**Методическая разработка**

**Коммуникативная игра «Знаешь ли ты…?»**

Эта игра для развития коммуникативных навыков детей, умения пользоваться вербальными и невербальными способами общения, что особенно актуально для детей с общим недоразвитием речи.

**Цель:** Закрепить умение детей применять полученные знания **о правилах** **дорожного движения** в играх. Развивать коммуникативные качества детей, умение пользоваться вербальными и невербальными способами общения – мимикой, жестами, речью, с помощью схем.





**Организация:** Игра может проходить в любом хорошо освещенном месте. Понадобится стол и стул (для зарисовки понятия), свободное пространство для обозначения понятия жестами.

**Участники:**  Игра предназначена для детей старшего дошкольного и младшего школьного возраста. В игре могут принимать участие до 16 человек (по количеству карточек). Возможна разработка большего количества карточек.

**Правила игры:** Дети могут играть в индивидуальную игру, а могут и разделиться на команды. Ребенок выбирает карточку с изображением светофора, на обороте которой написаны основные понятия ПДД. Рядом с этим понятием стоит значок: «нарисуй», «опиши», «покажи жестами». Воспитатель читает ребенку надпись, а тот изображает названное одним из вышеуказанных способов. Задача слушателей и зрителей отгадать, какой термин был изображен их товарищем.

**В зарисовке понятия:** ответ должен быть нарисован максимально точно к оригинальному изображению. Рисующий должен сохранять молчание.

**В объяснении понятия:** можно описывать понятие любым образом, но нельзя употреблять слова, напрямую называющие изображаемый предмет.

**В пантомиме:** строго без слов.

**Результаты:** Игрок, нарушивший правила, передает ход другому игроку.

Игроку, отгадавшему знак, начисляется один балл. Набравший наибольшее количество баллов – победитель.

Поощряется и тот игрок, который правильно показал или рассказал о том или ином предмете.

**Словарь используемых терминов**

МОСТОВАЯ – часть дороги, по которой движется транспорт;

СВИСТОК – звучащий инструмент работника ГИБДД;

ЖЕЗЛ – молчаливый инструмент работника ГИБДД;

ТРОТУАР – часть дороги, по которой идут пешеходы;

ОСТАНОВКА – место, где пассажиры ждут транспорт;

ПЕРЕХОД – безопасное место, где можно переходить улицу;

АВТОБУСНЫЙ ПАРК – стоянка автобусов, водители заправляют автобус бензином, отдыхают, по расписанию выезжают;

СВЕТОФОР – регулирует движение транспорта и пешеходов сигналами – красным, желтым, зеленым;

МИЛИЦИОНЕР-РЕГУЛИРОВЩИК – регулирует движение транспорта и пешеходов с помощью жезла;

БЕНЗИН – горючее, без которого не едет машина;

УКАЗАТЕЛЬ НАПРАВЛЕНИЙ – дорожный знак, который указывает, куда сворачивать;

ОСТРОВОК БЕЗОПАСНОСТИ – место, где можно переждать поток машин на дороге;

ШТРАФ – наказание шофера, пешехода за нарушение правил дорожного движения;

ВОДИТЕЛЬСКИЕ ПРАВА – разрешение человеку водить транспорт;

НОМЕР МАШИНЫ – то, что отличает машину от сотен других.