**Программные задачи:** упражнять в прямом и обратном счете до 10, в определении соседей числа; в умении решать простые задачи, узнавать цифры. Развивать зрительную память, логическое мышление, ориентир на плоскости. Воспитывать желание помогать друг другу.

**Материал:** «машина времени» с клавиатурой, конверты с разрезными картинками, карточки – лабиринты, план группы, карточка для зрительного диктанта с геометрическими фигурами, ларец с подарками, набор цифр, простые карандаши, листы бумаги. Песня «Антарктида»

**Ход занятия.**

Пришло письмо от пингвина-воспитателя. Воспитатель читает детям письмо. Предложить отправиться в Антарктиду и помочь пингвину-воспитателю.

- На чем мы смогли бы мгновенно перенестись туда? Показать «машину времени»

- Мы можем отправиться на ней, если правильно вести отсчет от 0 до 10. Дети нажимают клавиши цифр. Предложить взять машину времени с собой.

- Минутная готовность. Приготовились к старту, сели все удобно. Дети считают от 10 до 0.

Вперед, назад наклонись. В Антарктиде очутись.

Ребята, мы оказались в лабиринте. А вот и план как нам выбраться.

- «Кто правильно пойдет, тот и выход найдет». Работа детей с карточками.

Песня «В Антарктиде»

Дети находят выход и встречаются с пингвинами. Пингвин-воспитатель плачет, он не может сосчитать пингвинят.

- У меня было 7 ребят, пришли ещё 2. Сколько стало я не знаю.

- Как разделить трем пингвинам 6 рыбешек поровну?

- Сколько ещё накормить пингвинов, если было 6, а позавтракал 1?

Пингвин-воспитатель благодарит детей за помощь.

- А кто ещё живет в Антарктиде? Пингвин-воспитатель раздает конверты с заданиями: «Если правильно соберешь, узнаешь к кому в гости ты пойдешь»

Работа детей.

- А как пройти туда?

Пингвин-воспитатель дает план. Дети по плану определяют, где живет тюлень. У тюленя для детей есть ларей с сюрпризом, но чтобы его получить дети должны нарисовать по памяти рисунок на крышке ларца.

Игра «Запомни и нарисуй»

|  |
| --- |
|  |

Тюлень вручает детям ларец и предлагает найти зашифрованный код. Дети находят цифру и закрывают ею треугольники.

1. В первом треугольнике должна быть цифра больше 3 на 1.
2. Во втором треугольнике должно быть число, которое стоит между 5 и 7
3. В третьем треугольнике должно быть число меньше 9 на 1.
4. В четвертом треугольнике должно быть число, стоящее между 4 и 6.

Тюлень открывает ларец и вручает детям подарки от жителей Антарктиды.

- Пора возвращаться домой.

Ребёнок нажимает кнопку «ВВОД». Дети закрывают глаза.

Вправо, влево покружись, Дома снова очутись.