

«Монгольская игра»

Цель игры: Уметь различать цвета, классифицировать (по цвету, форме, величине), развитие к анализу и синтезу изображения, развитие фантазии, мелкой моторики рук.

Оборудование: Квадрат разрезается на 11 частей, среди них два квадрата синего и красного цвета, 4 треугольника: желтого, синего, красного и зеленого цвета (маленькие). Один большой прямоугольник желтого цвета. Образцы складываемых фигур (т.е. расчлененные силуэты, на которых видно из каких частей и как они сложены).

Ход игры: Выбрать все фигуры по цвету, форме, величине. Складывание фигурок по картинкам – образцам (начиная с расчлененных силуэтов, используя все детали)

