выручить, коснувшись их рукой при возврате с другого берега.

**«Ловлю птиц на лету»**

В центре располагается водящий с лёгким мячом, привязанным на резинке к руке, - это охотник. Остальные – птицы, летающие вокруг. Под музыку птицы летают вокруг охотника, стараясь увернуться от мяча.

Охотник пытается мячом осалить летающих птиц, поворачиваясь в разные стороны. Но, не сходя с обозначенного места. Осаленные птицы приседают на месте. По окончании музыки охотник подсчитывает количество сбитой дичи. Игра повторяется с другим охотником. В конце игры отмечается победитель, осаливший наибольшее число игроков.

**«Кувшинчик»**

Водящий ударяет мячом о землю со словами:

***Я кувшинчик уронил(а)***

***И об пол его разбил(а).***

***Раз, два, три –***

***Его, (имя ребёнка), лови!***

На слова «лови» сильно бьёт мячом о землю и отбегает. Мяч на лету подхватывает тот ребёнок, чьё имя назвал.

Игра продолжается.