Ход игры.

В группе делимся на 2 команды: из непрозрачных мешочков дети вытаскивают ленточки двух цветов, которые затем повязывают в виде галстуков. На галстуках пишем названия команд (*придумывают сами).*

Под звуки мелодии из телеигры «Форт Баярд» 2 команды выбегают на площадку. Главный хранитель Форта(Фура) произносит приветственную речь.

А дальше начинаются испытания.

***1 испытание «Эстафета».***

При помощи гимнастических палок 2 команды наперегонки выкладывают слово «ключ». Те, кто первыми справляются с заданием, получают ключ (*ключ прикреплен к стене напротив)*.

***2 испытание «Полоса препятствий»****.*

Задание: игроки команды преодолевают полосу препятствий, в конце берут 1 воздушный шарик, (в одном из шариков спрятан ключ (завернутый в бумагу)), лопают его, достают бумажку(с ключом или без) и возвращаются назад. Дается 3 попытки.

***3 испытание «Лабиринт».***

На асфальте начерчен лабиринт. Одному игроку завязывают глаза. Все остальные дают команды - куда идти. Нельзя наступать на линии. Если ошибся - выходи. Дается 3 попытки. Ключ находится в конце лабиринта под кубом.

 ***4 испытание «Пирамида».***

Игроки команды поочереди строят пирамиду из кубиков. Команда, чей игрок уронит пирамиду, проигрывает, а победители получают ключ. Выполняется 3 раза.

***5испытание «Скалолазы».***

3 участника поочереди залезают на лесенку и снимают ленточки, которые удерживают ключ. Ключ по проволоке должен съехать к соседней лесенке. Участники должны перебраться, не коснувшись пола(по кочкам), и снять ключ.

***6 испытание «Боулинг».***

Участники команд сбивают кегли маленькими мячиками, под двумя из них обнаруживается шифр. На стене висят окошки, по шифру найти ключ.

 ***7 испытание «Умные палочки».***

На столе лежит 30 палочек. Участники команд поочереди подходят к столу и берут 1,2 или 3 палочки. Надо не взять последнюю палочку. Победители получают ключ. Дается 3 попытки.

***8 испытание «Таинственные банки».***

Ключ спрятан в одной из непрозрачных банок. Банки заполнены разными предметами: шишками, ватными шариками, желе, водой, мукой, веревочками и т.п. Дети наощупь должны найти ключ*.*

***9 испытание «Длинная веревка».***

На высоте примерно 2м натянута длинная веревка. На ней с одного края расположены бумажные цилиндры. Дети при помощи длинной палки должны перегнать цилиндры на противоположную сторону. К последнему цилиндру прикреплен ключ.

***Загадки старца Фура.***

Один игрок команды отправляется к старцу отгадывать загадку. Отгадки в виде книг лежат на столе (отгадать литературного героя и найти соответствующую книгу).

 После того как все испытания преодолены, ключи меняются на подсказки у старца Фура. Участники команд должны отгадать свое слово (*слова: «дружба», «улыбка»).* Команда, быстрее отгадавшая слово, отправляется в сокровищницу первой.

***Сокровищница.***

К перекладине привязаны веревочки, которые тянутся к призу. Дети развязывают веревочки. Приз благополучно падает, дети забирают сокровища.