**Методическая разработка по теме**

**«Организация сюжетно – ролевой игры в младшей группе в условиях реализации ФГОС»**

**1. Общая характеристика игры дошкольника**

Огромная роль в развитии и воспитании ребёнка принадлежит игре - важнейшему виду детской деятельности.  
Игра является эффективным средством формирования личности дошкольника, в игре реализуется потребность воздействия на мир.  
 Дошкольное детство – короткий, но важный период становления личности. В эти годы ребёнок приобретает первоначальные знания об окружающей жизни, у него начинает формироваться определённое отношение к людям, к труду, вырабатываются навыки и привычки правильного поведения, складывается характер.  
 Именно сюжетно- ролевая игра вливает в духовный мир ребёнка живительный поток представлений, понятий об окружающем мире, зажигает огонёк пытливости и любознательности.

**2. Место и роль игры в педагогическом процессе ДОУ**

Говоря о месте и роли игры в педагогическом процессе, С.А. Шмаков отмечал:

«Лишение ребёнка игровой практики – это лишение его не просто детскости, это лишение его главного источника развития: импульсов творчества, одухотворения осваиваемого опыта жизни, признаков и примет социальной практики, богатства и микроклимата коллективных отношений, индивидуального самопогружения, активизации процесса познания мира».

**3. Значимость игры в педагогическом процессе ДОУ**

* ИГРА – это средство развития личности;
* – средство общения;
* – форма организации детского общества;
* – способ обучения и самообучения;
* – средство коррекции развития ребёнка;
* – диагностическое средство;
* психотерапевтическое средство

**4.Основные принципы формирования сюжетной игры следующие:**

* воспитатель играет вместе с детьми;
* развёртывает игру таким образом, чтобы выделить для детей именно ролевое поведение;
* ролевое поведение ребёнка сразу ориентируется на партнёра

**5.Игровая позиция воспитателя может быть следующей:**

* наблюдатель-консультант
* координатор-режиссер
* со-игрок

Одной из основных задач воспитателя является своевременное сформирование у детей **умения действовать на первых этапах игры**, и именно от этого будет зависеть, станет ли игра каждого ребёнка ведущей, самостоятельной деятельностью.

**6. Предлагаю вашему вниманию**

**- Комплексное руководство по организации сюжетно-ролевой игры «Магазин» в младшей группе в условиях реализации ФГОС**

7.**Способы построения сюжетной игры являются**

* **Цепочка условных действий с предметами**
* **Цепочка специфически ролевых взаимодействий**
* **Последовательность разнообразных событий**

**В соответствии с данными способами в организации ролевой игры «Магазин» можно выделить несколько этапов.**

**8. Цепочка условных действий с предметами**

**1 этап - Планомерное обогащение жизненного опыта ребенка**

**Цель этапа:** создать основу для развития и обогащения содержания игры

**реализация данного этапа осуществляется через образовательную область «Речевое развитие», а именно**

Чтение произведений С. Михалкова «Андрюшка», С. Баруздин «Подарок»,

**Познавательно-речевое развитие, которое включает в себя**

Рассматривание картины «Продавец» (серия «Кем быть?»), иллюстративного материала (магазин, продавец, покупатели).

Знакомство с музыкальными произведениями «Огород», муз. Г. Вихаревой, сл. И. Смирновой,   
 «Собираем урожай» сл. и муз. Г. Вихаревой

Рассматривание овощей и фруктов, а также их муляжей.

Целевая прогулка к магазину.

Наблюдение за работой продавца.

**а также через Художественно-эстетическое развитие:**

Рисование на тему «Консервируем фрукты», «Заготавливаем картофель».

Аппликацию «Овощи», «Овощной отдел», «Фрукты на тарелке**».**

Конструирование из строителя «Магазин», «Касса».

**возврат на слайд**

2 этап - **Планомерное обогащение игрового опыта детей  
Цель:** развивать умения детей переводить жизненный опыт в условный план игры

**на данном этапе проводятся**

**Дидактические игры**

«Что лишнее?», «Продолжи ряд», «Что растет на огороде?»,«Чудесный мешочек», «Узнай по вкусу», «Какие овощи зеленого (красного...) цвета ты знаешь»

**Игровые упражнении**

«Покупатели идут в магазин», «Продавец, взвешивает фрукты», «Покупатель оплачивает покупку»

**Образно - пластический этюд**

«Поход в магазин»

**возврат**

**Цепочка специфически ролевых взаимодействий**

**3 этап - Проектирование предметно-игровой среды**

***Цель:*** создание условий, адекватных уровню развития игровых, умений детей и содержанию игровой деятельности.

**Книжный уголок:**

иллюстративный материал на темы «Овощи», «Фрукты», «Магазин».

**Атрибуты для игры**

«Супермаркет» с набором муляжей овощей и фруктов, касса, халатики, косыночки или шапочки, сумочки, кошельки, ценники, грузовая машина.

возврат

**Последовательность разнообразных событий**

**4 этап - Развитие навыков общения с детьми и взрослыми**

***Цель*:** развивать у детей навыки общения со взрослыми и друг с другом

**на этом этапе происходит обучение детей правильности называния себя в игровой роли**

(«Я - продавец», «Я – покупатель», «Я - кассир»), а также называнию игровых действий («Я взвешиваю яблоки», «Я даю сдачу») и ответу на вопросы воспитателя об игре, игровой роли, выполняемых действиях.

**проводится беседа на темы**

«Откуда продукты берутся в магазине?», «Волшебные слова», «Как вести себя в магазине».

**5 этап - Активизирующее общение педагога с детьми в процессе игры**  
**Цель**: способствовать развитию самостоятельной игры ребёнка, поиску новых игровых задач и способов их решения

**данный этап осуществляется через Создание подсказывающей ситуации**

«Мама идет в магазин за покупками», «На нашей улице открылся новый магазин», «В магазин завезли много овощей и фруктов».

**через Побуждение детей к ролевым высказываниям**

«Кто хочет быть продавцом?», «Что делает продавец?»

**Подключение к игре малоактивных детей**

«Шофер, в магазине заканчиваются овощи, привези ещё овощей и фруктов».

**через Обращение по ходу игры**

«Покупатели, встаньте в очередь», «Кассир, пробейте, пожалуйста, чек».

В нашей группе пребывают дети, проживающие в домашних условиях поэтому можно предположить наличие этапа

**Игрового сотворчества родителей и детей**

***Целью, которого является*** педагогическая пропаганда знаний об игровой деятельности ребенка среди родителей

**на этом можно предложить родителям посетить**

с ребенком продовольственный магазин, понаблюдать за действиями продавца, кассира, покупателей, обращать внимание на взаимоотношения покупателя и продавца, покупателя и кассира

**Оформить папку передвижку**

«Витамин в каждой тарелке», правила для ребенка «Как вести себя в магазине».

таким образом…**Систематическая работа** по формированию сюжетно – ролевой игры не только способствует общему развитию детей, но и существенно облегчает их подготовку к обучению в школе, где становятся особенно важными, с одной стороны, умения подчиняться обязательным нормам и правилам, с другой,— проявлять творческую активность, а также умение принимать временную неудачу, не отказываясь от попыток достичь успеха в дальнейшем.